研究所：《口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫》补完计划（1）

专题企划：第一世代的剧场版与衍生剧（下）

游戏前哨站：口袋妖怪 X · Y

2013开门红大抽奖！

口袋玩家

POKéMON

VOL.62



《口袋玩家》62辑 2013开门红大抽奖

一等奖



二等奖

正品口袋妖怪毛绒玩偶（中）



叶精灵 1名



塞伊米 1名

三等奖

正品口袋妖怪毛绒玩偶（小）



双子甜筒 1名



趴趴皮卡丘 1名

幸运奖

正品口袋妖怪毛绒玩偶（北美）



铃铃铛 1名



土台龟 1名



礼士蟋蟀 1名

参与方式

只要在2013年3月5日前（以邮戳时间为准）将填好的调查表寄到兰州市邮政局东岗1号信箱，《掌机王》读者服务部（收），邮编：730020。您就可以参加本辑《口袋玩家》的幸运大抽奖活动，详情请见封二。中奖名单将在64辑公布。

《口袋玩家》60辑中奖名单



一等奖：1名 口袋妖怪毛绒玩偶（大）

上海市 贾亦真

二等奖：2名 口袋妖怪毛绒玩偶（中）

无锡市 顾致远

福州市 康东哲

三等奖：2名

口袋妖怪毛绒玩偶（小）

桂林市 周可纯

厦门市 杨树

幸运奖：3名

口袋妖怪毛绒玩偶（北美）

呼和浩特市 古浩然

深圳市 龙斯迈

沈阳市 孙逸文







游戏动画新作三连发！

游戏：口袋妖怪 X・Y

TV动画：口袋妖怪 最佳祝愿（第二季） N之章

剧场版：神速的盖努塞克特

游戏前哨站

P014

《口袋妖怪 黑2・白2》梦世界详尽攻略

从基础入门介绍，到梦世界游戏介绍和心得，更收录目前为止梦之岛登场的全部梦特性精灵的详细资料和道具！

研究所

P107



《口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫》补完计划（1）

二周目迷宫、特殊迷宫、联机迷宫、无限迷宫、DLC迷宫等各种迷宫资料与讲解，并附上推荐精灵及游戏心得以及神兽入手攻略！

研究所

P145



口袋妖怪详尽分析

——属性专题之虫系

P169

巴大蝴、末入蛾、核果怪、萤火虫、巨翅蜻蜓、叶娘蚕，属性专题的最后一辑，来探析虫族精灵！

研究所



口袋玩家



VOL.62目录

口袋新闻站

口袋新闻站 4

游戏前哨站

口袋妖怪 X・Y 16

专题企划

《口袋妖怪》16年（特别篇）——第一世代的剧场版与衍生剧（下） 23

口袋妖怪原型探析——第五代的水系精灵 38

口袋漫画

Pokemew 青之救助队——噩魇心魔 47

口袋妖怪DP物语 64

口袋妖怪笑事典 76

口袋妖怪+信长之野望 乱世彩绘卷 青之卷：三成&清正&正则（下） 85

《神奇宝贝特别篇》三十八卷简介（下） 100

影视动画

口袋妖怪 最佳祝愿（第二季） N之章 102

2013剧场版跟踪报道（1） 104

研究所

《口袋妖怪 黑2・白2》梦世界详尽攻略 107

- 简介、注册及PGL选项 107
- 梦世界要素详解 113
- 梦之岛游戏介绍及心得 117
- 梦之岛全精灵资料及道具 123

《口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫》补完计划（1） 145

- 二周目迷宫、挑战迷宫及特殊迷宫 145
- 联机任务板迷宫 150
- 无限大迷宫 152
- DLC迷宫 153
- 推荐精灵及游戏心得 159
- 神兽入手方法 160

CONTENTS

《口袋妖怪 黑2・白2》战术系统探究Vol.7 162

口袋妖怪详尽分析——属性专题之虫系 169

精灵中心

精灵中心 196

口袋画廊

口袋画廊 202

口袋小说

圈圈熊酒吧——迷路森林（4） 203

战国III 212

光盘导视

光盘导视 224

口袋玩家DVD目录



一、2013剧场版特报预告（1）

二、任天堂网络直播会——《口袋妖怪 X・Y》发布

三、宠物小精灵BW（第二季）

106.热斗！赢得劲敌对战吧！

107.幼牙龙迷路了！

108.达迦奇登场！小智对抗肯尼安！

109.小智对抗小哲！秘密武器三头龙！





《口袋玩家》动画字幕由神奇字幕组、C2字幕组长期友情提供，特此感谢！

投稿须知

1.文责自负——投稿人必须拥有其所有稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及任何权力的内容，《口袋玩家》不予承担任何责任。

2.独家授权——《口袋玩家》采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《口袋玩家》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，《口袋玩家》不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。

3.凡向《口袋玩家》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为60日，起始时间以邮戳为准；以Email或其他网络方式投稿的，反应期为30日，起始时间以《口袋玩家》收到稿件的时间为准），作者不得向任何其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《口袋玩家》或者其他刊物、媒体的损失，由投稿人承担一切法律责任。

4.投稿地址：兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部（收） 邮编：730020

Email投稿邮箱：pgking@263.net 来稿请注明“口袋玩家”字样

www.dooland.com

口袋新闻站

文/levelup 007　编/马修

游戏　正统续作公开，第6代口袋妖怪正式登场



1月8日，在日本、美国、欧洲等各地区的口袋妖怪官方网站上同步发表了一条“《口袋妖怪》系列”的爆炸性新闻——《口袋妖怪》第6部正统续作正式发表。新版本的游戏标题为《口袋妖怪 X・Y》，制作公司依然是系列正统作的开发商Gamefreak，就像本次游戏的主题“进化”那样，新作的标题也是取自和进化相关的生物学上的“X染色体”和“Y染色体”。本作所对应的游戏平台为3DS，在今年的10月时将会全球同步发售，在接下来的9个月内，让我们一起期待新作的来临吧！

书籍　《口袋妖怪》官方攻略本推出电子书版

由日本知名出版社Media Factory在2012年夏季所发行的两本攻略本《口袋妖怪 黑2・白2 官方指导手册 完全剧情攻略指南》和《口袋妖怪 黑2・白2 官方指导手册 完全口袋妖怪全国图鉴》在12月21日推出了全新的对应苹果公司iOS系统和谷歌公司Android系统的电子版本，玩家们只要登录到App Store或者Google Play商店内就可以进行付费下载。比起厚重的实体书本来，电子书籍查找起资料来显得更快捷一些，携带起来也比较方便，另外购买了这套电子书的玩家还可以获赠一只掌握有特殊技能的哥特米尔，购买后可到PGL网站内领取。





周边 ● "Pokemon×护盖收集"系列新款手机保护盖12月上市 ●



2012年12月7日，由日本电信运营商SoftBank（软银）公司联合口袋妖怪官方所推出的"Pokemon×护盖收集"系列手机保护盖又推出了多种全新的款式。本次新发售的几款产品分别以菊草叶、火球鼠、小锯鳄以及伊布的各进化型为主题，包括iPhone等在内的多种型号的智能手机都可以使用这款手机保护盖。





动画 ● 口袋官网发布《Episode N》预告视频 ●



在上辑新闻中我们曾报道了TV动画《口袋妖怪 最佳祝愿》即将进入新篇章《Episode N》的消息。12月7日，在口袋妖怪的日本官网内又公布了《Episode N》的宣传海报、预告视频以及人物介绍等全新的内容，从1月17日起，剧情更加精彩的TV版动画便开始了！



活动 伊藤洋华堂公司举办“口袋妖怪展会”促销活动

日本大型购物公司伊藤洋华堂宣布，从12月1日起，该公司旗下的各商场内开始举办名为“口袋妖怪展会”的商品促销活动。在促销期间，商场内的各种口袋妖怪主题的玩具、游戏以及文具用品等商品都会打折销售，并且购物满2000日元的顾客们还可以获赠一个“妖怪收集”系列的口袋模型作为赠品。这款模型分为“古拉顿水晶版”和“海皇牙水晶版”两种，顾客们每次可随机得到其中一种。





周边 SoftBank公司举办新手机促销抽奖活动

日本电信运营商SoftBank（软银）公司宣布，从12月7日起，顾客们只要在日本各地的SoftBank营业点内购买该公司推出的新款儿童向手机“守护手机2代”就可以参加官方举办的抽奖活动，整场活动共有140000个中奖名额，奖品为每人一份的“口袋妖怪立体手机贴3件套”。



游戏 Takara Tomy举办《口袋妖怪 Tretta》纪念圆牌抽奖活动



玩具厂商Takara Tomy公司宣布，1月12日～2月3日期间，玩家们在体验口袋妖怪街机游戏《口袋妖怪Tretta》的最新资料篇《黑色丘雷姆与白色丘雷姆》时，只要打出任意一枚卢卡里奥的圆牌，并用手机读取圆牌上的二维码登录到官方排行榜中，就可以参加Takara Tomy公司的抽奖活动，有机会获得一枚限定版的皮卡丘纪念圆牌，此次活动共有400个获奖名额。

周边 口袋中心即将发售“冒险支援系列”周边



从1月19日起，日本各大口袋妖怪中心开始发售一套名为“冒险支援系列”的周边商品。据悉，这套周边以口袋妖怪游戏作品中登场的各种辅助道具为主题，将它们的造型实体化后设计而成。首批登场的道具有雷之石、火之石、水之石、安逸铃铛、哞哞牛奶以及发动技能“替身”时所出现的替身玩偶等，所涉及的周边种类则有手机挂件、绒毛玩具、A4文件夹等。





游戏 《口袋妖怪全国图鉴Pro》新年期间打折销售

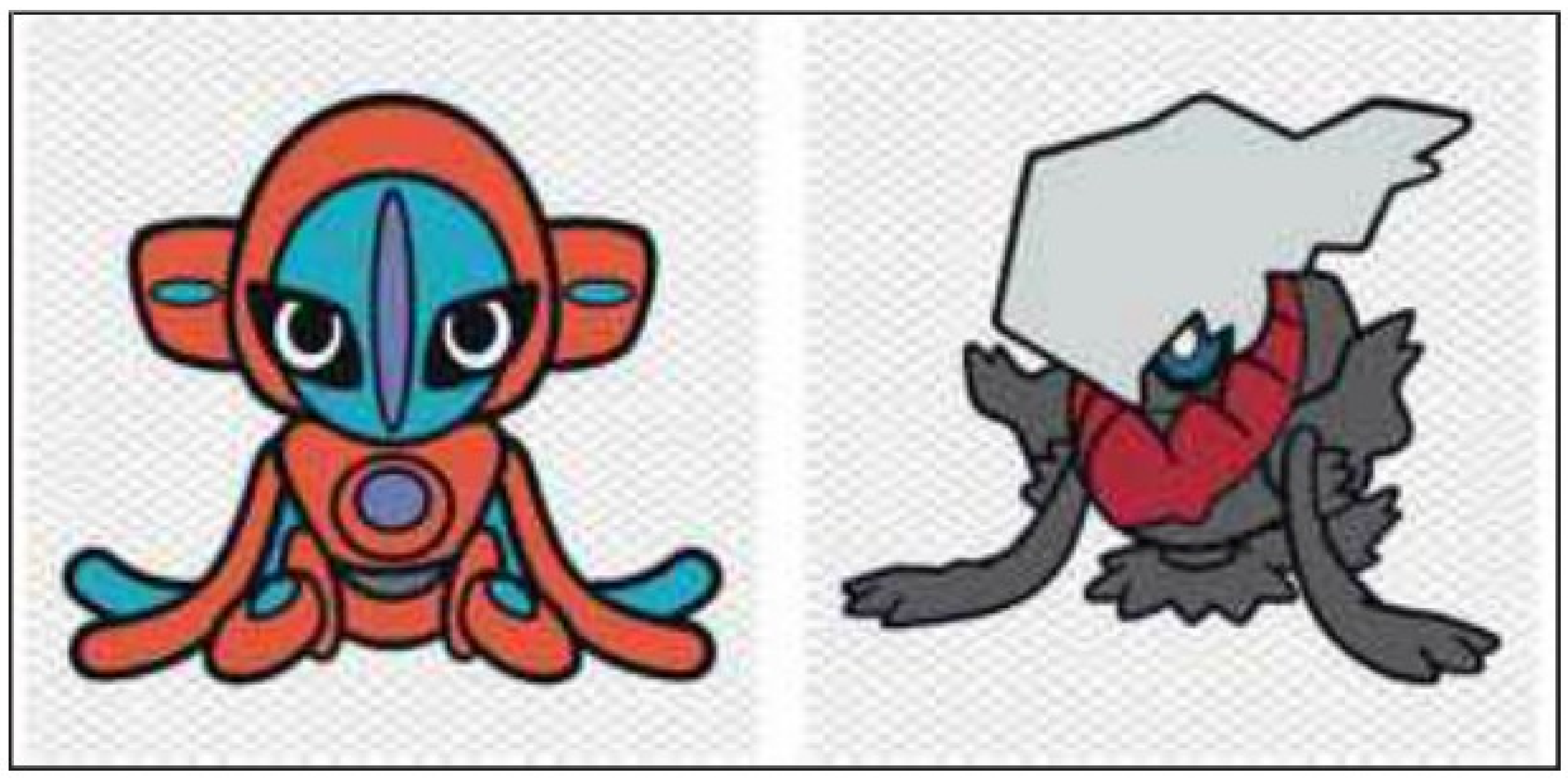
口袋妖怪官方在3DS平台上推出的用于查看口袋妖怪资料信息的软件《口袋妖怪全国图鉴Pro》在12月26日～1月8日的新年期间降价20%进行了降价促销，对于还没购买这款软件的玩家，这次不失为一次入手的好时机。

ポケモン 全国図鑑 Pro
ぜんこくずかんプロ

游戏 PGL网站12月发放新装饰玩偶

12月21日，在“口袋妖怪全球连接”（PGL）的官网内又更新了每月一次的全新装饰玩偶，本月推出的两款玩偶分别是迪奥希斯（普通形态）和达库莱的造型，在12月21日～1月31日的一个多月内，玩家们只要登录到PGL网站内就可领取这两款玩偶。

POKéMON GLOBAL LINK
ポケモングローバルリンク



活动 “口袋妖怪冬日祭”活动12月开始启动

从12月中旬开始，口袋官方一年一度的“口袋妖怪冬日祭”又开始在日本各商场内举行。目前已举办的店铺有：12月19日～12月25日在新泻市的新泻伊势丹，12月29日～1月6日在名古屋市的名古屋巨蛋会场，1月3日～1月7日在大阪市的大丸梅田店，1月4日～1月6日在福冈市的JR博多City，1月2日～1月7日在崎玉市的大宫高岛屋。另外从1月11日起，札幌市的多家商场内也举办了这一活动。在活动现场，除了有口袋妖怪儿童嘉年华、宾果游戏大会、电鲶鱼钓鱼会、口袋妖怪迷你舞台秀等精彩的节目外，同时也会在专柜内推出各种口袋周边供玩家们选购。







周边 口袋中心东北店开业周年纪念，人气文件夹复刻版再次发售

2012年的10月13日～11月11日期间，口袋妖怪中心东北店为了纪念自家店铺开业满1周年，曾举办过一次“人气文件夹周边大投票”活动，在活动中官方提供了很多候选款式供玩家们选择，获得票数最多的几个款式也会作为复刻版再次在口袋中心内发售。如今，投票活动的结果已经产生，共有10款文件夹成为了最受玩家们青睐的商品，因此从12月15日以及1月5日两天起，第一批5款和第二批5款A4尺寸的复刻纪念版文件夹已经分别在东北口袋妖怪中心内上市。





周边 新款“圆滚滚绒毛玩具”系列周边

12月中旬，玩具与游戏制作厂商Banpresto推出了一套全新的“圆滚滚绒毛玩具”系列周边作为其游艺机厅内的活动奖品。本套周边是将各种口袋妖怪的造型Q版化后设计而成的，每一款都制作成圆滚滚的形象，非常可爱。从12月开始，包括小火龙、火球鼠、小火鸡、小火猴和暖暖猪在内的首批5款历代火系初始妖怪的绒毛玩具已经率先登场。而1月中旬以后，第二批妙蛙种子、菊草叶、树蜥蜴、苗芽龟、藤叶蛇等历代草系初始妖怪的绒毛玩具也已陆续上市。





活动 购买麦当劳“欢乐儿童餐”赠送口袋玩具



从12月14日起，顾客们只要在日本各大麦当劳连锁店铺内选购经典套餐“欢乐儿童餐”，就可获得一款限期推出的口袋妖怪造型的玩具作为赠品。据悉，此次所推出的赠品玩具有皮卡丘、凯路迪欧、比克提尼、白色丘雷姆、黑色丘雷姆、伊布、梅萝爱塔、电飞鼠等造型，全套共有15种，玩具的类型也分为滑轮玩具、发声玩具、发光玩具等。

电影 2013年新剧场版公开



12月15日，口袋妖怪官方在其官网上发表了2013年全新剧场版的标题名称和电影海报。新剧场版的名称为《口袋妖怪最佳祝愿 神速的盖努塞克特》，上映时间为2013年的7月13日，同时上映的还有篇头短片《皮卡丘与伊布☆朋友们》。从电影标题可以看出，今年的剧场版是以第649号幻之口袋妖怪——盖努塞克特为电影主角的。当然，按照历年来的惯例，这一标题还不是最终完整的标题，考虑到今年10月即将发售的游戏新作《口袋妖怪 X·Y》，相信在新剧场版中出现全新的口袋妖怪的可能性也是相当大的。

游戏 庆祝2013年剧场版发表，口袋中心内举办盖努塞克特下载活动



为了纪念2013年全新剧场版动画《神速的盖努塞克特》的公布，口袋妖怪官方从1月11日开始在日本的各大口袋妖怪中心内举办了盖努塞克特的特别发放活动，其所对应的游戏平台为《口袋妖怪 黑2·白2》，截止时间为2月10日。另外从12月26日起，包括A4尺寸

透明文件夹、手帕、手机挂件、卡片收纳盒、T恤衫、文具套装、绒毛玩具等在内的一系列盖努塞克特主题商品也已经在口袋中心内上市。





游戏 ● 法语版《口袋妖怪 黑2·白2》配送凯路迪欧 ●



从1月16日开始，法语版的《口袋妖怪 黑2·白2》开始配信幻之口袋妖怪凯路迪欧，法语版的玩家们只要在Wi-Fi环境中连接网络，就可以下载到这个小马模样的小神兽了，领取时间截止到2月12日。不过该配信目前只针对《黑2·白2》且只对应法语版，希望以后能日版和美版也都能陆续跟上这个福利吧。







游戏 ● 海外版PGL配送阿尔修斯玩偶 ●



在2013年1月10日～2月14日期间，美版、澳版以及欧版的各种语言版本，在绑定游戏并登陆PGL后，留意俱乐部邮箱，会发现里面给出一组密码：UTAFTFA，在礼物领取选项输入后就可以得到Q版的阿尔修斯玩偶、用于装饰自己的梦世界的小屋了。

动画 ● Kids Station连续一周放送口袋妖怪历年剧场版 ●

12月29日～1月4日期间，日本的少儿节目电视台Kids Station在这年末年初的时间里连续一周播放了从第一部《超梦的逆袭》到《比克提尼与白色英雄 莱希拉姆》在内的14部口袋妖怪的剧场版，让观众们再次回味了历年剧场版的精彩剧情。



卡片 ● 日本7-11便利店举办口袋卡片“冬季大促销”活动 ●

从2012年的12月25日起，玩家们只要在日本连锁便利店7-1l的任意一家日本连锁店内购买“《口袋妖怪卡片游戏BW》系列”的各种扩充包4包以上，就可以参加由7-11公司举办的“冬季大促销”活动，每人每次可获得一张活动限定的特典卡片作为赠品，全套特典卡片共有4款。





活动 ● 口袋中心举办卡片游戏交换活动 ●

1月7日～1月31日期间，在日本的各大口袋妖怪中心内开始举办名为“口袋妖怪卡片游戏 交换站点”的特别活动，为玩家互相交换口袋卡片提供方便。本次的交换活动主要以交换闪光卡片为主，在活动期间，玩家们只要来到口袋中心并向工作人员们提交自己的闪光卡片，这样就可以到交换墙上去选择自己想要的卡片了，在交换到卡片的同时，还可额外获得一张口袋中心送出的闪光版能量卡片作为赠品。



周边 口袋中心内发售新款模型玩具

12月28日，一套全新的口袋妖怪迷你模型“皮塔口袋”系列开始在日本各大口袋妖怪中心内发售。该系列的模型是把各种可爱的口袋妖怪的Q版造型和各种有趣的场景结合起来，再配合不同花纹的土耳其皮塔饼形状的底座制作而成。首批上市的模型共有9款，分别以皮卡丘、藤叶蛇、暖暖猪、小球獭、雪熊宝宝、音波蝌蚪、妖精棉、金香仙子和烛灯鬼为主题。同时，为了纪念这套模型的发售，口袋妖怪中心还宣布前3000名最先选购该系列模型的顾客可以额外获赠一个口袋妖怪球造型的“皮塔口袋盒”，这个透明的塑料球可以把买到的模型收纳在其中。





周边 Takara Tomy公司推出“手掌皮卡丘”系列模型







12月28日，由玩具厂商Takara Tomy推出的“手掌皮卡丘”系列模型在日本发售。首批模型共有“问声好”、“老朋友”、“好悠闲”三种款式，为了给这套周边进行宣传，Takara Tomy在其位于东京原宿的专卖店内也进行了重新布置，在窗户上贴了很多皮卡丘的图案，打造成“皮卡丘森林”的主题。顾客们来到店内除了可以买到这套皮卡丘模型外，还可以购买笔记本、贴纸、便签、山形夹等各种皮卡丘主题的文具用品。

www.dooland.com

游戏 《伟大之门与无限迷宫》追加新收费迷宫

1月11日，在《口袋妖怪与不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫》的收费下载迷宫中又新增了3个新的场景——“暖暖山”、“糖果之路”和“究极的荒野”，玩家们只要用Wi-Fi连接到网络，并支付150～300日元不等的费用就可以下载到新的游戏内容了。



活动 口袋中心举办“N主题活动”



1月17日，口袋妖怪官方开始在日本各口袋妖怪中心内举办“N主题活动”，活动截止日期为3月3日。本次活动是为了纪念TV版动画《口袋妖怪 最佳祝愿》进入新篇章《Episode N》而举办的，在活动期间，顾客们只要购买1500日元以上的商品就可以获得一个写有N的名台词的杯垫作为赠品，这款杯垫全套共有15种，每次可随机得到一种。另外，同样也是从1月17日起，口袋妖怪中心将连续5周举办口袋动画的有奖问答活动，参与者们只要回答对问题就可以得到由口袋中心的特制原创贴纸一套。

周边 口袋正版玩具登陆淘宝天猫商城





12月上旬，由玩具厂商Takara Tomy中国分部在淘宝天猫商城开设的官方网店“Takara Tomy多美官方旗舰店”（takaratomy.tmall.com）上架了多款口袋妖怪主题的正版玩具，现在玩家们只要进入网店首页并点击“精灵宝可梦”一栏就可以选购自己喜欢的口袋周边了。

活动 ● 口袋俱乐部官网开设4格漫画特别专栏 ●

近日，口袋妖怪俱乐部为了纪念搞笑漫画《口袋妖怪4格漫画学园》的发售，从12月28日开始在口袋俱乐部的官方网站内开设了名为“口袋妖怪4格漫画噱头图鉴特别分所”的联动专栏，从12月起每个月都会有相关的搞笑漫画进行更新。





游戏 ● 官方发布《口袋妖怪全国图鉴Pro》盖努塞克特开启密码 ●



1月11日，口袋妖怪官方网站内的《口袋妖怪全国图鉴Pro》专题页面再次进行了更新，第649号口袋妖怪盖努塞克特的信息得到了公开，同时官方还公开了开启盖努塞克特资料的密码。方法为在口袋问答模式（ポケモンチャレンジ）的37～39的任意一条中输入密码“QUHDPHEU”后回答，便可出现盖努塞克特的资料。

周边 ● 广播节目《火箭队的秘密帝国》即将推出CD ●

由火箭队三人组的声优林原惠美、三木真一郎、犬山犬子主持的广播节目《火箭队的秘密帝国》将在4月26日推出节目的合集CD。据悉，这套CD将分为《Pokemon Radio Show！火箭队的秘密帝国1 武藏版》、《Pokemon Radio Show！火箭队的秘密帝国2 小次郎版》、《Pokemon Radio Show！火箭队的秘密帝国3 喵喵版》以及《Pokemon Radio Show！火箭队的秘密帝国 Selection版》四个版本同时发售。

活动 ● 《口袋妖怪 Tretta》对抗赛 ●

从1月中旬起，Takara Tomy在“次世代World Hobby Fair("（世代世界玩具展览会）的名古屋、福冈、大阪会场内，开始举办《口袋妖怪 Tretta》的“次世代WHF杯”对抗赛。

文/马修

RPG	角色扮演 · 收集育成	3DS
口袋妖怪 X · Y		
ポケットモンスター X · Y		
Pokemon/Gemefreak	日/美/欧/澳版	预定2013年10月
人数未定	价格未定	对应周边未定

相信我们的读者中很多第一时间买入3DS的玩家都是为了3DS平台的《口袋妖怪》正统作吧？在3DS机能的支持下《口袋妖怪》正统作品到底有何表现？还是很令人期待的。如今，3DS的正统《口袋妖怪》终于公布，我们就先睹为快吧！

第六代《口袋妖怪》，序幕拉开！

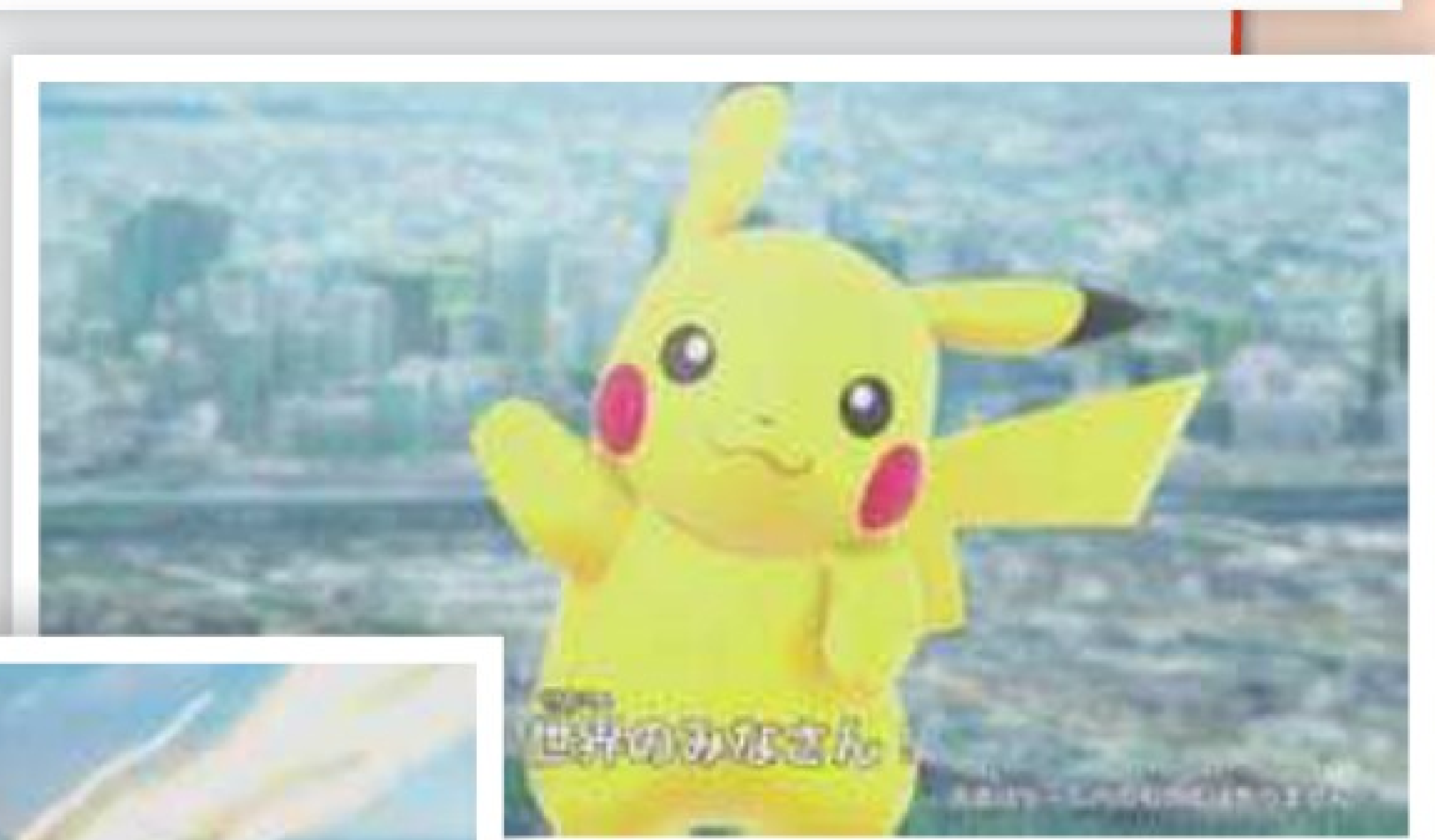
第六代的双版本标题

从1996年的初代至今，《口袋妖怪》已经进入到第五代，其每代的开篇作品都是双版本，依次是《红 · 绿》、《金 · 银》、《红宝石 · 蓝宝石》、《钻石 · 珍珠》、《黑 · 白》，从颜色到贵重金属到宝石到名贵饰品再回归颜色本源，到了最新一代，副标题再次突破以往规律，以英文字母X、Y来命名。

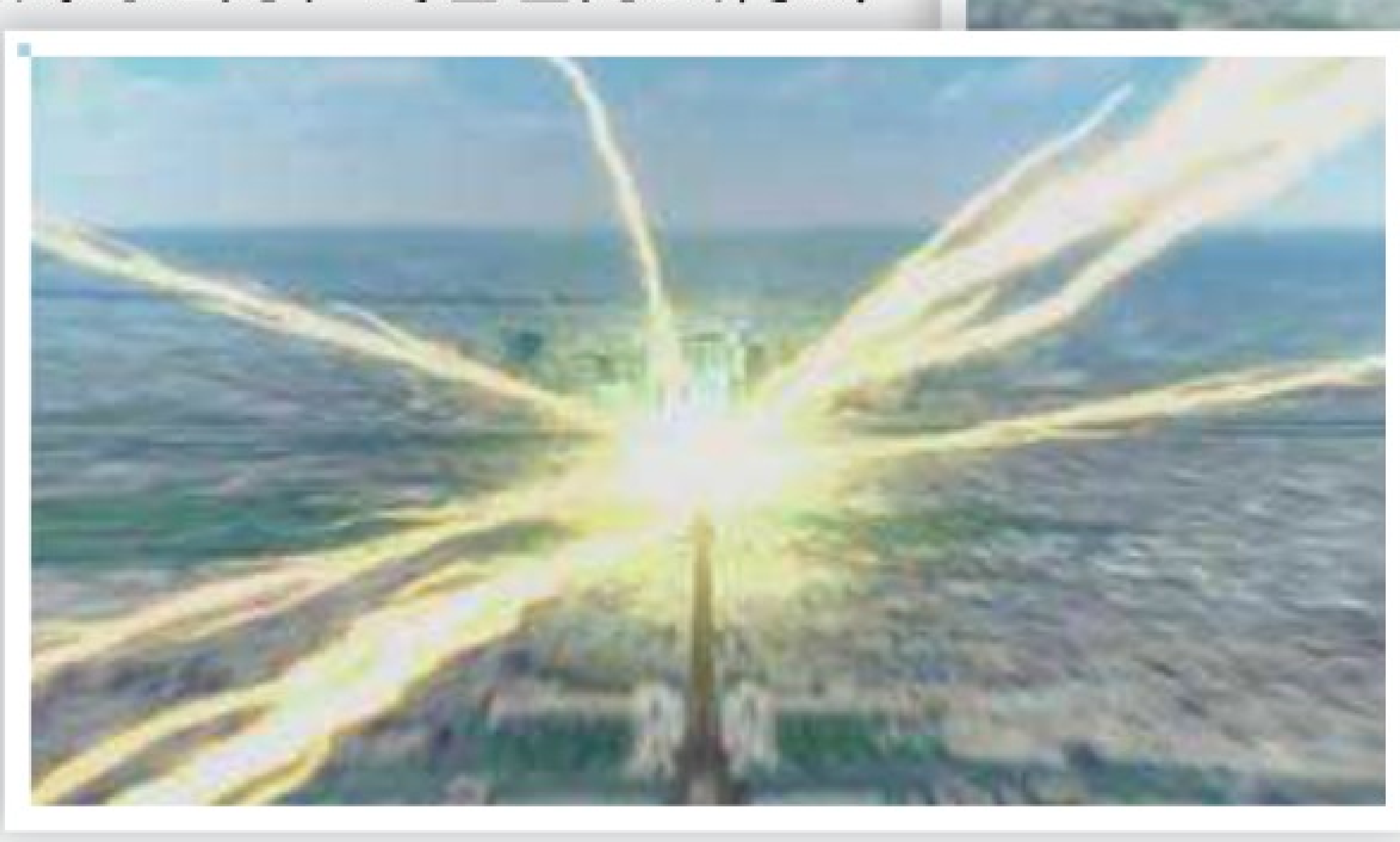


新大陆的冒险！

从官方公布的信息来看，本作的舞台是一个拥有历史同时又颇为现代的地方，尽管官方没有公布本作地区的名称，但从公布视频中的铁塔来看，本作舞台的原型是法国的巴黎，是否会扩展到巴黎以外乃至法国以外，目前还不得而知。



▲站在铁塔上的皮卡丘，背后的景色看是座大城市。



◀皮神放电后的镜头拉远特写，某著名的铁塔。

▼从这张图上看，本作舞台的位置在欧洲大陆的西侧，结合那眼熟的铁塔……





▲近在眼前的城镇，似乎看到了精灵中心。



▲奔跑在野外的女主角，看样子是个金发妹子。



▲从古典建筑出来过桥的女主角，背景雕像上是鬼重甲、练声蟾蜍、伊布和一个人类勇士的群塑。



▲蘑菇状的建筑物，看样子挺高科技的……



▲男主角在树林里跑，后面还跟个马尾少女，这个应该是系列传统的NPC结伴系统了。

※关于地图画面

《口袋妖怪 X·Y》进入了3D时代，而游戏的视点也从以往的俯视点变为了第三人称视角。其实早在2003年NGC的《口袋妖怪竞技场》的RPG模式中就已经采用了这个视点。而3DS由于是双屏，没有意外的话，下屏应该也会有清楚明晰的地图，因此大家也不用有不适应或找不到路之类的担心。



▲2003年NGC平台上的第三人称视角的3D《口袋妖怪》RPG。

主要市场同步发售

以往的《口袋妖怪》在发售后，要针对海外的其他国家地区做出外文化工作，这其中不仅包括翻译，还包括译名乃至细节等文化习惯方面。不过本作终于决定在日本、美国、欧洲、澳大利亚这四个主要市场同步发售了。什么时候能连大陆和港台也一起同步发售呢……

御三家

御三家也是正统系列的传统了，一只草系、一只水系、一只火系，三个属性之间彼此相克。都可以两级进化，最终形态的种族值都达到525～535。那么本作的御三家呢？一起来看看吧。





针栗鼠（ハリマロン）

外表像鼹鼠的草系主角精灵，看样子很调皮，似乎是速攻类型的？

属性：草	
英语	Chespin
意大利语	Chespin
西班牙语	Chespin
法语	Marisson
德语	Igamaro





◀▼似乎蓄力后使出的光线攻击，不会是太阳光线吧？

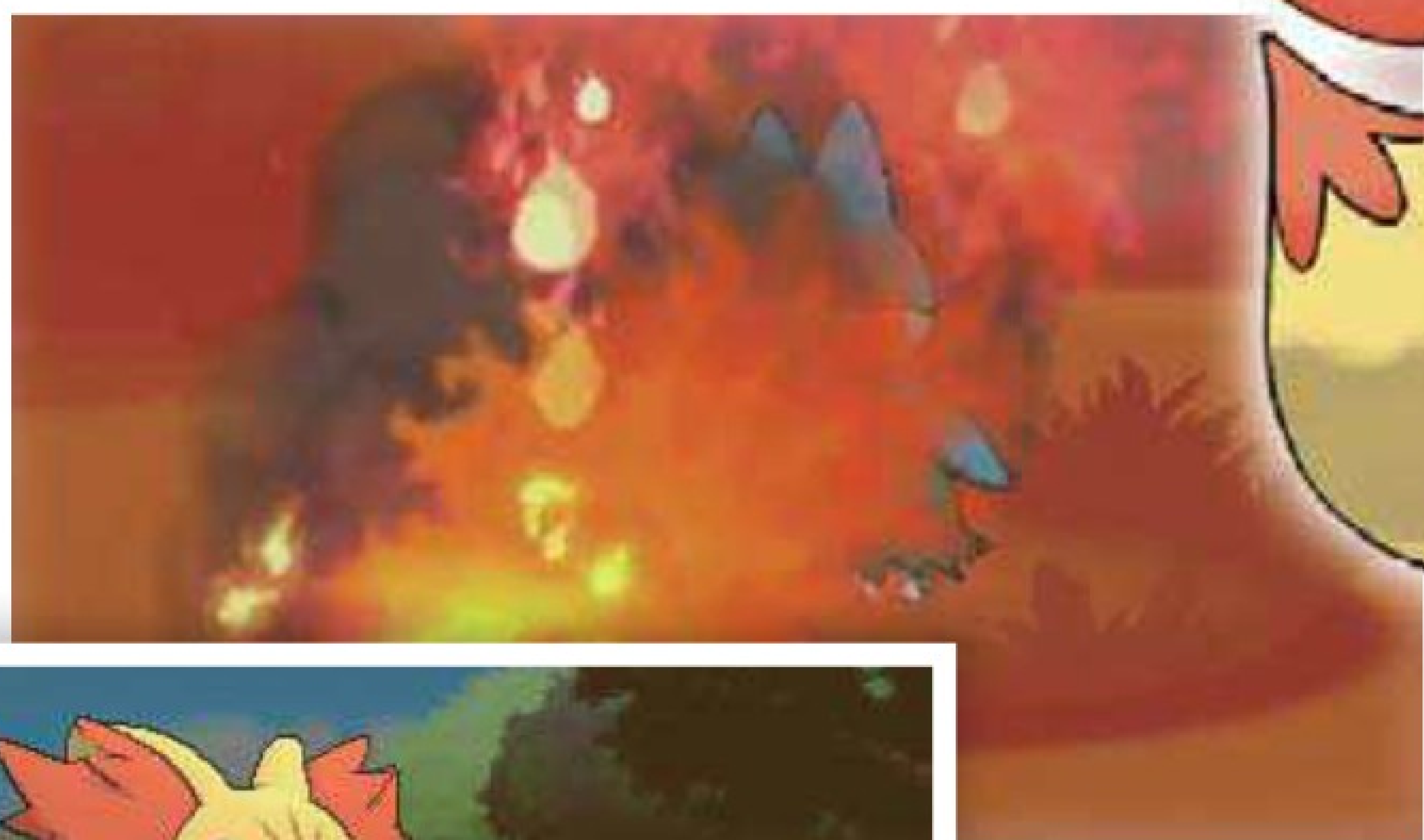
火耳狐

（フォッコ）

属性：火	
英语	Frennekin
意大利语	Frennekin
西班牙语	Frennekin
法语	Freunnec
德语	Fynx

公布之后就萌到很多人的小萌物，视频中看似乎除了火系技能，还掌握有超能系技能？顺便说下，希望最终进化后还是九尾那样的四足形态……







◀▲火耳狐用火系技能烧得刚比兽好惨……





▲泡泡蛙摆个POSE喷水，喷了火冠猴一脸一身……



泡泡蛙

（ケロマツ）

属性：水	
英语	Froakie
意大利语	Froakie
西班牙语	Froakie
法语	Grenousse
德语	Froxy

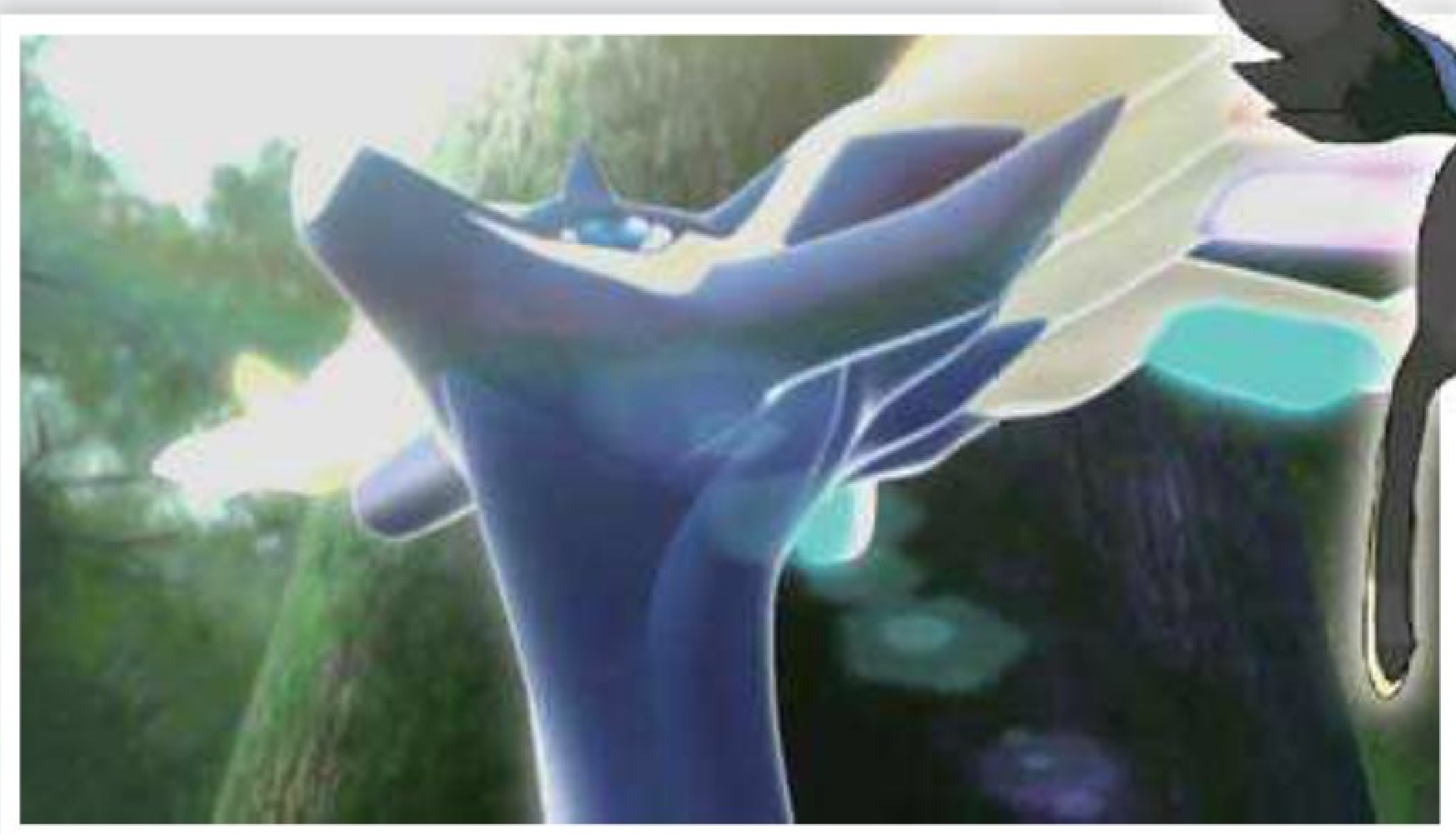
看着设定图会觉得老实巴交的水系主角，不过攻击的POSE看还有点忍者范，不会也是水系速攻手吧？

主角神兽

一级神兽是在初代就确立的要素，拥有高到被一般对战比赛禁掉的种族值，从第二代开始便正式作为封面的主角神兽，本作X、Y两个副标题所对应的神兽又是哪些呢?



属性：？？？
类型：？？？
身高：3.0m
体重：250.0kg



▲似乎若有所思的泽尼亚斯……

泽尼亚斯
（ゼルネアス）

《X》版的主角神兽，属性和类型还没公布。外形酷似一只大鹿，一对大角特别醒目。3米的身高在神兽、尤其是一级神兽中不算高，和阿尔修斯差不多，但体重显得略轻，而这也和泽尼亚斯消瘦的外形相符。顺便吐槽下，雄鹿叉开前腿俯身低头的决斗架势，正面看正好是“X”。



伊维塔尔
（イベルタル）

属性：？？？
类型：？？？
身高：5.8m
体重：203.0kg



▲翱翔蓝天的伊维塔尔。

《Y》版的主角，一只凶悍大鸟，从外型上看起码应该具有飞行属性……虽然数值上看着身高挺高实际上也是算上长长的大尾巴的，而从官方的设定图来看，不光两翼末端有尖爪，尾巴末端似乎也有……而“Y”无疑是其展翅翱翔长空时的形态。

战斗画面

犹如动画般的精彩战斗！

本作的战斗画面终于进化到全场背景显示了……第五代的动态、缩放自然也不在话下。战斗画面也是全3D的，战斗演出相当精彩。另外，使用一些近身攻击，精灵也会冲到对手精灵身前进行攻击——这在3D的“《口袋妖怪竞技场》系列”中，也是到Wii版的《战斗革命》才实现的画面进化。



▲玛狃拉VS塔本奈。



▲烛灯鬼VS可达鸭，视角蛮有张力的。



▲可达鸭君，你怎么了……



▲功夫鼬打出一发波动技能。



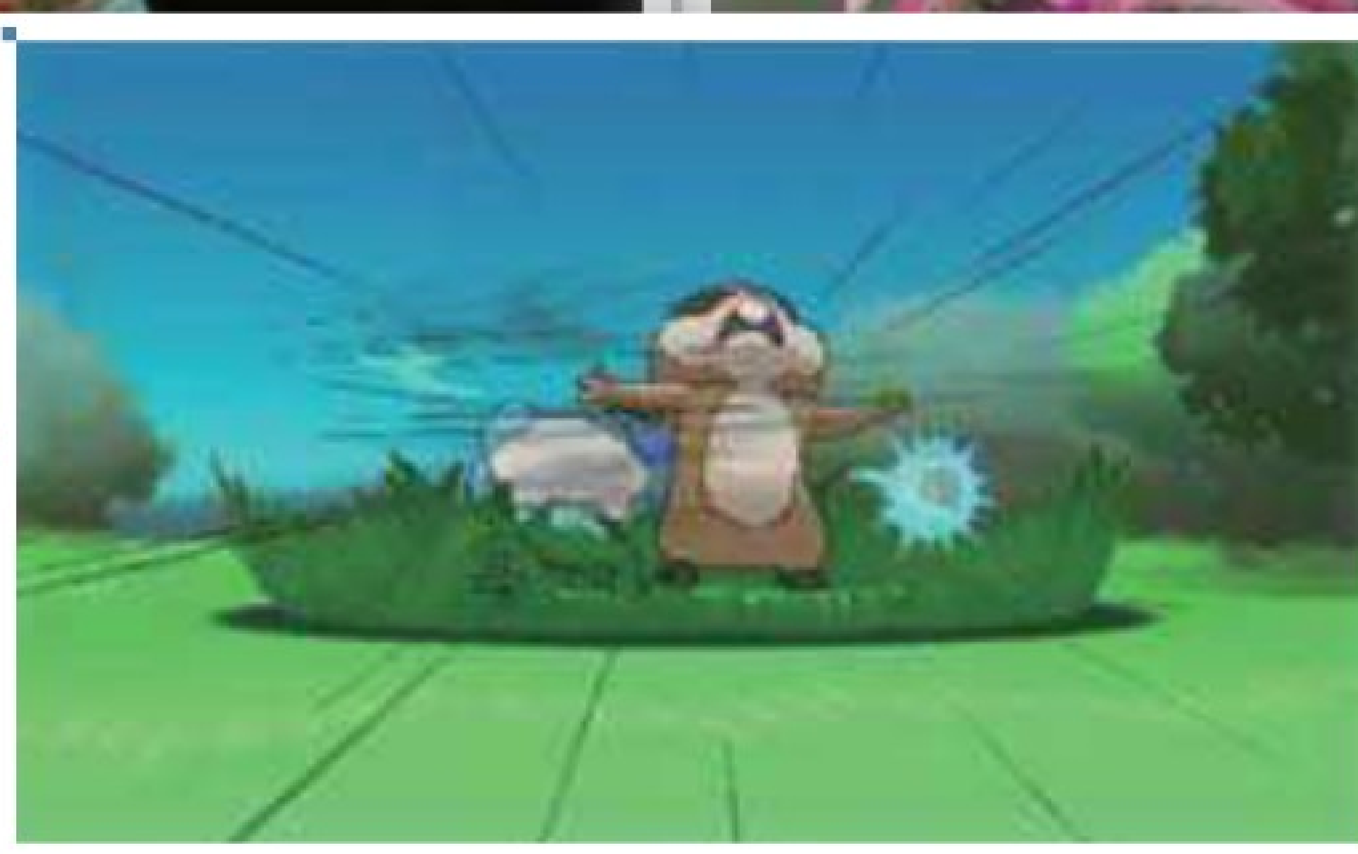
◀可怜的迷你龙被波动技能命中了。



▲似乎受到超能系技能攻击的戈莉亚。



▲鬼重甲被针栗鼠环绕全身攻击。



◀泡泡蛙对眺望鼠展开近身的连续的攻击。

野外遇敌

从视频内容上来看，本作的遇敌仍然是传统的踩地雷式，不过精灵出现的画面可是很可爱的哦。



▲对话框里就是经典的“野生的皮卡丘出现了”。



▲草丛在抖动。



◀草丛分开，是皮卡丘！

新的交通工具？

自行车是系列老牌的交通工具，而除了自行车，也就是半加速用的跑鞋了。而本作中，似乎增加了滑轮，看样子野外应该不如自行车速度快，但在大城市中应该还会发挥其作用吧？



▲街巷中踩滑轮，难道有了新的交通工具？画面上依旧能看到那熟悉的铁塔。顺便也能看下男主角在游戏中的形象。

道馆战

道馆战也是系列的一大特色了，初代开始便在战斗之余设定了丰富的解谜要素，而《黑2·白2》更赋予了道馆战各种各样的精彩演出，那么本作的道馆战会有什么样的表现呢？





▲▶悬浮的平台上的女主角，平台四周发生了变化。

冠军联盟？

主角置身于一个布置华丽的高大建筑中，然后两边升腾起高高的火焰——这一段的表现非常像是冠军联盟啊。



◀好高大的建筑，看到主角了吗？



▲镜头拉近，火焰照耀下能看到主角正在进入下一个房间。



◀在蜘蛛网状的平台上跳起，让周遭网上的泡泡弹起来。






口袋妖怪16年（特别篇）

本辑我们继续来聊第一世代的剧场版动画，之所以分成上下，一来是剧场版本身的年度跨度大导致剧集多达5部，二来第一部还有《超梦，我就在这里》、《超梦的诞生》以及本辑介绍的《雷皇传说》这些衍生动画及广播剧，所以篇幅太大不得不分开连载。顺便说下：以前笔者曾不止一次提到“剧场版神兽惟一一个”的观点，事实证明是本人看动画时没留意所致的错误，这里也更正下，并感谢烧鹅等朋友的指正。







第一世代动画的剧场版（下）




文/拔凉的卡布奇诺
编/马修

结晶塔的帝王



首映时间：2000年7月8日

剧场版特有人物

小美

声优：矢岛晶子（5岁）/小西克幸（10岁、18岁）

出生在绿色草原、长年居住在自家大宅院的小萝莉宅女，不知道母亲长什么样子，而父亲在研究安侬时又失踪……孤单之中，这个可怜的少女拿起了父亲留下的石板，这个石板让安侬



▲5岁、10岁和18岁的小美。

发生了共鸣，小美的心愿被安侬们亦真亦幻地营造出来……甚至包括年龄和外形，在和小霞、小刚对战时，还变成了10岁和18岁时的模样。

秀力博士

声优：竹中直人

一名非常优秀的研究员。尽管沉浸于研究而陪女儿的时间比较少，不过这位老爸还有扮作炎帝逗女儿开心的温柔一面。在一次对遗迹进行研究时发生意外，被卷入了异次元……还好，最终平安归来。



约翰&迪比特

声优：药丸裕英&山寺宏一

约翰是秀力博士的助手，在秀力博士失踪后，约翰把发现到的石板带到了博士家，成为接下来小美接触石板后发生的一系列事件的起因。而秀力博士家的总管迪比特，对于博士失踪后小美的异常变化非常担心。



小凌

声优：加藤爱

头上缠着红色印花丝帕的年轻女训练师，和小智在绿色草原对战后成为了朋友，成为了小智一行接下来在绿色草原同行的伙伴，在小智救妈妈时，小凌也送给小智无线通信器以让小智和精灵中心保持联络。



摄影师、记者

声优：坂口候一、泽海阳子

来到绿色草原采访变异事件的电视台工作人员。



炎帝

声优：竹中直人

传说中的口袋妖怪，但本片中登场的并非炎帝，而是安侬被小美的石板召唤后所幻化出来的炎帝，炎帝的形象其实是被小美赋予了对长久未归的父亲的思念。当炎帝得知小美的愿望是希望有妈妈时，便不由分说把小智的妈妈花子给带来了……

剧情简介

美丽的绿色草原，大木博士的得意门生、优秀的研究员秀力博士把握着难得的时间扮作炎帝来陪女儿小美玩，然而助手在勘察现场的最新发现还是让秀力博士离开了心爱的女儿奔赴遗迹，没想到就此被卷入了异次元空间，而小美在打开父亲助手带回的安侬石板后，一个结晶塔也赫然出现……

与秀力博士颇有交情的小智母亲花子随同大木博士来到了绿色草原，正遇到了旅行至此的小智一行。母子相见寒暄问候自是情理之中，然而突然出现的炎帝掠走了花子。为了救出母亲，小智和小霞、小刚开始深入突然出现的谜一般的结晶塔。

安侬们满足了小美的心愿，幻化出了炎帝作为小美的爸爸，掠来了花子给小美当妈妈。在小智一行前往结晶塔的途中，小美更由于梦想自己长大而与小刚、小霞和小智进行了精灵对决。

最终，幻化的炎帝被打散，小智救出了妈妈，沉浸在美好幻觉中的小美难以接受现实。还好，小美得到了大家的关爱，而父亲秀力博士，也由异次元中平安返回。



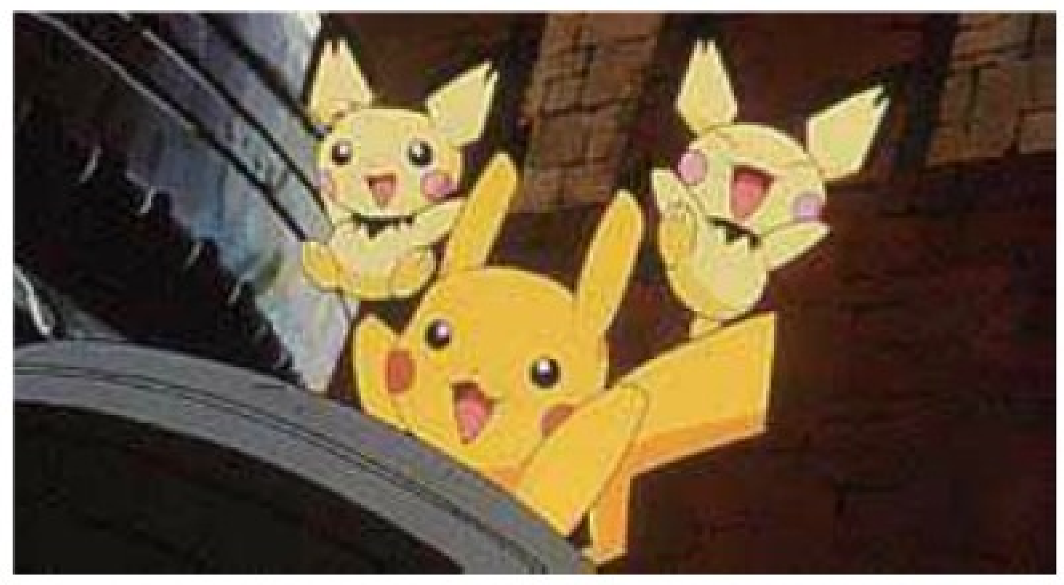
简评

作为千禧年的剧场版、也是游戏正式进入第二代的首部剧场版，在画面

视觉上首先就与以往大有不同。我们知道，《金·银》让游戏步入了彩色时代，而《结晶塔的帝王》则在用色上大下功夫，因此颜色的鲜艳度比起《露琪亚的爆诞》大为提升。而从内容上来说，作为二级神兽的威风凛凛的炎帝，非常容易抓住玩家的心——犹记得当时在电视播出《结晶塔的帝王》预告片上看到炎帝敏捷矫健的奔跑时的震撼，然后立马去碟摊买碟。而步入而立之年、经常加班的已婚职场人士的笔者在重看该片时，其感受和当年学生时代看时完全不同：工作的确非常重要，但再重要也不要让自己的孩子觉得孤单寂寞。当初看时小美在结晶塔中让自己的幻想成为现实时甚至觉得这是个BOSS般的角色；而今，看到这个孤单的小女孩期盼着父母俱在的平静生活、期盼着自己快快长大，不由得有些心酸。还好，幻想破灭后，可怜的小美起码迎来了父亲的平安归来，而且至少，她在关爱中慢慢地长大……

短片：皮丘与皮卡丘

千大都市的空中花园，皮卡丘邂逅了皮球兄弟：脑袋上有一撮毛的皮丘哥哥和喜欢恶作剧的皮丘弟弟，弟弟在乱跑时从楼上掉了下来，皮卡丘赶紧冲上去营救。可是往下面一看才发现所站的地方太高了。此时竟然出现一群暗黑鸦发动攻击……之后在经历了被恶魔猎犬追赶、把轮胎秘密基地搞坏并重建的过程，



时间一分一秒地流逝。眼看傍晚就要到了，但皮卡丘最终还是及时赶到了起始地并与小智汇合。

雪拉比 穿越时空的遭遇



首映时间：2001年7月7日

剧场版特有角色

雪成

声优：户田惠子

以完成口袋妖怪图鉴为目标而旅行的少年，在救助雪拉比的过程中遭遇时空穿越来到了40年后，结识了小智一行人。由于性格、行事作风上都和小智很相近，因此二人成为了好朋友，旅行之余还会用笔把所见所闻给画出来。



永久

声优：小山茉美

居住在哈特村树屋中的老奶奶、林入口的守护者。40年前遇到旅行至此的雪成时，曾给予雪成关于时空穿越传闻的提醒。结果在40年后，竟然真的遇到穿越过来的少年雪成……



▲年轻时的永久。

美久

声优：铃木杏

永久的孙女，活泼开朗的少女，和奶奶一起住在森林入口的树屋中



怀特

声优：藤井隆

居住在哈特诺村的青年，在小智一行乘船时与之结识。拥有变形的可以在空中和水中都进行航行的飞行船。



精灵猎人

声优：山寺宏一

40年前在哈特森林中做捕猎精灵卖钱勾当的恶人，如今是个很落魄的老人，在被比夏斯逼问出捕捉雪拉比的地点后，连自己的巨甲龙也被比夏斯给夺去了。





▲年轻时飞扬跋扈、年老了落魄的精灵猎人。

比夏斯

声优：佐野史郎

火箭队的高级干部之一，被认为是仅次于坂木的强者，持有让被捕获精灵性格变得凶恶的“暗黑球”，他的精灵巨甲龙、铁甲螳螂和喵喵都因为暗黑球而性格凶暴。由于长时间戴着假面，因



此又被称为“假面比夏斯”。最终，由于捕获雪拉比作战计划失败，比夏斯遭到火箭队的开除。

雪拉比

声优：杉山佳寿子

传说中守护森林的幻之精灵，在40年前遭受精灵猎人攻击时发动技能穿越时空来到了现在。



水君

声优：田中正彦

被称为“北风的化身”的传说中精灵，具有让水清澈的神奇能力，为了帮助雪拉比而和小智展开合作。

剧情简介

40年前，为了完成口袋妖怪图鉴而旅行、酷爱绘画的少年雪成，在来到哈特村时被守护森林入口的永久大姐姐告诉注意森林里的声音、会发生时空穿越，来到森林后，雪成正遇到精灵猎人在捕猎雪拉比，尽管出手相救却完全不是对手，接着和雪拉比一起穿越到了40年后。40年后的今天，旅行到森林中的小智一行正撞见刚刚穿越而昏迷的雪



成，便将他带到森林入口处的永久奶奶处，当雪成睁开眼，惊奇地发现进入森林前的大姐姐竟然变成了老奶奶……

另一方面，火箭队中号称仅次于老大的强者——假面比夏斯，从当年的精灵猎人口中逼问出了雪拉比的捕捉地点后，用暗黑球成功捕获了雪拉比，使得雪拉比陷入了黑暗暴走状态，在比夏斯的支配下，破坏森林并用力量形成了巨大的树木怪物。为了帮助雪拉比清醒，北风的化身水君现身，载着小智、雪成攀上巨大的树木怪物解救下雪拉比。然而力量被严重透支的雪拉比也已到了濒死的边缘，危急时刻，无数的雪拉比穿越时空而来……

简评

作为第二代幻之精灵，雪拉比的人气也是相当之高，不过在电影中还是败给了掌握高科技的火箭队高级干部比夏斯，并被其操控力量……为了拯救雪拉比、拯救森林，水君也现身了。两只第二代神兽的出现是本片的一大看点，而雪拉比力量制造出来的树木怪物也相当有魄力。剧情安排上、年轻时风光、年老落魄的精灵猎人，以及火箭队中一人之下众人之上的干部、有着脱离火箭队统治世界野心的比夏斯这些，则让动画的人际关系开始复杂起来。话说火箭队那种组织，没有这种内部争斗才是奇怪，反倒是为了火箭队而帮助小智和雪成的武藏显得更真实。而对于《口袋》动画的整个世界观意义则在于：揭开了大木博士年轻时候的经历——因为片中的雪成，正是少年时代的大木雪成！当然，环保这个话题无论是影片放映的当时还是现在，也都是意义重大的。而强行捕捉他人精灵并将之狂暴化的暗黑球，更出现在了以后NGC的两作《口袋妖

《口袋妖怪》RPG作品中。

短片：皮卡丘的心跳捉迷藏

海边的渡假别墅，皮卡丘和伙伴们叫来了新朋友一起来玩捉迷藏，幼甲兽因为闹别扭没有加入到游戏中。看到大家玩得如此尽兴，闷闷不乐的幼甲兽一脚踢开了眼前的石头，没想到砸中割草机使得割草机暴走了，大家在四处奔逃中开始冷静下来，共同协力让暴走的割草机停下。当最终平息后，幼甲兽和加入到大家的游戏中来。



雷皇 雷之传说



首映时间：2001年12月30日

和《超梦，我就在这里》一样，本片属于外传性质，于2001年12月30日开始在东京电视台放映，之后推出了DVD版，而国内看到的，基本上都是全集连放的DVD版，故也放在这里一并介绍。

登场角色

健太

声优：野岛健儿

本片的男主角，出生在若叶镇的少年，原型即《金·银》的男主角。以“与口袋妖怪一起变强”为目标而旅行的精灵训练师，富有爱心，口头禅是“OK！完美”，在片中顶着雷皇的愤怒最终感化了雷皇。和女主角真理奈是青梅竹马，如今看到真理奈会脸红……精灵是爆风鼠和大针蜂。



真理奈

声优：村井和沙

本片的女主角，同样出生在若叶镇，以明星训练师为目标的少女，原型是《水晶》的女主角，之所以有这么奇怪的目标是为了方便接近她的偶像——冠军阿渡，此外对追逐水君的米那其也有好感（略花痴的妹子）。精灵有大力鳄、梦妖和胖丁。

www.dooland.com



淳一

声优：阪口大助

亦是出生在若叶镇的少年，和健太、真理奈是好朋友——虽然从关系上来看似乎和主角应该是互为劲敌，但除了在追求真理奈这件事情上以外，健太和他没什么太明显的冲突和竞争。解决了雷皇事件后，无奈地承认健太强于自己的现实。性格大大咧咧，精灵有巨龙花、玛丽露丽、三合一磁怪、沼王、哥达鸭和蚊香蛙。

空木博士

声优：井上和彦

大木博士的得意门生、城都地区的精灵博士，给新训练师发放初始精灵，健太、真理奈、淳一等的最初精灵都是从空木博士那里得到的，



米那君

声优：川田绅司

游戏和TV动画中均登场的米那君在《雷皇传说》中也没缺席，作为研究传说中口袋妖怪的青年，那身紫色晚礼服和白色斗篷以及沉稳的行事作风，让真理奈对他有了好感。雷皇遇难，米那君自然不会袖手旁观！带在身上的精灵是胡地。



工藤

声优：布川敏和

空木博士和米那君的好友，长得很阳光，受博士委托找到健太这来，穿着登山装登场。



红发少年

声优：—

在片头曲MV中打败刚刚出道的健太的神秘少年，怎么看应该都是《金·银·水晶》游戏中的劲敌。



小神

声优：冬马由美

出生在银岩岛的少年，在动画开始便指挥其精灵沙瓦朗与健太的爆风鼠大战一场，最后落败，不过也输得心服口服。



羽胜

声优：森川智之

火箭队特务工作部成员之一，和村武一起执行捕捉雷皇的任务。外表高瘦、举止文雅，内心冷酷。虽然经常会对对手说出敬语，但却会直接给精灵下达攻击训练师的指令。坚信“精灵是人类的道具”。所持精灵是一条大钢蛇。



村武

声优：桧山修之

火箭队特务工作部成员之一，性格粗鲁豪放的肌肉男，力气非常大，真理奈的通讯器便是被他单手握碎。和羽胜一起执行捕捉雷皇的任务，擅长机械，是双足步行兵器“机械鸡步行者”的驾驶者。精灵为盔甲鸟和臭臭泥。



不知火博士

声优：中村秀利

火箭队科研精英之一，为了捕捉雷皇，专门研发了可以吸收聚集并反弹电能的水晶系统。后来在《苍海的王子》中也露了个头。



特务工作部

火箭队麾下的特别行动组织，主要任务是捕获传说中的精灵，而成员也都是精英中的精英，战斗配给上也非常丰富。和普通的火箭队队员不同，特务工作部的队服是灰色而且没有帽子，本片中登场的羽胜、村武以及正篇的辰美也是这身服装。在《苍海的王子》的片头，该工作部更成功捕获了雷库萨……而从本片中特务工作部的各种运输机和步行兵器来看，他们的配备在火箭队中也堪称顶级。



雷皇

电系精灵的一方守护之神，因为水晶系统对电系精灵的大肆捕获而不得不现身，却中了火箭队特务工作部的圈套。先后被健太和真理奈拯救后，和众人一起破坏了特务工作部的步行战车和水晶系统，并恢复了对善良的人们的信任。



剧情简介

来自若叶镇的少年训练师健太在旅行中，遇到了同样来自若叶镇的少女真理奈，久违的好友难免寒暄一番。而另一方面，火箭队的不知或博士成功开发出了可以隔离、吸收并聚集反弹电能的水晶系统，派出特务工作部的精英队员羽胜和村武在野外大肆捕捉电系精灵，他们的恶行终于激怒了电系的保护者雷皇，然而却正中了他们的圈套，危机时刻，健太和真理奈救下了雷皇。

尽管如此，雷皇对于大肆捕获精灵的人类依旧抱有深深的怀疑，而特务工作部则并没有因为上次的失败而放弃计划。再次的恶战中，不仅雷皇被捉去，真理奈也被留在了工作部的运输机上被大块头的村武控制。

聪明的真理奈先放跑了雷皇，然后自己也被机智的健太救下。健太、真理奈、淳一、米那君和雷皇共同作战，破坏了步行兵器和水晶系统后，最终取得了胜利。而雷皇，也重新审新拾起了对人类的信任。

简评

由于是外传的合集，所以片长要比一般的剧场版要短，但内容可是非常丰富的。本片的一个挑战便是弃用当时人气已经非常高的小智和皮卡丘组合做主角，而是以第二代游戏的男女主角为原型原创了一男一女两个主角，并与火箭队专门捕捉神兽的特务工作部展开激战，让人大饱眼福。而雷皇作为电系精灵的一方守护之神，对不断捕捉精灵人类抱有警惕甚至敌意也在情理之中，还好，托贪心的火箭队的福，雷皇最终解开了与热爱和平、热爱自然的善良人类之间的心结。



水都的守护神 拉迪亚斯与拉迪奥斯



首映时间：2002年7月13日

剧场版特有角色

卡侬
声优：折笠富美子

擅长绘画的身材高挑的美少女，和祖父彭格列一起守护水都的守护宝石——心之水滴。



彭格列
声优：古奇裕三

就职于奥特玛雷博物馆的老人，是传说中的水都守护宝石心之水滴的守护者。



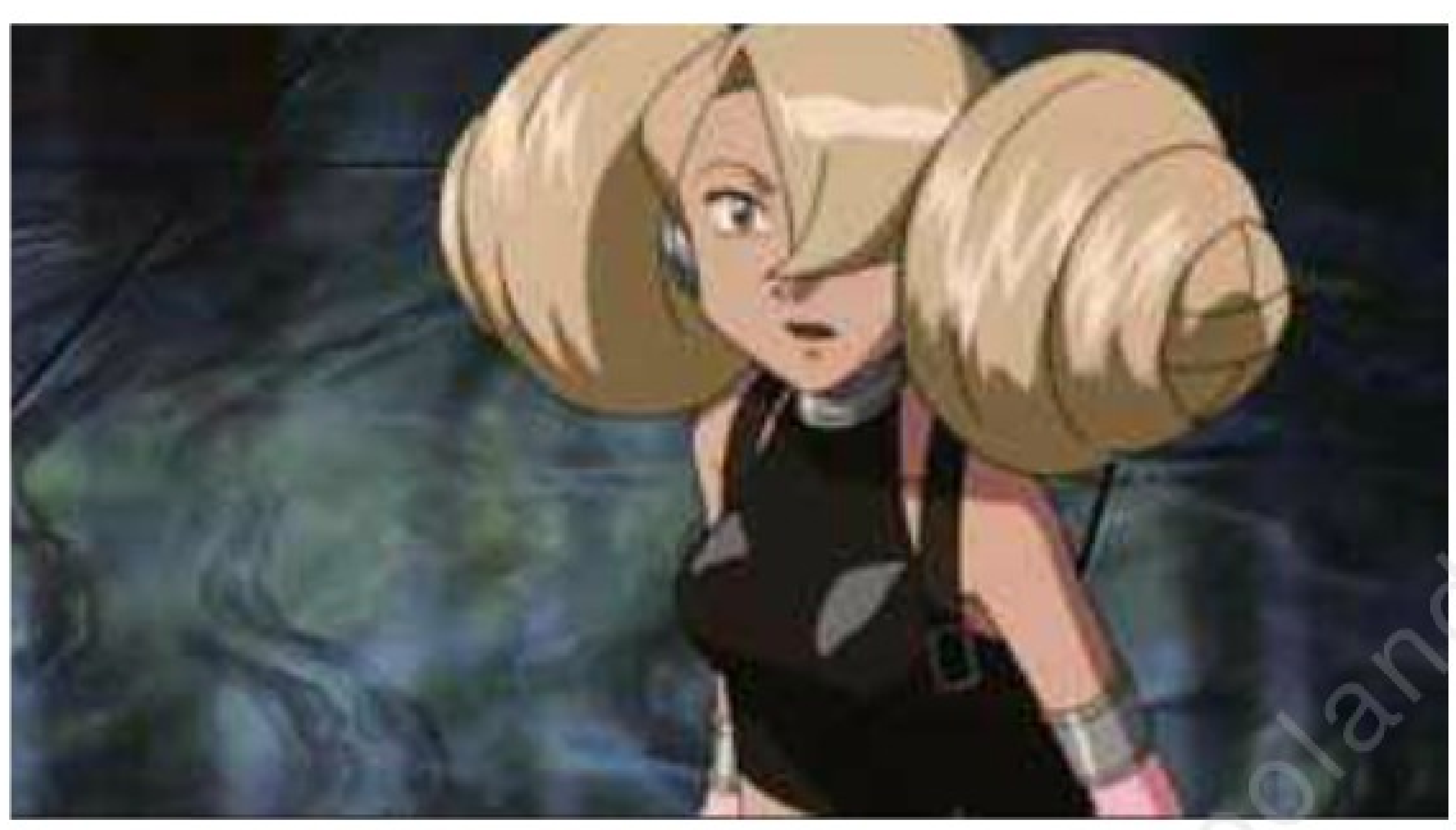
罗西
声优：山寺宏一

使用皮皮鲸的前届水上大赛的冠军，在大赛的终点冲刺中负于小霞。小霞获胜后，罗西用船载着小霞等人游览奥特玛雷市，是个帅气而大方的人。



桑娜
声优：神田宇野

怪盗姐妹中的姐姐，有着一头长长的金发。喜爱宝石等各种财物，经常沉醉于自己的美貌。其精灵为光精灵。



www.dooland.com

莉安

声优：释由美子

怪盗姐妹中的妹妹，留着清爽的银色短发。和贪财的姐姐不同，莉安有着征服世界的野心。持有精灵为凶蜘蛛。



拉迪亚斯

声优：林原惠美

水都奥特玛雷守护传说中精灵兄妹中的妹妹，和哥哥拉迪奥斯一起被称为水都的守护神，居住在秘密花园里。有着其天真好奇而且调皮的一面，经常变成卡侬的模样去街上逛，在水上大赛就暗中帮助小智，而被小智英雄救美后更是感激……

▶拉迪亚斯，变身成卡侬没有戴卡侬常戴的白色的帽子。



拉迪奥斯

声优：江原正士

和妹妹拉迪亚斯共同守护水都奥特玛雷和心之水滴的守护神兄妹中的哥哥，尽管小智刚进入庭园时打算把小智一行赶走，但消除误会后很快成为了好朋友。心地善良，非常疼妹妹，对于妹妹的恶作剧也都毫无怨言地给化解。在怪盗姐妹袭击秘密庭院时，拉迪奥斯用身体挡住攻击掩护了妹妹离开。



剧情简介

传说在一个叫奥特玛雷的小岛上，一对老夫妇拯救了一对兄妹，在兄妹恢复痊愈时，邪恶的魔鬼袭击了小岛，这时那对兄妹变成了拉迪亚斯和拉迪奥斯，召唤来同伴，用心之水滴的力量赶走了魔鬼，而心之水滴便就此成为了奥特玛雷的守护石，拉迪兄妹则被尊为守护神，一直到奥特玛雷已经发展为一个水上都市的今天。小智一行便旅行到了这里，参加水都每年一届的水上大赛；与此同时，觊觎心之水滴的怪盗姐妹也已来到了奥特玛雷，装备精良的姐妹为了得到宝石，不惜对守护这里的水都兄妹下手。凭借心之水滴的力量，怪盗姐妹成功复活了化石翼龙和镰刀盔，但也导致心之水滴破裂引发了海啸。水都兄妹挺身而出，最终拉迪奥斯以生命阻止了海啸，化作心之水滴，和妹妹继续守护水之都奥特玛雷……

简评

本片有许多个第一：第三代精灵在剧场版中首次登场；第一部舞台取之于现实——著名的水城威尼斯，配上风琴配乐、清新阳光的画面，使得影片的异域风情十足；第一次出现了精灵变成人的桥段，更第一次出现了接吻的片段，由此还引发了大争论：最后亲吻小智的到底是卡侬还是拉迪亚斯？不过最后官方给出了答案：是拉迪亚斯——这个失去了哥哥又动了凡心的天真活泼的女神，想



想也是蛮让人心酸的。而反派上，《口袋》剧场版的反派历来都很强大，本片也不例外，拥有如此的实力，也难怪莉安以一介盗贼的身分就敢YY征服世界。当然，本质上说，本片也依旧是在折射人类社会中对大自然赐予的财富进行贪婪掠夺后所出现的不安和报应，影片中的奥特玛雷市尚有水都兄妹守护；现实中的我们一旦将我们赖以生存的环境掠夺到崩溃，那么又有谁来守护我们？

短片：皮卡皮卡的星空露营

皮丘兄弟在乘坐火车回家的途中被吹到了一座森林里，恰好皮卡丘与伙伴们也在这里，于是就为送皮丘兄弟去车站而一同出发。夜深了，大家在星空下的露营时，被附近徘徊的鬼系精灵夜骷鬼给吓了一跳……接着大雨滂沱，当众精灵跟随新朋友萤火虫来到水车小屋里避雨时却意外地被卷入由水车与石磨所组成的机关之中……历经危险，大家终于逃脱出来，把皮丘兄弟又送上了回家的火车上。



第一世代剧场版及外传歌曲

超梦的逆袭



片头曲

目标是神奇宝贝大师98版（めざせポケモンマスタ-'98）

作词：户田昭吾　编曲：渡部チエル
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



片尾曲

与风一起（风といつしょに）

作词：户田昭吾　编曲：泽田完
作曲：田中宏和　演唱：小林幸子

超梦，我就在这里

片头曲

OK！

作词：户田昭吾　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



片尾曲

给我最好的朋友
（ぼくのベストフレンドへ）

作词：川村久仁美　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：岩崎宏美



露琪亚的爆诞

片头曲

劲敌！（ライバル！）

作词：户田昭吾　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



片尾曲

Toi et moi

作词：MARC&TK　编曲：小室哲哉
作曲：小室哲哉　演唱：安室奈美惠



结晶塔的帝王

片头曲

OK！2000

作词：户田昭吾　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



片尾曲

彩虹诞生的日子（虹がうまれた日）

作词：户田昭吾　编曲：鸟山雄司
作曲：田中宏和　演唱：森公美子



雪拉比 穿越时空的相遇

片头曲

目标是神奇宝贝大师 2001版
（めざせポケモンマスター－2001）

作词：户田昭吾　编曲：CHOKKAKU
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



片尾曲

明天是个好天气（明日天気にしておくれ）

作词：藤井フミヤ　编曲：富田素弘
作曲：田中宏和　演唱：藤井フミヤ



雷皇 雷之传说

片头曲

新的誓言 纯乐版（新たなる誓い アコ–スティックVer）

作词：户田昭吾　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：田村直美



片尾曲

新的誓言（新たなる誓い）

作词：户田昭吾　编曲：田中宏和
作曲：田中宏和　演唱：田村直美



水都的守护神

片头曲

目标是神奇宝贝大师 2002版（めざせポケモンマスタ–2002）

作词：户田昭吾　编曲：coba
作曲：田中宏和　演唱：松本梨香



插曲

秘密花园（SECRET GARDEN）

作词：夏美渡边　编曲：宫崎慎二
作曲：宫崎慎二 /　演唱：MADOKA



片尾曲

不是孤单一人（ひとりぼっちじゃない）

作词：宫泽和史　演奏：coba
作曲：coba　演唱：宫泽和史
编曲：coba



口袋妖怪原型探究

——第五代的鱼类精灵

文/迷　编/马修

众所周知，历代水系精灵在所有精灵中一直占有最高的数量比例。在初代的151只精灵中，水系精灵的数量就有32只，占了当时精灵总数的21%。正因为水系精灵有如此庞大的阵容，水系精灵的原型种类因此多种多样。除了以鱼为原型外，现实中上至高等的哺乳动物、鸟类，下至低级的腔肠动物、软体动物都进入了水系家族的范畴。相对的，在游戏中以鱼为原型的精灵在所有水系精灵中的比例反而显得比较低。本辑即将为大家介绍的就是伊宿地区的以鱼为原型的精灵。

No.594 翻车鱼

在我们正式介绍翻车鱼之前，先进行一段小回顾。早在《黑·白》正式发售之前，官方就在游戏杂志上透露了一部分新精灵：沙鳄鱼、钢齿轮、梦纳、豆鸠、翻车鱼等。当时的不少玩家们最早接触到翻车鱼，认为是芳缘地区的水系精灵爱心鱼的进化型。玩家们之所以会有这种猜想是有原因的，第一是由于从外形上看，爱心鱼和翻车鱼的形状都类似一颗爱心，二者体型一小一大，很容易想到翻车鱼是爱心鱼的进化型；第二是由于爱心鱼低下的种族值和匮乏的技能，无论是在当时的对战还是选美大赛上都难有任何建树，只是玩家们刷心之鳞片的工具，需要通过进化型来翻身。当游戏发售后玩家们也认识到，原来第五代的精灵和前四代没有任何进化上的关系，翻车鱼就是作为独立的一只不会进化的鱼类精灵出现在游戏的系统中。

翻车鱼的对战能力平平，在玩家的冒险中也极少有玩家训练翻车鱼去战斗，由于没有四肢，在音乐会的装饰步骤上也有先天的缺陷，但是仍凭借其醒目的外形让玩家们留下了深刻的印象。翻车鱼的整个身体十分肥大，像是被挤扁了的爱心，躯干的上下侧各有一片厚厚的鱼鳍，一对黄色的眼睛，由于没有鱼尾，在游戏中也不能通过定点教学掌握水尾巴。在种族值设定方面，翻车鱼的种族值也十分奇葩，165的HP种族值是最大的亮点，在全部精灵中排名第五，因此翻车鱼用技能许愿造福队友是比较不错的。特性方面，三个特性都有特定的用处，其中梦特性再生力可以配合许愿、镜像反射这两个技能形成巧妙的搭配。可是在第五代的水系精灵中有像凯路迪欧这样优秀的水系进攻手和布伦水母这样坚固的水系盾牌，翻车鱼与同样体态丰盈的布伦水



■翻车鱼在游戏中的形象。

母相比既不能阻挡对手的高速旋转，又不会实用性极高的技能自我再生和挑拨，相比较而言实战能力就逊色了一大截。

《黑·白》发售初期，在当时译名还不完善的时代，寄岩蟹曾被玩家们直接称作寄居蟹，而翻车鱼也直接被玩家们称作翻车鱼。因为翻车鱼这个名字本身就是现实中存在的一种鱼类。我们还是先从名字入手吧，翻车鱼的日文名和英文名都十分直截了当地告诉了我们原型：日文ママンボウ是单词マンボウ的变形，マンボウ的意思就是翻车鱼，源于英语单词日文名，只不过双写了マ，而ママ一词在日语中是“妈妈”的口语称呼。图鉴中的介绍说翻车鱼在海上发现受伤的神奇宝贝后会抱着运送到岸边，温柔地用鳍抱起受伤或疲惫的神奇宝贝，用特殊的黏膜来治疗——或许是为了和ママ相照应吧。英文名Alomomola是单词mola（翻车鱼）的变形，把mola反过来拼写就是alom，alom+字母o+mola就成了游戏中翻车鱼的英文名。既然日文名和英文名为我们表达的惟一信息就是现实中的鱼类翻车鱼，那么就让大家稍微了解一下这种海洋鱼类吧！





▲翻车鱼爱在浅海处晒日光浴呢！

相信不少玩家对翻车鱼可能会有点陌生。翻车鱼是广泛分布于全世界热带和温带海域的一种大洋鱼类，也是辐鳍鱼纲鲀形目翻车鲀科三种鱼的统称。这三种鱼分别是翻车鱼、枪尾翻车鱼和长翻车鱼。本文介绍的就是一般常见的翻车鱼。翻车鱼是世界上最大，形状最怪异的鱼类之一，它们的体型呈扁平的椭球状，身体又扁又短，身体的两侧通常为灰褐色、腹部为灰白色，背部为深灰色。硕大的身躯上长有庞大且发达的背鳍和臀鳍，但是尾鳍却退化得很短，没有尾柄，没有腹鳍。翻车鱼拥有强韧的皮肤，但是眼睛和口却很小，口闭合时呈喙状，整个身体就像一条鱼被切去了身体的后半段一样。美国的自然史博物馆的鱼类学家古格早在上世纪30年代就对这个庞然大物进行过深入研究，曾把翻车鱼称为是动物界的生长冠军。因为成年的翻车鱼体长可达3米，体重可达到3000千克，如此又大又重的成年翻车鱼在刚出卵的幼鱼时期体长才几毫米，体重不到1克，成年后体长增加了几千倍，体重竟增加了6000万倍，生长冠军之名就因此而来。翻车鱼不仅拥有庞大的身躯，同时还拥有粗糙结实的由稠密骨胶纤维构成的厚皮，在那粗糙的皮肤上寄生着大量的寄生虫，其种类数量就多达40多种。虽然翻车鱼身躯庞大、外表奇异，但事实上它是一种温顺的鱼类。

www.dooo...com



▲大小翻车鱼的对比

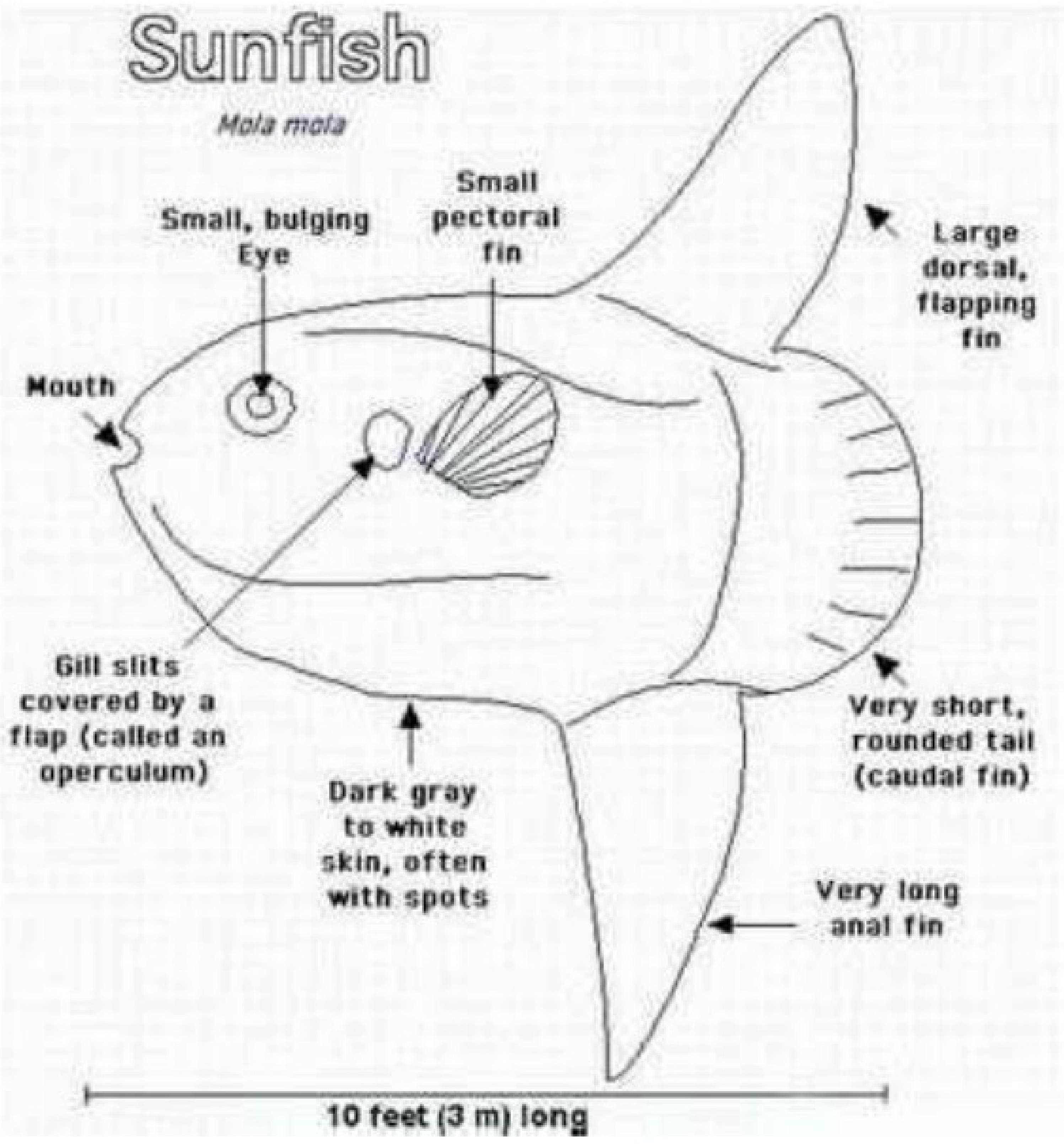
翻车鱼虽然个头大，但是却并不是很擅长游泳，靠摇摆背鳍和臀鳍来缓慢地前进，因此容易被特定的渔网捕获。翻车鱼是一种肉食性鱼类，通常以小型鱼类、海藻、胶质浮游生物和各类海蜇为食，最爱吃的是海月水母，虽然平时爱在浅海处飘荡，但是有时因为捕食也会潜入五六百米深的海洋中寻找食物。翻车鱼还十分喜欢晒太阳，有时候还会跃出水面。因此游戏中的翻车鱼是水系精灵中为数不多的能学会飞跃技能的。翻车鱼喜爱晒太阳是因为需要阳光来杀死身体表面的部分寄生虫，通过光照提高体温还可以促进肠道消化。细心的玩家可能会留意到游戏中布伦水母系列和翻车鱼的图鉴编号是连着的，或许官方是考虑到翻车鱼爱吃水母，因此索性设计了这两个种族的精灵。二者在自然界中是捕食与被捕食的关系，在游戏中也可以在不少的水道中遇到，不过在游戏里布伦水母比翻车鱼还高大呢。

翻车鱼其实是台湾渔民对它的命名，



▲人们正在捕获一只巨大的翻车鱼

因为翻车鱼翻躺在海面上的样子就形象地称其为“翻车鱼”。但后来这个名字被认为是不吉利的，因为出行的人们忌讳“翻车”之类的词语，后来台湾将它改名为曼波鱼。日文名中的**マンボウ**正是曼波鱼的音译。因此台湾官方译名根据**ママ+マンボウ**将翻车鱼译为“保姆曼波”。英文名mola和中文名翻车鱼都是它的学名，在世界的不同地区我们还能看见翻车鱼的一些地方性的名称：台湾又将翻车鱼称为“蜇鱼”、“干贝鱼”，因为翻车鱼爱吃海蜇并且拥有干贝般的肉质；英文中翻车鱼又俗称ocean sunfish（大洋太阳鱼），显然是因为翻车鱼平日爱在海上享受日光浴；法国人称之为“月光鱼”，因为在月光之夜翻车鱼在月光的照射下身体皮肤上某些物质可以反射出淡淡的光亮；德国人称之为“游泳的头”则是因为翻车鱼的特殊造型。



▲翻车鱼在英文中被俗称为“sunfish”

翻车鱼是遍布世界各大洋的鱼类，但是在游戏中的表现却比较低调，只有少量的NPC使用翻车鱼，在玩家们的对战中也很难看见其身影，在动画中也只是当当主题曲中海面上的群众精灵。不过在动画中我们的主角小智在前往伊宿地区的途中，

看见的第一只伊宿精灵就是海上的翻车鱼呢，别忘了翻车鱼可是小智接触的第一只伊宿地区的精灵哦。



▲游戏的海底隧道中也能看见翻车鱼。

No.550 巴斯鱼

由于在《黑・白》游戏的一周目中玩家不可能遇到野生的前作精灵，巴斯鱼便取代了前四代中水系最泛滥精灵鲤鱼王的地位。巴斯鱼大量分布于伊宿地区的任何池塘、河流、海道，正因为大量的泛滥使得巴斯鱼的对战能力比较平庸。在《黑・白》游戏中巴斯鱼的特性有一个小小的BUG，无论是野生还是由蛋孵化的红蓝二色巴斯鱼的特性都是舍生和适应力，石头脑袋特性的蓝色巴斯鱼只能和特定的NPC交换得到，而且还不能刷个体值。不过两种颜色的巴斯鱼能力无任何差别，再加上巴斯鱼是对战中的冷门水系精灵，这个BUG实在是显得无伤大雅。不过值得注意的是，巴斯鱼能掌握少见的技能浸水，而且还是会浸水的精灵中速度最快的哦！



■蓝色巴斯鱼和红色巴斯鱼

巴斯鱼和上文的翻车鱼一样，也是原型十分明显的鱼类精灵。日文名**バスラオ**中的**バス**是bass（鲈鱼）的音译，（鲈鱼的英文全名是Japanese sea bass，这里只取了bass代表鲈鱼）**ラオ**是**ますらお**（勇士）的后缀，英文名的构词方法和日文名类似，Basculin是由单词bass（鲈鱼）+masculine（阳刚的、有男子气概的）的结合。据官方设计者透露，由于伊宿的设计原型——纽约存在野生的鲈鱼，巴斯鱼的设计灵感就是来自于此。我们仔细看看巴斯鱼的清晰大图，发现巴斯鱼的外形特点还是保留了较多的鲈鱼特征：现实中鲈鱼的身体两侧有不少黑色的点状斑纹，巴斯鱼的身体两侧也有，只不过斑点大而明显；游戏中巴斯鱼的背部和现实中的鲈鱼



■凶猛的鲈鱼

一样，也是黑色的；巴斯鱼背部有锯齿状的背鳍，也是鲈鱼的特征。不过为了区别红蓝巴斯鱼二者的区别，蓝色巴斯鱼的其他鱼鳍就不像红色巴斯鱼那样都是锯齿状，二者的眼睛也有明显不同。与现实中鲈鱼一样，巴斯鱼口中也长满了锋利的牙齿。由于现实中的鲈鱼拥有凶猛的习性，为了夸张凶猛这一特点，巴斯鱼和鲤鱼王进化后的暴鲤龙一样，都能学习技能暴走。

比起大洋里的翻车鱼，巴斯鱼的原型鲈鱼相信各位就熟悉多了。鲈鱼是辐鳍鱼纲鲈形目鲈亚目河鲈科的其中一种，主要分布于太平洋的西部、沿海的淡水体中，我国的渤海、黄海中存在较多，主要产地是青岛、石岛、舟山群岛及秦皇岛等地，欧洲、西伯利亚的淡水水域中也有大量分布。鲈鱼的别名还有鲈板、花鲈、鲈子鱼，一般身长30至40厘米，体重约在400至1200克，全身披覆细小栉鳞，眼睛大，头部中等，下颚稍稍向前突出，上颚的后端膨大。与其他常见的鱼类不同，鲈鱼有两段背鳍，而且是锯齿状，第一背鳍有12根发达的硬棘，第二背鳍则是由13根鳍条组成。鲈鱼背鳍的特征在游戏中的巴斯鱼身上也得到了体现。身子两侧的黑色带状斑点条纹是鲈鱼区别于其他鱼的特征之一，随着生长，斑点会逐渐不明显。鲈鱼还是一种性情凶暴的肉食性鱼类，喜食小鱼、小虾，因此口中长满细小，呈带状的绒毛状牙，便于咀嚼食物，因此在游戏中巴斯鱼升级就能学会技能齿突和咬碎。鲈鱼平时栖息在河口咸淡水处，每年的春夏之间幼鱼有成群结队的溯河习性，秋末冬初会在河口处产卵，冬季返回海中，每年的10月至11月正式鲈鱼繁盛的时期。正因为鲈鱼在淡水和咸水中都能生存，所以游戏中巴斯鱼可以分布在绝大多数的水池或海洋里，适应力这个特性也是算是对此的写照吧。



▲背上两段背鳍和身侧的黑色带状条纹是鲈鱼最显著的特征

鲈鱼是常见的经济鱼类之一，拥有鲜美、清香的肉质，适合多种料理方式。还有丰富的营养，食用鲈鱼可补肝肾、益脾胃。鲈鱼在当今可被做成各式各样的佳肴，早在古代时期人们对鲈鱼就有深刻的认知，距今一千多年的西晋八王之乱时期，曾在洛阳的吴郡做官的张翰，见秋风起思，因十分怀念家乡吴中的菜肴莼鲈羹、鲈鱼脍而退官辞职，不过这不是主要原因，事实上张翰是为了远离洛阳这片是非之地。“莼鲈之思”就成为后来文人们借以表达自己出仕报国和消极避世之间的矛盾心理。宋代时期范仲淹的《江上渔者》是小学生们耳熟能详的诗篇，其中“君看一叶舟，出没风波里”的诗句体现

了作者对出入江上渔人出生入死同惊涛骇浪搏斗的艰辛的同情。在南宋词人辛弃疾的词中曾多次以莼菜鲈鱼来形容自己当时矛盾的心理，有不少名篇中有此典故。此外，不少药学著作也对鲈鱼有相关介绍。例如明代的《本草经疏》对鲈鱼有这样的说明：鲈鱼味甘淡气平，与脾胃相宜，性属阴，有益于内脏和筋骨，滋养身心。我国古代的人们对鲈鱼文化大多都是与吃有关，而在《口袋妖怪 黑2·白2》的图鉴介绍中，巴斯鱼的肉味鲜美也被描述出来《口袋妖怪》世界里吃肉这一概念也算是得意确立了。

现实中的鲈鱼体长一般只有数十厘米，但是大型的鲈鱼体长可有1米多长。巴斯鱼在游戏中的战斗形象十分不起眼，在玩家们心中的印象只是一条不起眼的小鱼而已。不过我们查阅图鉴会发现巴斯鱼的身高就有1.0米，体重有18千克，和鲤鱼王相比巴斯鱼又高又重。在动画中《钓鱼酒侍！天桐登场！》一集中巴斯鱼出场，爱丽丝抱起了一条巴斯鱼，我们会发现原来巴斯鱼比我们想象的还要大得多，看来游戏中巴斯鱼是以现实中的大型鲈鱼为原型设计的呢。


■人们捕获的一条大型鲈鱼


■动画中的巴斯鱼原来体积也很大啊！

No.618 电鲶鱼

电鲶鱼是玩家们在游戏《黑·白》中后期才能遇到的精灵，地+电是一个全新的属性组合，不过与热门的地面系精灵和电系精灵相比，电鲶鱼在玩家们心目中的存在感就飘渺了许多。从属性上来说，地+电的属性组合在抗性上对于抵抗电系攻击有点小重复，属性抗性也不算十分强大。在数值方面电鲶鱼是以HP和特防见长，但由于不能抵抗草、水、冰之类常见的特攻技能，还被自家的地面系技能克制，因此在防守方面就显得有点吃力了。不过电鲶鱼在新的定点教学能学技能欺诈，还可以遗传学到分担痛苦，还是有一定挖掘潜力的。另外，电鲶鱼还能学习罕见的技能保护色，可根据战斗场景改变自身的属性。但是玩家间的对战多发生在建筑物内，第五代在建筑物内使用保护色是把自身的属性变为纯地系，因此保护色这一技能对于电鲶鱼来说作用实在不大。


■电鲶鱼的微笑

与上文介绍的两位鱼类精灵朋友相比，电鲶鱼的原型就不是那么明显了。在口袋妖怪世界中传统的鱼类精灵的生蛋分组都包括水中2，而电鲶鱼的生蛋分组却

是水中1和不定型，鱼的概念显然被弱化了。我们再来看电鲶鱼的外形，电鲶鱼拥有扁平的身体和一双目光滑稽呆滞的眼睛，没有背鳍，侧鳍和尾鳍是黄色的，一张犹如鸟喙的圆嘴巴，鱼的外形特征的确不明显。然而作为鱼类精灵，竟然学不会潜水和攀瀑倒是有点让人意外。我们接着看名字，日文名为マッギョ，据猜测是マッド（泥）+ぎょ（鱼）组合而来，但却没有直接命名为マッドギョ，英文名Stunfisk是由stun（麻痹）+fish（鱼）组合变形而来，但是fish却变成了fisk，显然是官方刻意为之。日文名和英文名的直译分别是“泥巴鱼”和“麻痹鱼”，《白》中的图鉴对其介绍是：“埋进海边的泥土中等待猎物，猎物碰到它时马上释放电力将猎物电麻。”由于埋藏在泥土里和放电的特点，因此属性也就是地+电了，电鲶鱼的图鉴分类是陷阱精灵，但是并未告诉我们它是哪种鱼。由于是陷阱精灵，那么欺骗对手是少不了的啦，可能也正因此电鲶鱼能学欺诈吧。



电鲶鱼在设计上保留的鱼的特征较少，不过据官方说明，电鲶鱼是以鮟鱇鱼为原型设计的“最扁的精灵”。当时设计

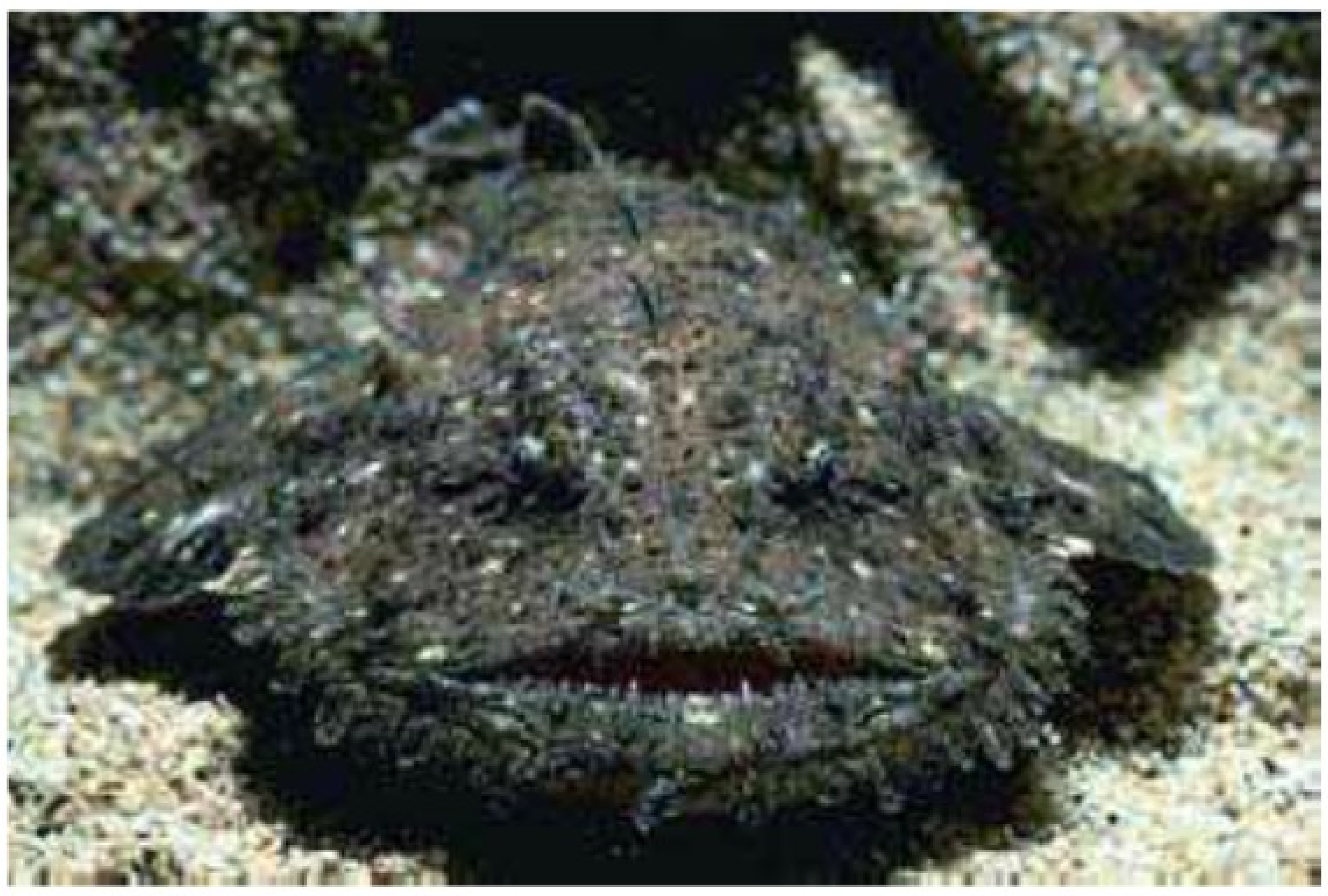


■俯瞰鮟鱇鱼全貌

的属性还是水+电，颜色也是蓝色的，但是为了和双灯鱼系列精灵的区分，属性也就改为了地面+电。不过电鲶鱼扁扁的身体和埋藏在泥土里伏击猎物的习性倒是和现实中的鮟鱇鱼十分接近。鮟鱇鱼和翻车鱼一样，都是栖息在海里的鱼类。鮟鱇鱼是硬骨鱼，中型底栖鱼类，分布于全世界的各个大洋的海底，种类也有多种多样。我国的黄海、东海、渤海就有黄鮟鱇和黑鮟鱇分布。鮟鱇鱼的身体造型也非常独特，鮟鱇鱼身体柔软，身体裸露无鳞，身子后半部分细长，和长柄煎锅造型类似。鮟鱇鱼的头上和身体的皮肤长有大小不一的皮质突起，最醒目的特征是头顶上的鳍刺，鳍刺的顶端长有无数腺细胞，能够分泌光素，光素在光素酶的催化下，与氧作用进行缓慢的化学氧化而发光。深海中的许多鱼类都有趋光性，所以这是鮟鱇鱼常用头上的发光鳍刺来捕鱼。鮟鱇鱼长有凶神恶煞的脸孔，嘴巴的边缘长着一排尖端向内的利齿。其本身并不擅长游泳，身体的腹鳍和背鳍也不发达，但是却可以用发达的胸鳍在海底爬行，样子像是用脚在走路。鮟鱇鱼有两段背鳍，第一背鳍是由5至6根独立分离的鳍刺组成，头上发光类似钓竿的鳍刺正是第一背鳍分离的鳍刺演化而来，第二背鳍与臂鳍均位于尾部。由于鮟鱇鱼不擅长游泳，无法像其他大型鱼类那样依靠游泳技巧来捕鱼。鮟鱇鱼的性情孤僻，不像其他众多群居的鱼类，平日的鮟鱇鱼喜爱单独一只呆在海底的泥沙

中，静候那些路过的猎物。由于鮟鱇鱼的颜色和海底周围泥沙的颜色十分接近，巧妙地形成了一层保护色，当猎物接近时，鮟鱇鱼便会以迅雷不及掩耳之势用利牙咬住猎物，然后再将其吞下。由于鮟鱇鱼具有一个富有弹性的结实的胃，某些种类的鮟鱇鱼可以吞下比自己体型还要大的鱼类，科学家们曾在其体内发现鲨鱼等大型鱼类的骸骨。







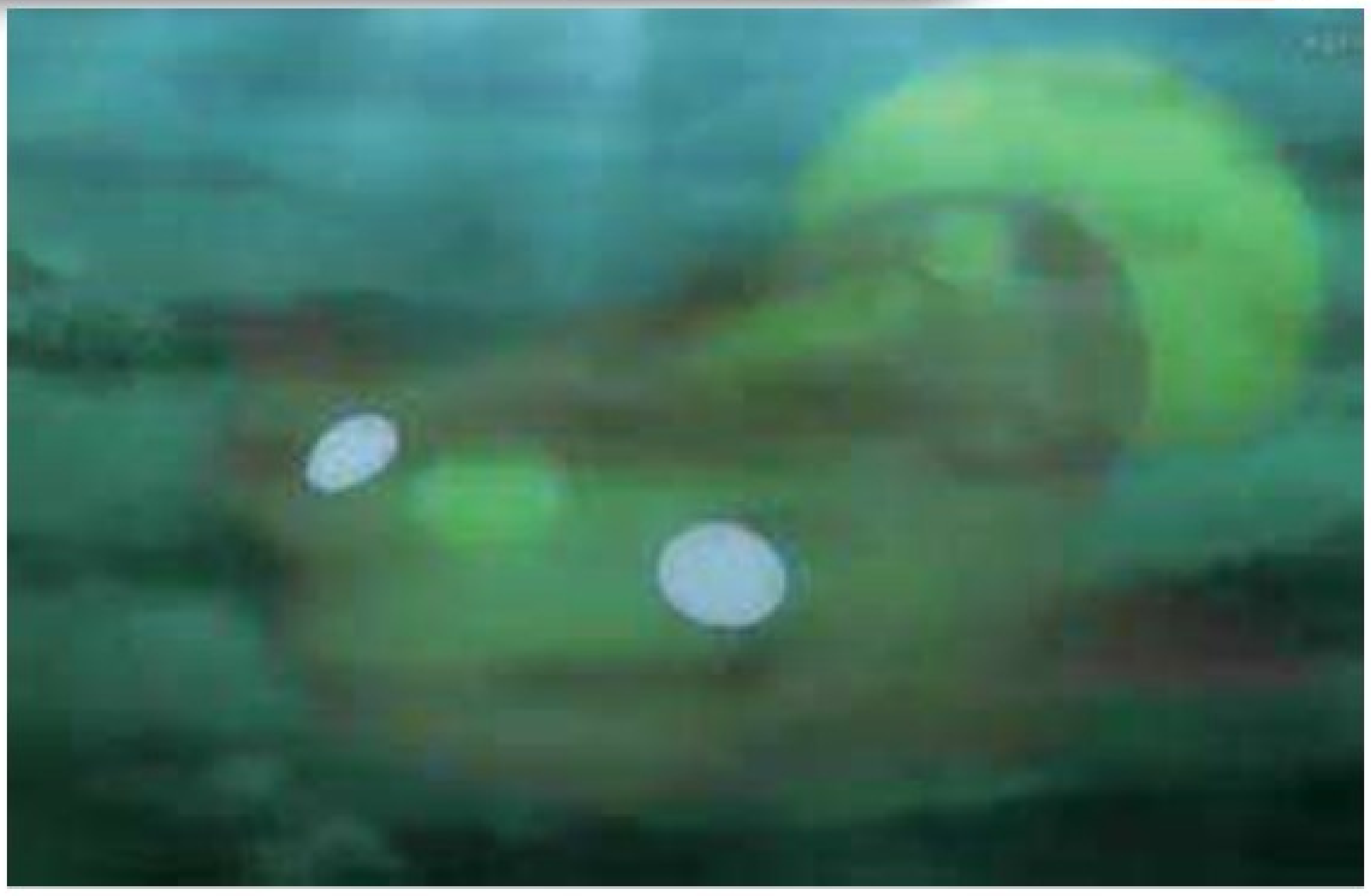
▲鮟鱇鱼的身体颜色和周围的泥沙颜色很像呢

鮟鱇鱼不仅外形怪异，交配的方式也非常独特。鮟鱇鱼平日生活在不见阳光的海底深处，通常难以找到异性。雌性的鮟鱇鱼的体型是雄性鮟鱇鱼的40倍，到了交配的时期，雌性的鮟鱇鱼会散发一种特别的气味吸吸引雄性的鮟鱇鱼，雄性鮟鱇鱼会随气味咬住雌性鮟鱇鱼身体的下方，随后二者会相附至死。雌雄鱼的组织血管会逐渐相通，体型较小的雄性鮟鱇鱼就吸收着雌性鮟鱇鱼的营养而活。逐渐地，雄性鮟鱇鱼的各个器官退化，只留下了精巢……最后，变成雌性鮟鱇鱼身上的一个肉瘤。

虽然鮟鱇鱼外形令人恐惧，但是其肉质之美味甚于一般鱼肉，结实而不松散，纤维弹性十足，富含维生素A、C，且胶原蛋白丰富。在海产品旺盛的日本，就有“西有河豚、东有鮟鱇”之称，当地居民就爱在冬天吃鮟鱇鱼锅。鮟鱇鱼的肝也素有“海底鹅肝”之称，有清热解毒的美肤功能，鮟鱇鱼肝做成的寿司也是十分美味而昂贵的食品。在我国沿海的海南、福建等地，鮟鱇鱼也是当地海鲜佳肴的一种。

鮟鱇鱼作为电鲶鱼的最初原型，和最终被设计出的电鲶鱼有许多不同之处，正所谓源于自然而改进于自然。不过电鲶鱼却很像是鮟鱇鱼的退化版，我们在游戏中只有在水塘或浅水处才能捕捉电鲶鱼，而鮟鱇鱼却是一种深海鱼。鮟鱇鱼的相貌可怕，长有锋利的牙齿，但游戏中的电鲶鱼却长有一副滑稽搞笑的笑脸，没有血盆大口，只有一个小小的嘴，因此也就学不会齿突、咬碎、恐惧颜等技能。鮟鱇鱼的背鳍特征在电鲶鱼的背部还是得到了一些保留，电鲶鱼背上两段深黄色的花纹或许正是鮟鱇鱼的背鳍的简化版。正是因为鮟鱇鱼并不擅长游泳，所以电鲶鱼也因此学不会潜水、攀瀑这些水系精灵的普遍技能。现实中的鮟鱇鱼的捕猎特点在游戏中得到了一定的体现，鮟鱇鱼的保护色可以让自己不会轻易被猎物发现，游戏中的电鲶鱼也有对应的保护色技能；鮟鱇鱼拥有柔软的躯体，常躲藏于泥沙中进行埋伏，因此

电鲶鱼的就有柔软和沙隐术特性。在游戏中绝大多数的电系精灵都能学习技能闪光，电与发光有密不可分的联系，鮟鱇鱼头上有发光的鳍刺，这一特征就索性转变成了电鲶鱼的电属性。在动画的《练声蟾蜍、电鲶鱼！水边的战斗！》一集中，丹特收服了电鲶鱼。当时出现在荧幕上的电鲶鱼也是先开始藏在河底的泥沙里的。



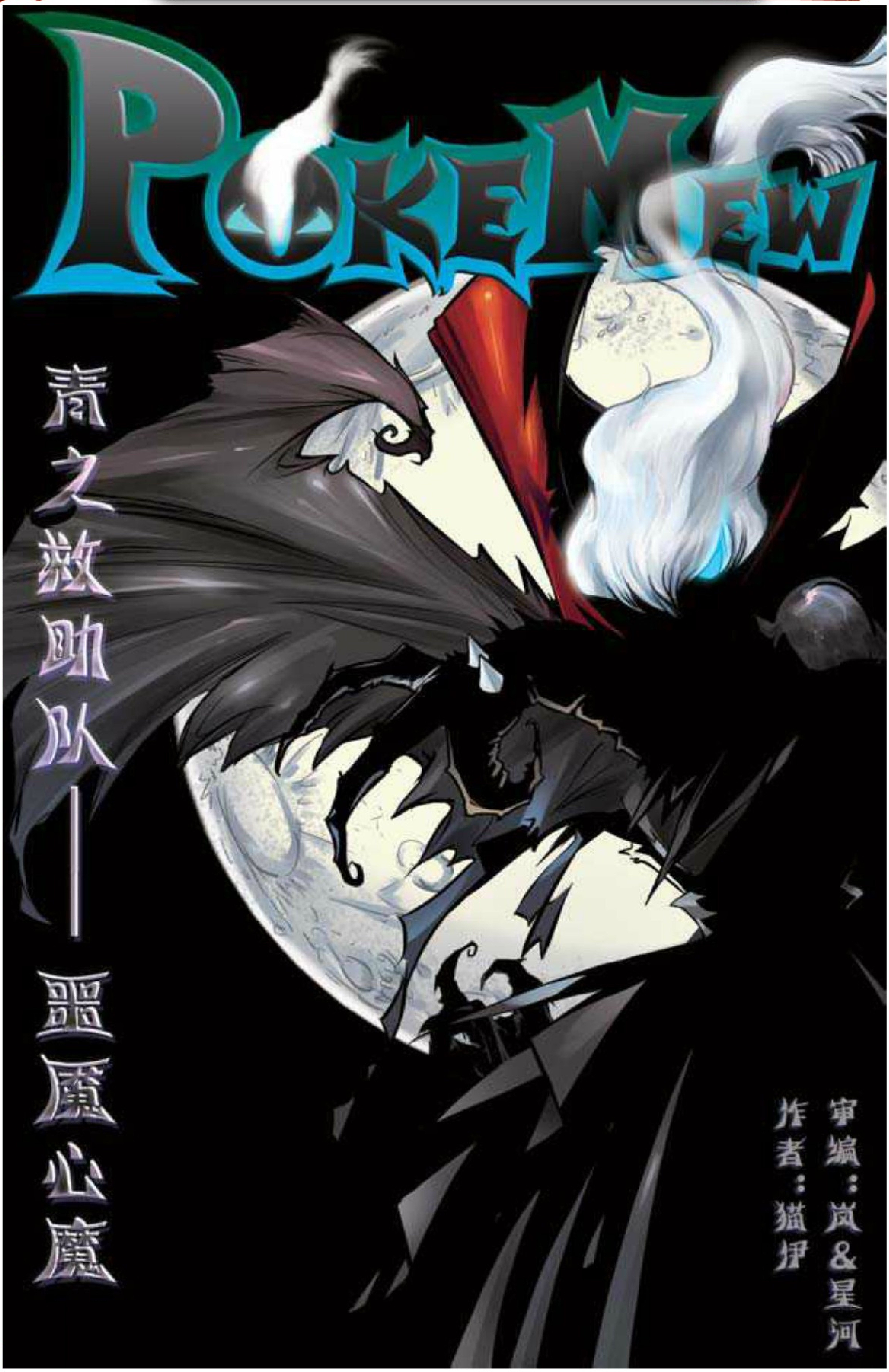
▲动画中潜伏在河底的电鲶鱼

前辑回顾：No.602 小电鱼/NO.603 电鳗鱼/NO.604 电鳗王

电鳗王系列在我们在以前就已经介绍过，这里不妨再与本辑介绍的鱼类精灵类比一下。翻车鱼和巴斯鱼的设计还是比较忠于现实原型的，生蛋分组也都含鱼类精灵的标志组——水中2组。但电鳗王系列和电鲶鱼就对现实中原型做了大幅度的改变：电鳗王系列的生蛋分组竟然只是一个不定型组，电鲶鱼的生蛋分组是水中1、不定型组，鱼的概念没有体现在二者的生蛋分组中。野生的小电鱼和电鳗鱼分布地已经不是池塘或海道而是布满岩石的洞窟，纯电属性加上浮游特性都是前作的鱼类精灵不具备的。电鳗王系列的设计是一个大胆的跨步，打破了前作鱼类精灵都分布于水里的传统。到了第五代，不会技能冲浪的鱼类精灵，除了鲤鱼王又新添了一族，就是电鳗王家族啦。

我们分析精灵的名字得知电鳗王最初阶段小电鱼以魩仔鱼为原型，加上学习技能上的残疾，为的是体现小电鱼的娇小；电鳗鱼和电鳗王是以电鳗为原型设计的，不过电鳗王的形象还是非常醒目的，长有双爪并且还有独特的发型。这种进化后造型不拘原型的精灵还有不少，例如卡咪龟进化成水箭龟后背上多了两门水炮，化石精灵化石盔和太古羽虫在进化后多出了四肢等等，这也正是口袋妖怪设计的耐人寻味之处。




POKEMEW
青之救助队——噩魇心魔
审编：岚&星河
作者：猫伊



前情提要:海国王子玛娜菲到访神国准备加冕仪式。在宴会中途,他同小阿尔修斯一道逃离神殿到山下夜市游玩,却不慎被催眠后绑架。而从黑街赶回的超梦在勘察过案发地点后,推断出了绑架者藏匿的场所,岂料……



拉迪亚斯给拉迪奥斯的短信:讨厌,心灵感应完全没用啊!一使用就跟电磁干扰似的,耳边全是抱怨!我还是去负责地上巡视吧,一会儿联系……诶,诶?!没反应了?混蛋,为什么连我的信号都要屏蔽啊!



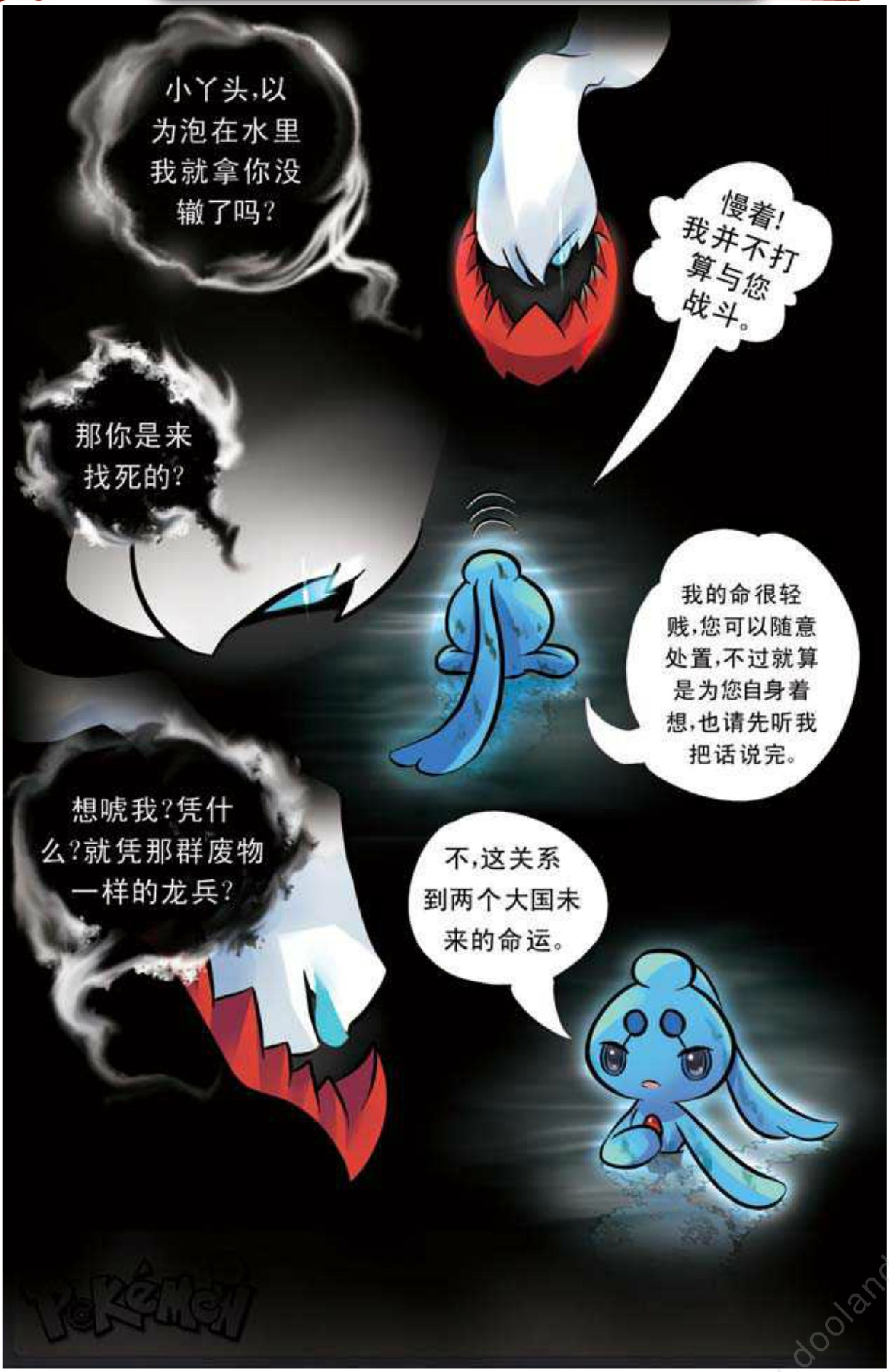
那只大头朝下掉下来的甲克龙你辛苦了……话说对啮齿类的拉达来说，像游蛇一样蹿进来的哈克龙群一定很恐怖吧……顺便，失业的雷电球和顽皮蛋也住在下水道，因为这里常年阴湿，能够抑制自爆。



地下迷宫如此庞大,在心灵感应没什么大用的情况下,使用波导搜寻应该是最效率的手段了吧。至于其余的队伍,估计只能用笨办法了。连超梦和拉奥这支专注责任的队伍进展都如此缓慢,其他那些打酱油的队伍就更不用说了。



噩梦之神达库莱终于登场了!想必之前一定有聪明的读者通过超梦和菲奥娜的推理、还有那特殊的黑影猜出他的存在了吧?啊……作者有点困了呢……呼……呼呼呼……



www.dooland.com





不好意思刚刚作者我打了个盹，现在来介绍下本辑封面。这辑致敬的是《再生侠》，即一部老电影《闪灵悍将》的原作漫画。那身披红氅、匿身黑暗的男子，给年幼的我留下了很深的印象。尽管也很喜欢德拉古拉，但考虑到噩梦的坎坷经历，我最终如此落笔。



嘿,刚刚有谁把台词中"我国主公"看成"我国公主"的(你以为大家都跟你一样啊)?说到菲奥娜这妹子,其实初设里是个挺胆小害羞的小侍女,而且还有梦幻把她错当成海王子强行要签名的情节,不过考虑到她后面要独自应付这个危机,就把比较二的设定都砍了……


在背后指使您的精灵，恐怕正是这个目的吧？
他们要打要闹与我无关！
达库莱大人，虽然彼此素不相识，但我了解您的过往……
星月日报 社会焦点 A版
面临弹劾危机?!!
噩梦神达库莱身陷骚扰门
美梦神忍无可忍将达库莱告上法庭
同时安慰粉丝不会影响演出
美梦粉丝情绪激动 表示女神不可侵犯
暗夜骑士堕落之路
当初……只是不幸被安排为“罪人”……
渣滓
蛀虫！
“只是”被整个神族背叛了……
只会白吃白喝的鸡肋神兽总算被取缔了。
大快人心，大快人心！
哈哈哈活该
神府本质还是好的，就是混进了些败类。
这年头普通精灵越来越不好骗了。
那谁本来就是个多余的神祇吧，
谁能告诉我所谓“噩梦神”到底是干什么活的？半夜吓哭小孩？
好容易剔除的这个靶子成功平复了下边的怨念。
这世界不需要恐怖的噩梦，只要优美安宁的美梦就好了。
达库莱的回忆：大概现的年轻精灵并不知晓，在昔日对抗人类的恶战中，创世之神阿尔修斯只是发起和策划者，出力最多的是可以切实影响到他们生存环境的海皇牙与古拉顿，像我这样可以在睡梦中唤醒任何生命心底最深恐惧的“邪神”，自然也出了不少力，然而，如今的和平年代，任谁都不会想要体验担惊受怕的滋味，我的力量变得毫无用处，或许，从一开始，我就已经是那枚弃子了。



紫璧邪的日记:虽同身处黑街,但我跟达库莱并没有太多交集。记得小时候,我和妹妹琅邪爱都理所当然地认为他和美梦神克蕾塞莉亚应该是天造地设的一对,宛如黑暗骑士与光明公主。然而现在,呵呵……





紫璧邪的日记:直到现在,我都从未敢亲自询问达库莱对克蕾塞莉亚的真实想法,就好像火琉也从来不会刺探我的感情生活一样。如今我眼中的达库莱,是一个阴郁、沉默甚至偶尔暴躁的男性,宛如复仇的怨灵。



超梦和拉迪奥斯恐怕万万没想到绑匪竟会如此狡诈,将下水道里随处可见的臭泥塞进事先浇铸好的模子,同时又安置了遥控炸弹(是的就是那个很像派拉斯蘑菇的玩意儿)。真可谓道高一尺魔高一丈。



其实在初设中,安排达库莱与菲奥娜见面的正是卷尾猫紫璧邪,甚至她和达库莱之间还有段有缘无分的露水情。但考虑到达库莱多疑的个性,怎么看也觉得紫璧邪容易在主动叛变时便当,就改成了她趁任务计划变更给猫老大偷偷打电话了。



看来这次黑街真是准备充分，专门针对超梦的波导能力设计了障眼法，连潜伏都用到了开启空间夹缝的能力。至于使用这种能力的精灵究竟是谁就暂时卖个关子了。PS：像异形一样从天而降的叠翅鲨龙加列欧斯还真是可怕啊。


嘿嘿,有大鱼上钩哦,蘑菇孢子弹直接坑倒了两只神兽!
切,这帮渣渣一样的新兵蛋子。
zzz
zzz
哼,机会难得,不如……
就趁现在把他们大卸八块吧!!
Pokémon
可恶,超梦、拉迪奥斯,你们俩要振作啊!连我这个写边角的都爬起来了,你们不能再躺在地上让读者担心啊!!牵扯进海王子绑架事件的各位主角能否平安脱险呢?敬请大家关注下辑内容!

主要角色简介:



达库莱:曾被尊称为“噩梦之神”、如今已从神族除名的堕落恶灵。怀着仇恨踏上犯罪之路的他,究竟有怎样黑暗的过往?



快龙:龙族四将军之一,耿直又略显莽撞的武夫,曾经有一阵不太受重视,最近仕途重新有了起色。



古拉顿:曾经是地底国的国王,现在已经连同国土归顺神国。很久没有上战场的他,体重越来越彪悍了。



哈克龙:跟随超梦和拉迪奥斯进下水道搜查的龙兵之一,纤细的身材很适合下水道地形。



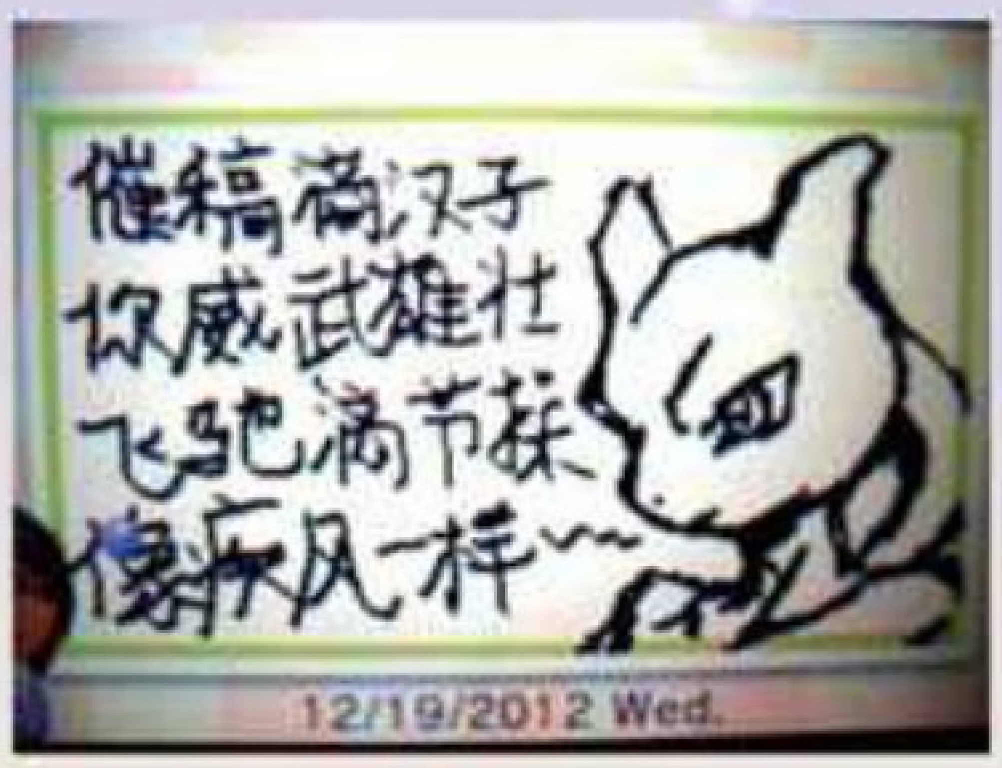
甲壳龙:跟随超梦和拉迪奥斯进下水道搜查的龙兵之一,与其让他跑还不如滚速度快点。



下水道居民:在下水道蝼蚁般生存着的盲流们,常见的有拉达、臭泥、废袋怪等,也有找不到工作的雷电球。

3DS交换日记涂鸦:









表示最近后知后觉地发现了3DS交换日记的功能,立刻手痒画了一堆没节操的涂鸦。其中第四张是有3D景深的(虽然纸上看不出来……)

PS:我的FC号:5198-3687-1000
(各种求加)

百度超梦吧欢迎您的到来!地址:
tieba.baidu.com/超梦
得到更多资讯、参与讨论,尽在百度POKEMEW吧:
tieba.baidu.com/POKEMEW
作者博客:hi.baidu.com/new/necomew

www.dooland.com

口袋妖怪DP物语

第6卷 第4话
心意相通

伊原しげかつ/绘　　半夏/译




要开心地战斗啊！钢帝企鹅！
にっ
……是吗？
那么我就将你们那个开心的想法全部击碎！
如果再受到这次的突进会支持不住的啊！
晴太！


パタ…
怎么……?
等……等等!怎么能在这里倒下啊?
起来!晴太!
ぐで~


别管他，猛犸猪！
会从哪边攻击呢？钢帝企鹅完全看不到猛犸猪！
起来，晴太！
嗯，这样就好。


如果看不见，
就去好好感觉！
ドドドドドド
……在震动。
近了……
ドドド
猛犸猪的突进……
……我能看到！


钢帝企鹅——！
右边！
被看穿了？
躺在地上原来是为了从猛犸猪的脚步声感知到位置啊！


上吧——！


激流的
高压水泵！


发出了强力的高压水泵！
晴太选手漂亮地扭转了局势！！


就是这样，晴太！这份热血。
只要保持就好啦！
这样才是我的好小子！


果然是那家伙！
诶？是谁？
那个男人的名字是快晴，
是晴太的父亲。
诶——！！
诶——
说起来还挺像的。
原来，是那个少年的父亲啊。
呵呵，来到这里果然是最正确的


很好，现在轮到国际刑警汉森姆出场了！
白热化的半决赛终于双方只剩下一只口袋妖怪了！
战斗进入到了最高潮！
未完待续

口袋妖怪四格笑事典

绘／やましたたかひろ




得到了能让口袋妖怪记住技能的秘传机器！
太棒了！
很好皮卡丘，快来记住秘传技能吧！
啾——！
皮卡丘记住了秘传的味道！
在这里加3滴醋。


火龙是自给自足的口袋妖怪。
用自己的火焰烤山芋。
好吃！
哦。
吃了烤山芋的话，肚子就会……
也经常引火烧身呢。
噗——


口道妖怪战斗！
上吧！卡拉卡拉！
ボーーン
卡拉卡拉非常内向，所以……
上……上啦……
ばた
太……紧张了……心脏麻痹……
快叫救护车！
口袋妖怪对战！
上吧！怪力！
ウガーッ
哇啊！我的四只手，
2秒内能够打出1000拳！
也……也就是说……
1秒1只手能够打出多少拳呢？
呃……那个……
1000除以2……
有空隙！



注：口袋花日语第一个字读音和“射”相同。


船票。
有了这个就能乘坐圣安努号。
St.ANNU
为什么总觉得我的船票破破烂烂的。
去坐圣安努号啦！
诶。
这张船票只能坐那边的船。
是隧道！
稍微有点暗啊！
这个时候就交给小火龙吧！
把尾巴上的火焰当成火把使用！
哦哦！
ポ
那么出发吧！
バ
倒下
踩灭
好烫！


变身口袋妖怪百变怪可以变成各种各样的东西。
百变怪变身！
那么百变怪现在变成什么东西了呢？
诶？
是……哪一个？
完全分不清！
答案是这个景色全部！


从淤泥中出生的臭泥，
最喜欢脏脏的东西了。
喜欢
废液
喜欢
喜欢
你什么意思！


我是长舌贝！
有着比钻石还坚硬的贝壳，能够当做保险库使用！
长舌贝，这些点心给你保管到3点。
交给我吧！
……
然后到了3点。
长舌贝，点心……
你……你在说什么？
都被你吃掉了啊！


在《口袋妖怪 黄》中，
ポケットモンスター
是可以使用口袋妖怪打印机将口袋妖怪图鉴打印出来的。
我们家训练员做了怎样的图鉴呢啾？
你这家伙胡乱作了什么图鉴啊！
皮卡丘
小胖子
还爱发脾气
啊，暴露了。





注：最呆妖怪大赏省略之后读音和口袋妖怪大赏读音相同。

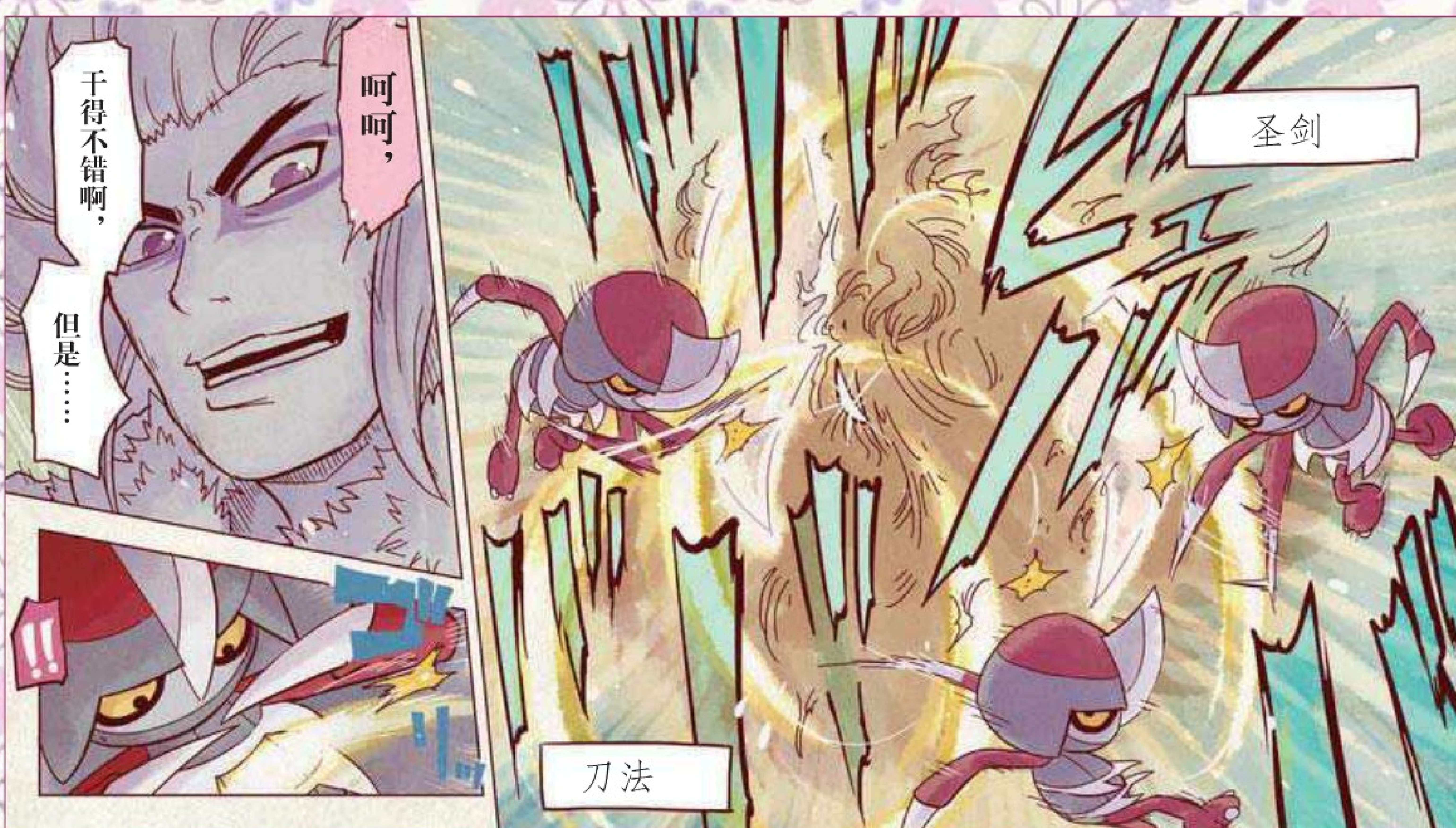

坚持住皮卡丘！
现在就带你去口袋中心治疗！
POKE
太糟糕了，马上就给你治好！
啾——啾。
好了，已经没事了。
那么下一个病人是？
啾……啾……
一目了然，这是著名的口袋妖怪图鉴！
上面收录了满满的口袋妖怪情报！
呼呼。
偷偷摸摸。
呼呼。
皮卡丘
帅气又受欢迎
这是谁写的啊！

口袋妖怪+信长之野望

～乱世彩绘卷～

青之卷 三成&清正&正则（下）



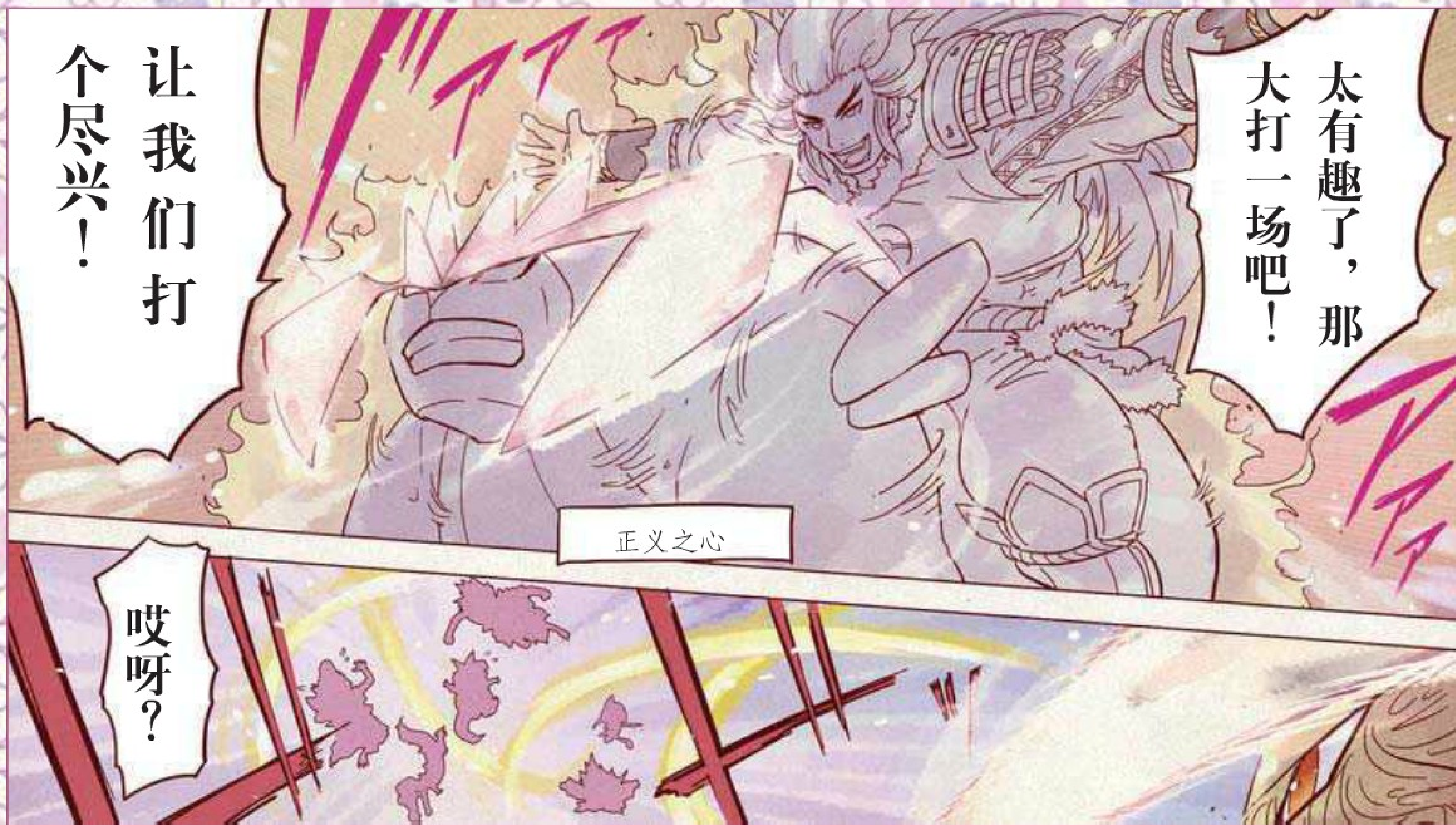



手刀兵士！
呜……呃。
你这家伙太依赖特性的发动了哦。
那样的话口袋妖怪的身体也会受不了的。
会说话？！
果然是人或者口袋妖怪啊，还是说两者都是？
不管怎样都不是打不倒的对手。
口气倒是不小呢。
那么你要怎么办呢？
舍弃朋友，哭哭啼啼地跑开么？
……


你错了两处让我来给你纠正吧。
第一，你的行为比我知道的最蠢的家伙还要愚蠢。
眼神不错啊。
另一个呢？
不要称他们是我的朋友！
我们是……


一起走在同一条路上，
只是这样而已！
伤药
ガチィ
好失望啊，
以为你会有什么企图，结果太令我失望了。
那可真是，
太感谢你只顾着注意我这一边了。

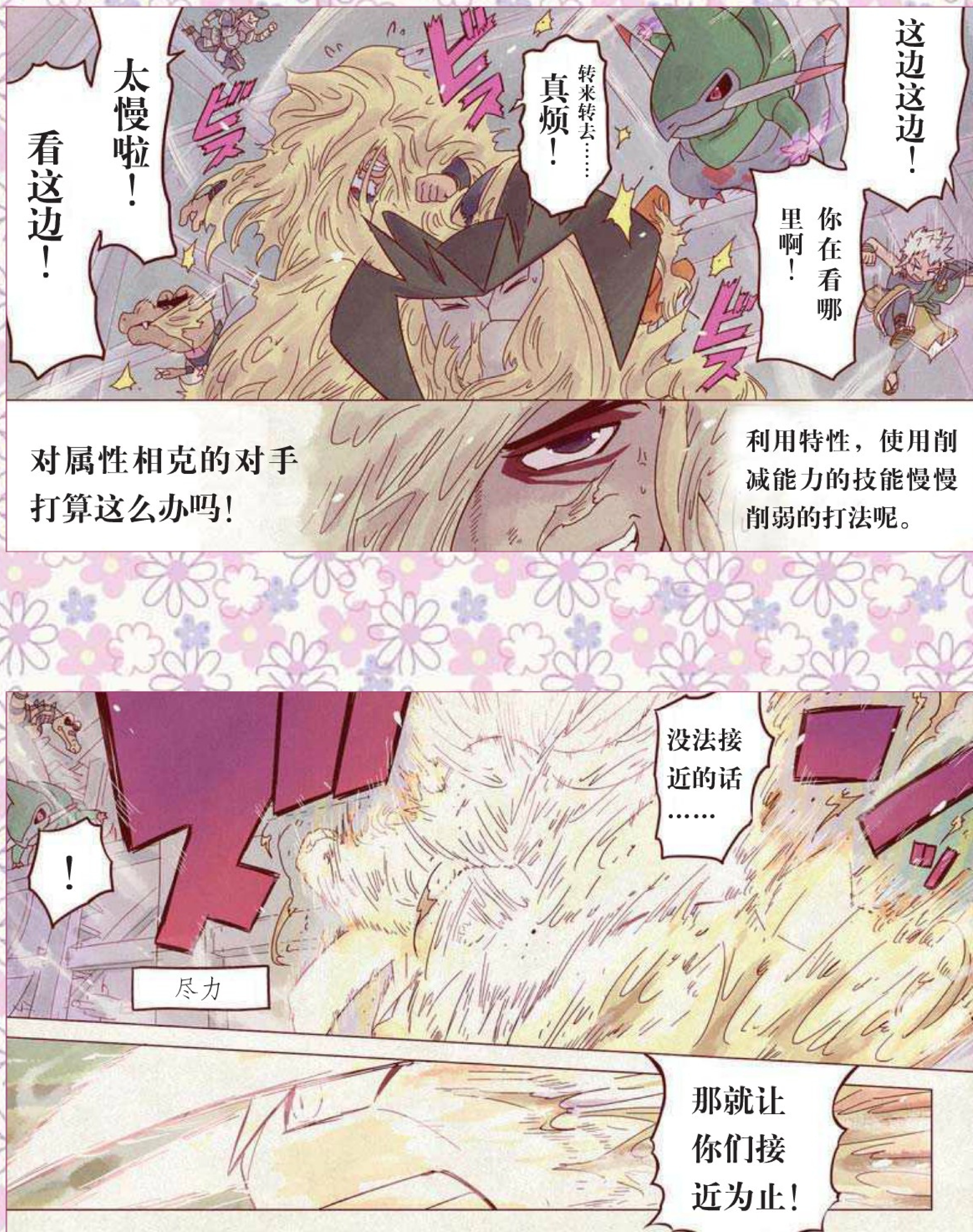

啊?
啊哦!
齿突
你这家伙一点都不诚实啊。
しゃあ
闭嘴，你太晚了!
正则胡乱买的东西立了大功啊。
再陪你们玩一下吧。
虽然不知道你是人还是口袋妖怪还是怪物，
把我的倍要让受16但你们伤奉还!


太有趣了，那大打一场吧！
让我们打个尽兴！
正义之心
哎呀？


那个家伙是格斗系口袋妖怪吗？
属性相克啊……
和你们
有胜算！
正则！清正！
明白了！
交给我们吧！


……拜托了。
喂喂！这边哦！
想要逃吗？！
ドドドド


看招！
シャアッ
威吓
哦？……喂喂！
还有我！
ブオォ…
凶相
振作点啊特拉奇昂！
たじ…

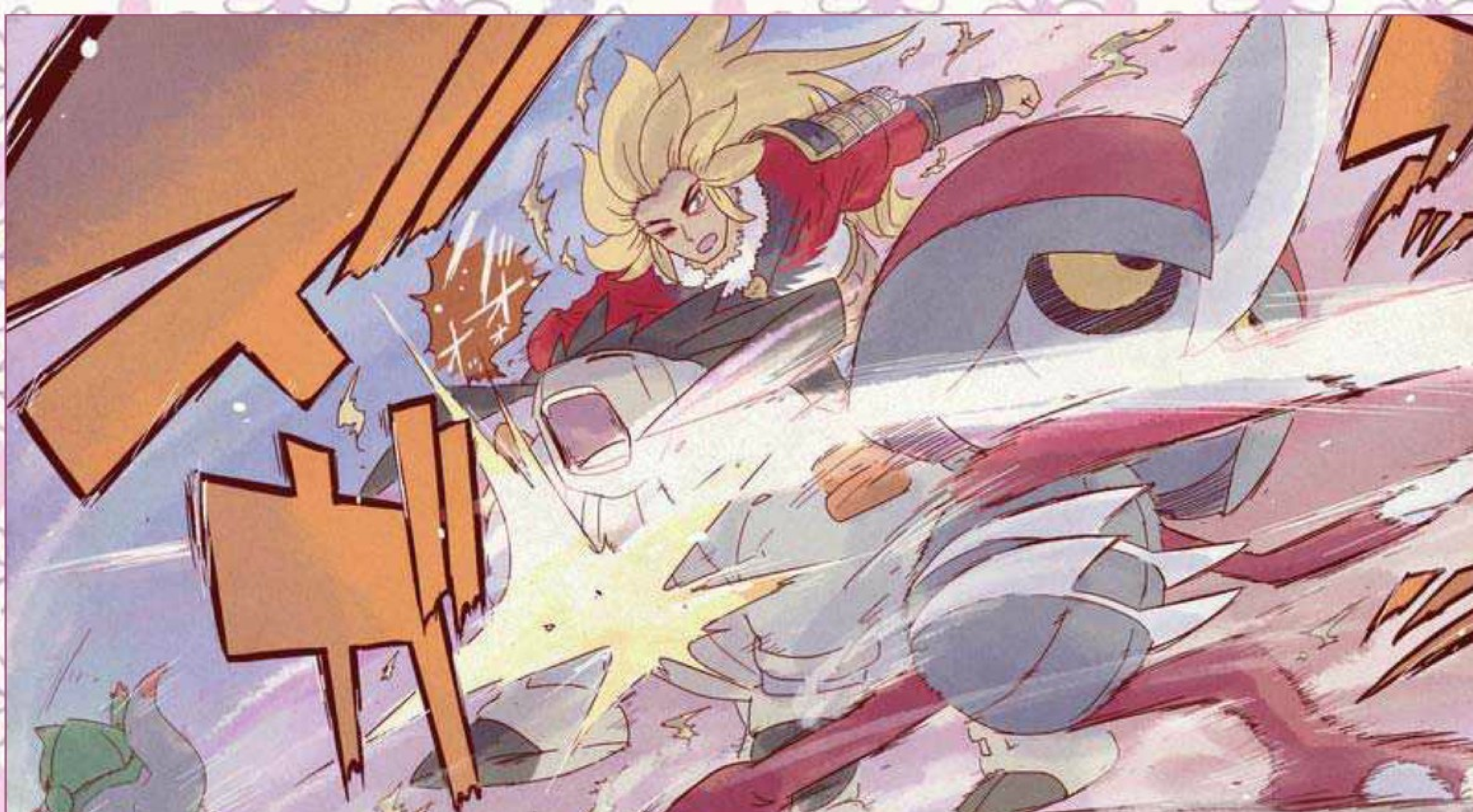

这边这边！
你在看哪里啊！
转来转去……真烦！
太慢啦！看这边！
利用特性，使用削减能力的技能慢慢削弱的打法呢。
对属性相克的对手打算这么办吗！
没法接近的话……
！
尽力
那就让你们接近为止！


整间屋子？
他想做什么！
不行了啊！
三成！
痞鳄鱼！
乱叫什么！
哟呵！


我知道啦。
磨快


来吧！
快开始你的表演吧！
一个人解决掉你！
我将在我的道路上走下去！


是我们……啊！
落井下石
龙爪




哈哈哈哈，服了服了。
三个人凑一起的话天下无双啊！你们三个！
啊哈哈哈哈！
别看那家伙啊。
我们不认识他。
喂！
有点不对劲啊。
塌了塌了啊！
早就说了吧！不要住在这……
现在不是说这个的时候！
哈哈哈哈，这几个家伙真好笑！
笑毛啊！
轰隆
啊。


证言5
——秀吉——
我在全部结束后才醒过来……
真正的恐怖才刚开始。
在别人的国家大打一场，你们还真有本事啊!
你们知道要制作忍者的机关有多麻烦吗?
宁宁+大嘴蝠
真是一群坏孩子呢!
要给你们处罚啊！！
哇啊啊……


我没做任何坏事啊!
那个大婶比怪物还要厉害啊。
谁是大婶啊!
你也别说话了!
我有一个梦想,
在实现那个梦想之前要一直勇往直前!
人类和口袋妖怪都欢笑着生活在一起的世界,
只要看着我身后的这群小鬼……
就觉得梦想实现的日子非常近!
分开跑的话不是比较好吗?
从空中很容易就被各个击破!笨蛋!
啊，不要说我听不懂的话!
怎么办啊?



未完待续

ポケモン+ノブナガの野望
ランセ彩絵巻

神奇宝贝特别篇
三十八卷简介（下）

文/Horuakuti 编/乌冬

前情提要

凭借众人和雷吉基加斯的努力，成功地阻止了赤木的“创世”计划。遭受重创的赤木消失在了吞噬一切的黑洞里，而名叫布鲁特的银河团研究员似乎是惟一知道真相的人。众人虽然没能抓住他，庆幸的是帕尔捡到了他的研究笔记。

本辑概要

在与赤木决战之际，电磁受四天王之一的大叶所托，来到了前往初始之泉的隐泉之道，并相约在对战开拓区相见。

两周之后的一艘游艇上，普拉蒂娜的母亲柳濑教授接到了自己女儿的电话。原来大小姐把之前发生的事情告诉了自己的母亲，希望母亲可以帮助自己将两名保镖救出。柳濑教授对两名保镖被吸入的地方有一些自己的见解，她认为那里只可能是“破碎世界”。

对战开拓区是在新奥地区以外独立的一个地方，由战斗区、生存区、休闲区三个部分构成，今天这大小姐来到这里是为了和国际刑警汉森姆见面。虽然两人接头有暗号，不过汉森姆还是想测试一下大小姐的实力，从远处投以暗器，好在大小姐反应机警躲过了暗器，揪出了躲藏起来的汉森姆。

另一边在战斗区的某个设施里，身为开拓之脑的对战大君和自己的老朋友幻见了面，幻把自己在殿元山的遭遇告诉了大君。原来幻在和萨奇战斗没多久，萨奇就突然离开了，随之银河团的三名干部也一起失踪了。之后无论怎么通过波导搜寻他们都找不着，那个在钢铁岛上截获的监视器上也几乎感受不到他们的波导了，或许现在只有修好



它才能找到一些线索。对战大君表示这里正巧有个善于摆弄机械的人……

战斗区迎来新一天的挑战，大小姐此时也在准备挑战的人群中，不过却还没有想好先挑战哪一个。混乱之中汉姆森不小心招惹到了一位女孩，被她的超能斗士打得体无完肤，连衣服裤子都被划破了。普拉蒂娜见状赶忙上去解释才化解误会。汉姆森觉得这女孩子十分可疑，看着她进入了战斗城堡，便自作主张拉着大小姐来到了战斗城堡，于是第一个挑战项目就这么决定了。

剧情评析

《珍珠·钻石》篇如今已告一段落，帕尔和戴亚根据布鲁特留下的笔记本踏上了自己的征程，而大小姐也开始了她全新的挑战——制霸对战开拓区。

这次为了收集破碎世界的情报，汉森姆被派到大小姐身边，他是一位极其富有喜感的国际刑警搜查员，虽然现在还没看出他有何才能，不过笔者相信随着《白金》篇的慢慢展开，他的作用会逐渐显现的。同时，大小姐也拜托了自己的母亲帮助她一起搜寻破碎世界的情报，通过两人之间的对话，可以知道柳濑教授对破碎世界有一定研究，最终谁会先到达破碎世界呢？相信之后前往破碎世界的冒险旅行会更加精彩。

在决战之际，道馆馆主电磁被派往初始之泉。这意味着电磁的任务和阻止赤木的灭世计划同等重要，在那里会有什么在等待着他呢？笔者认为那里或许存在着可以力挽狂澜的力量，所以电磁去那里就是为了得到这个力量来对抗灭世。那这股力量究竟会来源于何物？初始之泉，从字面上的意思就是最初的源泉。这让笔者想起了创世神，玩过游戏的人应该都知道这尊各项种族值都是120的大神。在动画中也多次提到过新奥地区的神话“混沌中产出了最初的生命，最初的生命制造了两个分身。于是时间开始流逝空间开始延展，然后从自身又诞生出了三个新的生命。两个分身的祈祷，生成了物质，三个新生命的祈祷，生成了心。创世之后，最初的生命陷入了沉睡。”这最初的生命，会不会就在这初始之泉中呢？这还真让人期待。

大小姐来到对战开拓区后，第一个挑战的设施是战斗城堡。在战斗城堡门口，大小姐和汉姆森遇到了一个神秘的女孩，她并不是战斗设施五位首脑之一，但她进入战斗城堡时保安却对她毕恭毕敬。她究竟是何方神圣？大小姐的挑战之路又是否会一帆风顺呢？敬请期待下次的简介。





口袋妖怪 最佳祝愿（第三季）N之章

文/马修

《最佳祝愿》第二季已经上映半年，伊宿联盟挑战之旅和口袋妖怪世界锦标赛也都已结束，1月17日开始，小智一行迎来了新的冒险！这里我们就先来了解一下《N之章》的大致内容，同时也向一直通过无私奉献让我们跨越语言障碍得以欣赏《口袋》动画的字幕组人员致敬！

故事梗概



口袋妖怪世界锦标赛胜利闭幕，完成了伊宿联盟的挑战的小智一行拜访了阿良良木博士的家，并见到了阿良良木的父亲，当小智从老爷子这里听到有关伊宿的莱希拉姆传说后，立刻拉上艾莉丝、丹特，以白色遗迹为目标踏上了新的旅程。在旅途中，小智遇到了神秘的青年N，更被卷入等离子团的事件中，还有让人看不透的谜之科学家阿卡洛玛，一直寻找N的等离子团总帅凯切斯……



▲能与口袋妖怪心灵沟通的N。



▲火箭队，回归！

而久违的火箭队二人一猫组，也高喊着他们那响彻银河的口号闪亮登场了（orz）！火箭队与等离子团，将在伊宿大陆再次发生怎样的对决？

口袋妖怪与人类和平共存的理想之乡到底在何处？当N和小智两个人心灵重合时，通往真实的大门亦会开启……

新登场角色

N



能够听到口袋妖怪心声的青年，对口袋妖怪直接以“朋友”相称。为了寻求“口袋妖怪与人类到底应该是什么样的关系”的答案而在伊宿地区旅行。

凯切斯



以征服伊宿为目的的邪恶组织等离子团的总帅，因为与N有某种关系而在寻找对方。

阿卡洛玛



等离子团的科学家，进行有关口袋妖怪的研究和实验，其研发的口袋妖怪控制机已是完成在即。

主题歌

片头曲

箭镞！2013（やじるしになって！2013）

作词：户田昭吾

作曲：田中宏和

编曲：鸣濑修平

指挥：川野陽吾

演唱：松本梨香

片尾曲

樱花飘落（サクラ·ゴ–ラウンド）

作词：户田昭吾

作曲：田中宏和

编曲：田中宏和

演唱：私立惠比寿中学合唱团

www.dooland.com

2013剧场版跟踪报道（1）



真红铠甲包裹下的3亿年

红色盖努塞克特



2013剧场版的名字为《神速的盖努塞克特》（神速のゲノセクト），不过看起来怎么都不像“《口袋》系列”剧场版命名的最终版……而主角精灵之一，自然是游戏中的649号精灵盖努塞克特了。

和我们通过Wi-Fi在游戏中领取到的盖努塞克特不同，剧场版里的主角是红色的，不仅速度更快，更有高速运动的飞行形态！

※红色的真相是……

其实红色盖努塞克特正是该精灵的异色版，用我们俗话说就是闪光精灵，不过官方配信盖努塞克特时，应该没人拿到闪光的红色盖努塞克特吧。至于为什么红色倍速——难道是向《高达0079》红色三倍速这个日本动画的经典梗致敬？


■飞行形态

舞台：纽约?

《口袋妖怪》剧场版的导演汤山邦彦每年都要为剧场版新片的取景而全世界地游走，这次据说地点就在纽约，游戏里的中央公园、口袋妖怪大厦等都会登场，除了高度现代的大都市，也有河流、森林等适合口袋妖怪栖息的自然环境。《黑·白》的飞云市的原型便是现实中的纽约，难道本片的舞台就是飞云市?



▲2013年剧场版的舞台



▲众多盖努塞克特来袭！红色的似乎是头领?

前谜团，7月揭晓！

文/马修

剧情梗概

三亿年前的最强猎手盖努塞克特出现了！而且是不同于平常的红色盖努塞克特，这个谜一般的异色远古精灵来到了高度文明的现代社会，又会发生怎样的故事?



▲小智目睹了盖努塞克特军团正在进行破坏。

登场精灵



盖努塞克特

类型：古生代口袋妖怪
属性：虫+钢
特性：下载
身高：1.5m
体重：82.5kg

短片 皮卡丘与伊布☆朋友们

剧场版后的餐后水果式的短片，皮卡丘和伊布一家即将在2013年的剧场版最后为大家带来一份轻松和趣味，讲述的是皮卡丘、伊布以及伊布各个进化形态们在伊布之家的清新故事。和皮卡丘、伊布们一起开心地玩（mài）耍（méng）吧!



伊布

类型：进化口袋妖怪
属性：普通
特性：逃跑能手/适应力/预知危险
身高：0.3m
体重：6.5kg





▲伊布的进化形态们

海报欣赏

目前官方公布了两张海报，来欣赏下吧。



▲红色盖努塞克特，外壳的金属感很强啊。



▲短片的海报，皮卡丘和伊布，后面是伊布一家子，还有牙龙宝宝、小球獭、莱冠猴和忍兽、喵喵。



《口袋妖怪 黑2·白2》梦世界详尽攻略

文/特洛伊火马　编/马修

要说今年的《黑2·白2》一转眼已经发售半年朵了，大家该通关的应该也都通得差不多了、该挑战的也该挑战得差不多了吧，接下来就是收集和育成了。虽然《黑2·白2》里也多出不少梦特性精灵，但梦特性精灵的活跃舞台依旧还是在PGL上。关于梦世界，我们已经在距离现在有些远的49辑上给大家介绍过，但从《黑2·白2》发售后到笔者完稿之前日，梦世界又经历了多次大更新，这次以日版《黑2·白2》的梦世界为准，和大家一起畅游梦世界。



什么是梦世界？

先给刚接触梦世界的朋友们一个答疑。梦世界是第五代开始的新系统，利用Wi-Fi功能将精灵上传到PC端的网站http://www.pokemon-gl.com/上，然后就可以进入梦世界了，梦世界里可以种果



子，可以和好友交换道具，更重要的是去梦之岛，在梦之岛的不同舞台上邂逅不同的精灵，以小游戏的方式来和它们成为朋友，这些精灵除非没有梦特性，否则一定是梦特性、也就是第三特性。而后，就可以让传上去的精灵把梦世界中收服的精灵、收集的道具都带到第五代游戏中。梦世界中可以加好友，除了随机好友外，10月3日的更新中也恢复了Wi-Fi好友。为了方便新玩家，这里还是先罗嗦下注册程序。



注册

和前作一样，《黑2·白2》依旧和PC端的梦世界有重要联动，随着流程的进行，游戏的主菜单内会多一个选项“**ゲームシンク设定**”，进入后上屏的一组数字和字母组成的密码，就是注册梦世界重要的同步ID（**ゲームシンク**ID**コード**，英文版为GAME SYNC SETTING）。进入http://www.pokemon-gl.com/，选择语言后进入主页点“新规**メンバ**-登录”就可以了，进入下一页面后一直拉到页面最下在“同意”前面打上勾，点击下面的橙色框继续注册。

接下来填写邮件地址（**メールアドレス**）并确认，系统会给邮箱发送邮件，进入邮件后点击很长的那个网址，便进入继续注册的页面，对应如下：

お名前（汉字）	填中文名字，注意要填日式汉字（大都是繁体字），不过可以随便填。
ニックネーム	昵称，也是随便填。
せいべつ	性别选择
生年月日	填写生日
住んでいるところ	家庭住址，直接下拉随便一个选就可以。
パスワード	密码
パスワード	确认密码，自己务必要记住。
メールマガジン	邮件接收方式，默认的就可以。
メールアドレス（携带电话）	由于是选填所以直接跳过吧。

※如果之前填写生日后自己未满18周岁，下面还要填上监护人的名字。

都填好后进入下一个页面，确认。之后邮箱收到邮件，里面的**メンバ**-ID是你的ID号码，**パスワード**是密码，以后忘了可以在邮件里查。

初次登陆后，会要求填上PGL的昵称和同步ID（**ゲームシンク**ID**コード**），都填好后，按确认就可以通过了。

追加登录

如果在《黑·白》已经注册了的话，还可以在用《黑·白》的账号登录后，点击“ゲ–ムソフトの追加登录”，输入自己《黑2·白2》的同步ID，就可以将新游戏绑定在已有的账号上，之后登录后会多个游戏切换选项“ゲ–ムソフトの切り替え”。而退出登录是在右上角的“ログアウト”。









▲填上新版本的同步ID，就可以把新游戏绑定在已有账号上。



▶也可以切换回以前的版本。

www.dooland.com

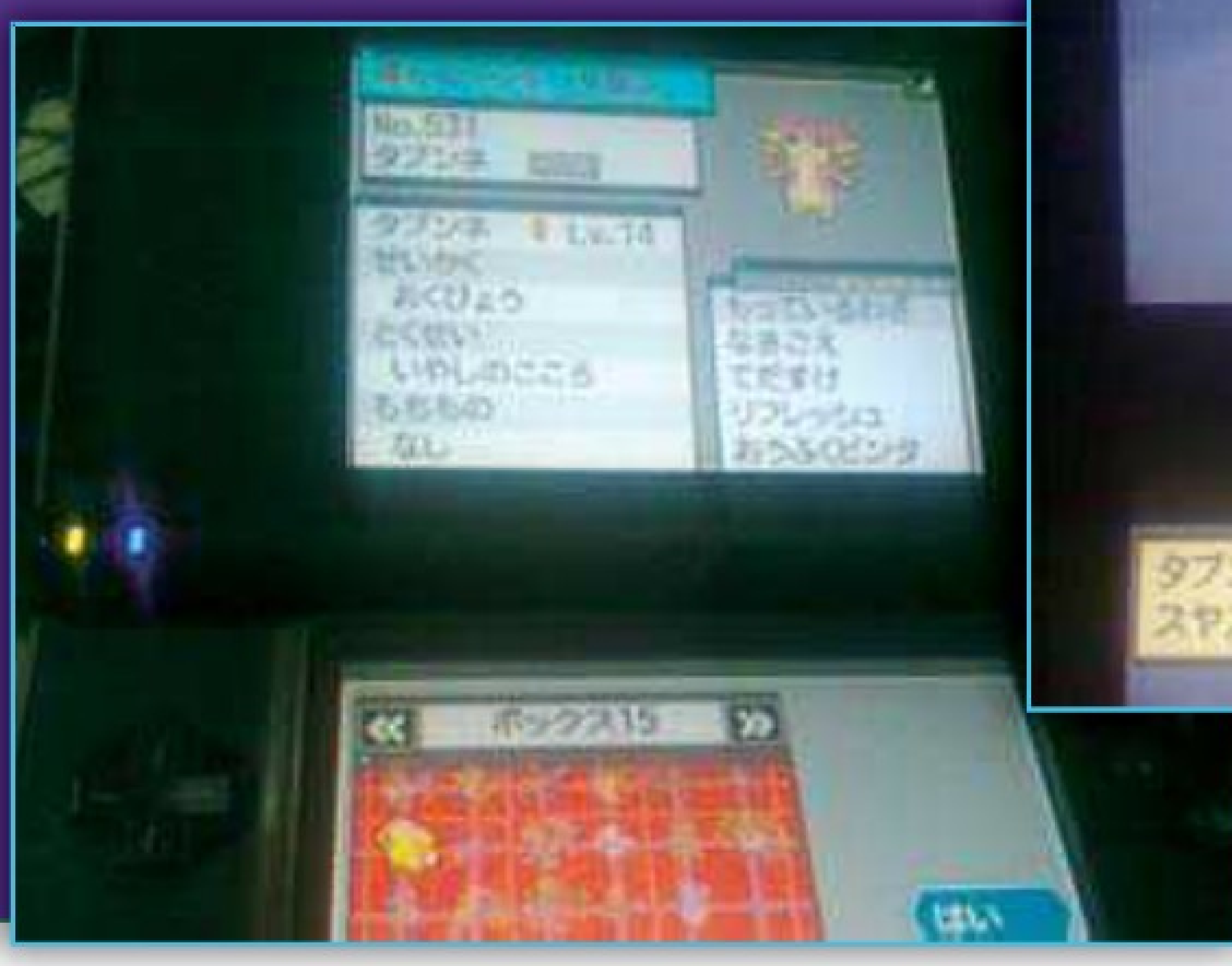


进入梦世界

注册完毕，咱们就有号了！接着就可以去梦世界里了，需要两个步骤来操作。

1.NDS/3DS端

首先要保证自己的NDS或者3DS处在Wi-Fi的环境中（Wi-Fi相关详见43辑的《口袋妖怪Wi-Fi全攻略》），点击下屏让C齿轮开启，点击Wi-Fi选项，进去后点击GAME SYNC，接下来就可以在自己的电脑中选择一只精灵，接下来是精灵的睡觉画面，其实也是在传输数据，当精灵出现“zzz……”就表示睡熟，点击触摸屏便退回到GAME SYNC界面了。在10月4日的更新以前，由于照顾海外版玩家，所以三飞神还不能传上去，但现在都可以了。

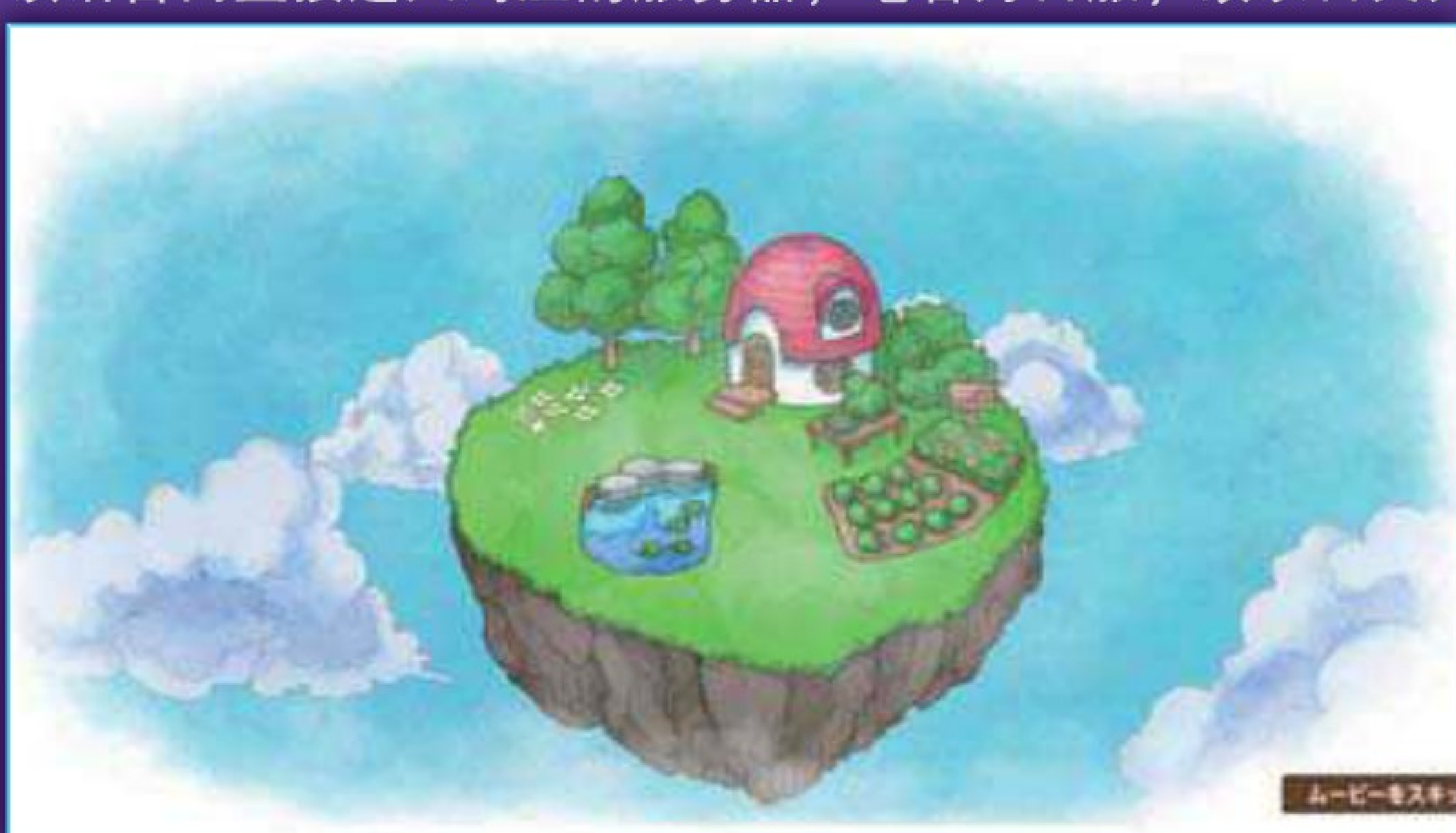




◀▲选中精灵后，该精灵便睡觉了。

2.PC端

进入http://www.pokemon-gl.com/，之前已经选择语言的话，以后都会默认为该语言而直接进入对应的服务器，笔者为日服，故以日文为例。首先点左边的“メンバ-ID·パスワ-ドを入れてログイン”，将メンバ-ID和パスワ-ド填上，注意，前一个并非昵称而是メンバ-ID，忘了ID和密码就去邮箱里查注册时的邮件就好。填好后便登陆了，这时可以查看到自己目前登录的软件版



本和上传的精灵。其中“Dream World”就是我们要去的梦世界，字样显示为“受付中”表示可以进去，如果后面有“XX时间后”的字样，则说明还需要等待XX的时间才能进入梦世界。

※唤醒口袋妖怪后，会有20小时的充电时间，这期间无法继续上传精灵。

※进入梦世界后只有一个小时的游戏时间，超过时间会要求退出，不过可以申请延时，不过也延不了多久，尽管把该解决的尽快解决了吧。



PGL主要选项

キャンペ–ン和カスタマイズ

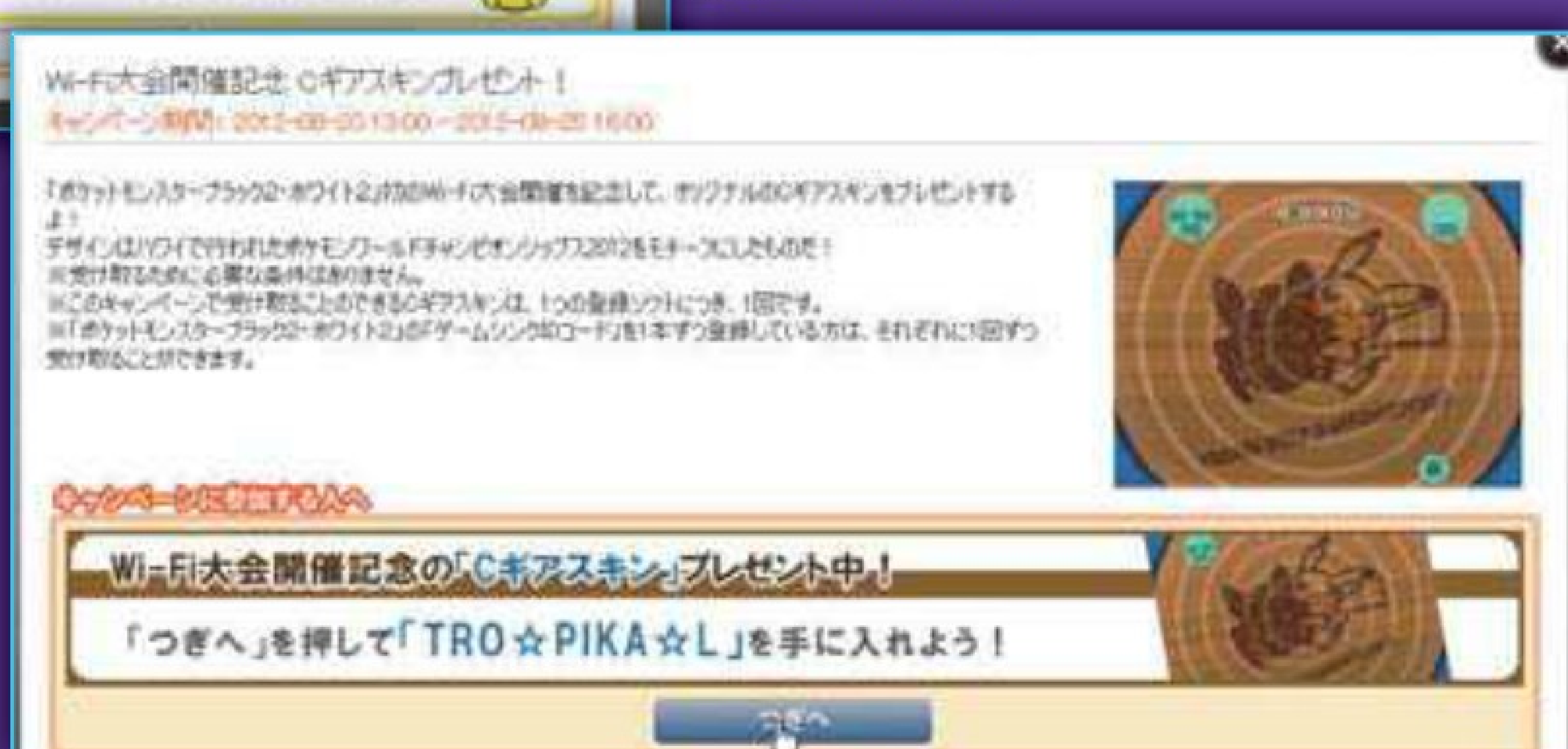




对于大多数玩家来说，满屏幕的选项，重要的除了梦世界，其实只有キャンペ–ン和カスタマイズ。其中キャンペ–ン是活动，图标在主页上方的右边，近期活动都会在首页下方显示出来，进去后可以看看有没有什么免费领取或者获得密码而去领取的东西；カスタマイズ在左下一栏的最下边，是NDS端的设定，第一行是C齿轮壁纸设定，第二行是图鉴界面，第三行是音乐剧场的追加曲目选择（只能选一首）。



▲在框内输入密码便可以获得与之对应的奖品。

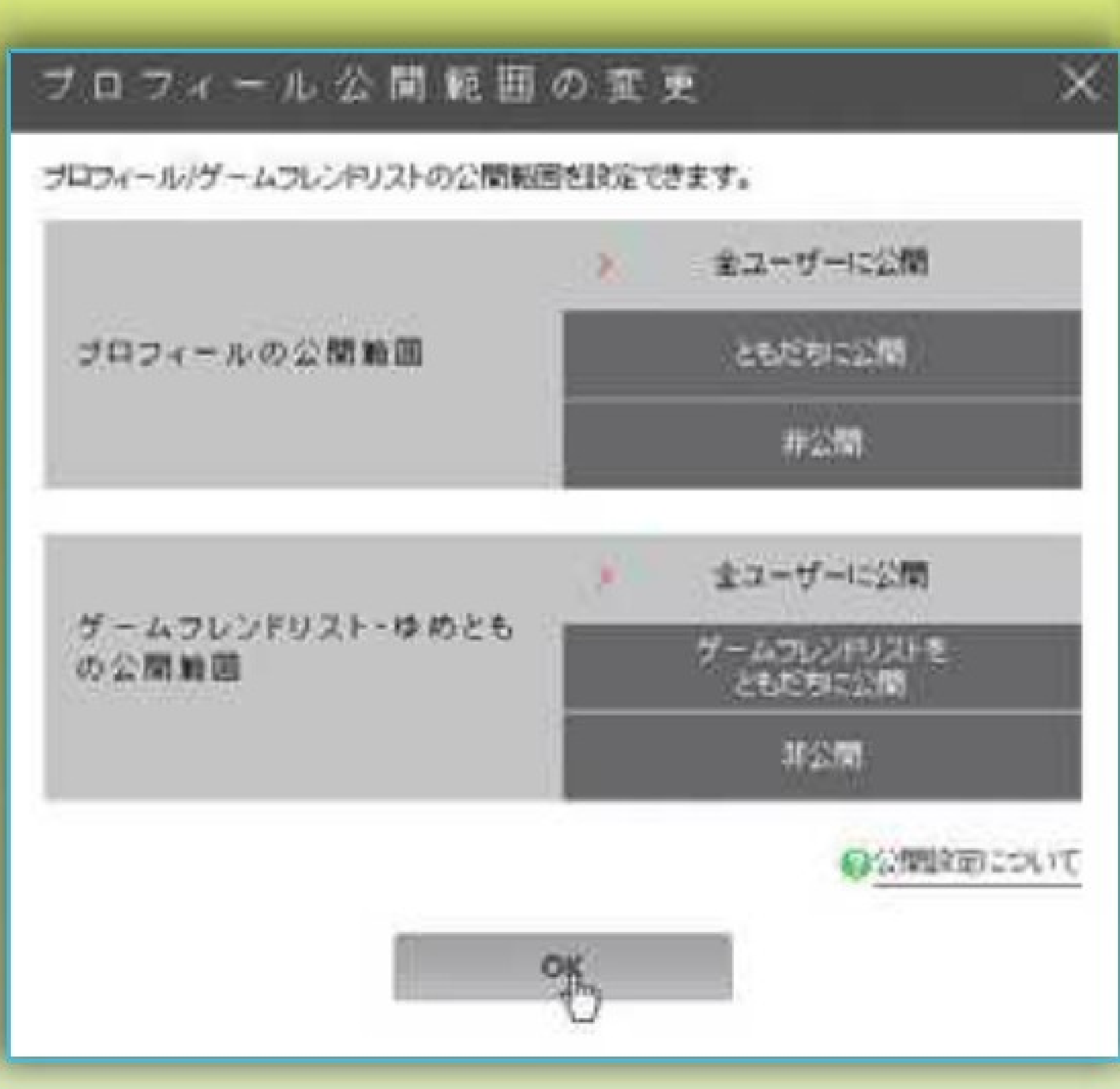


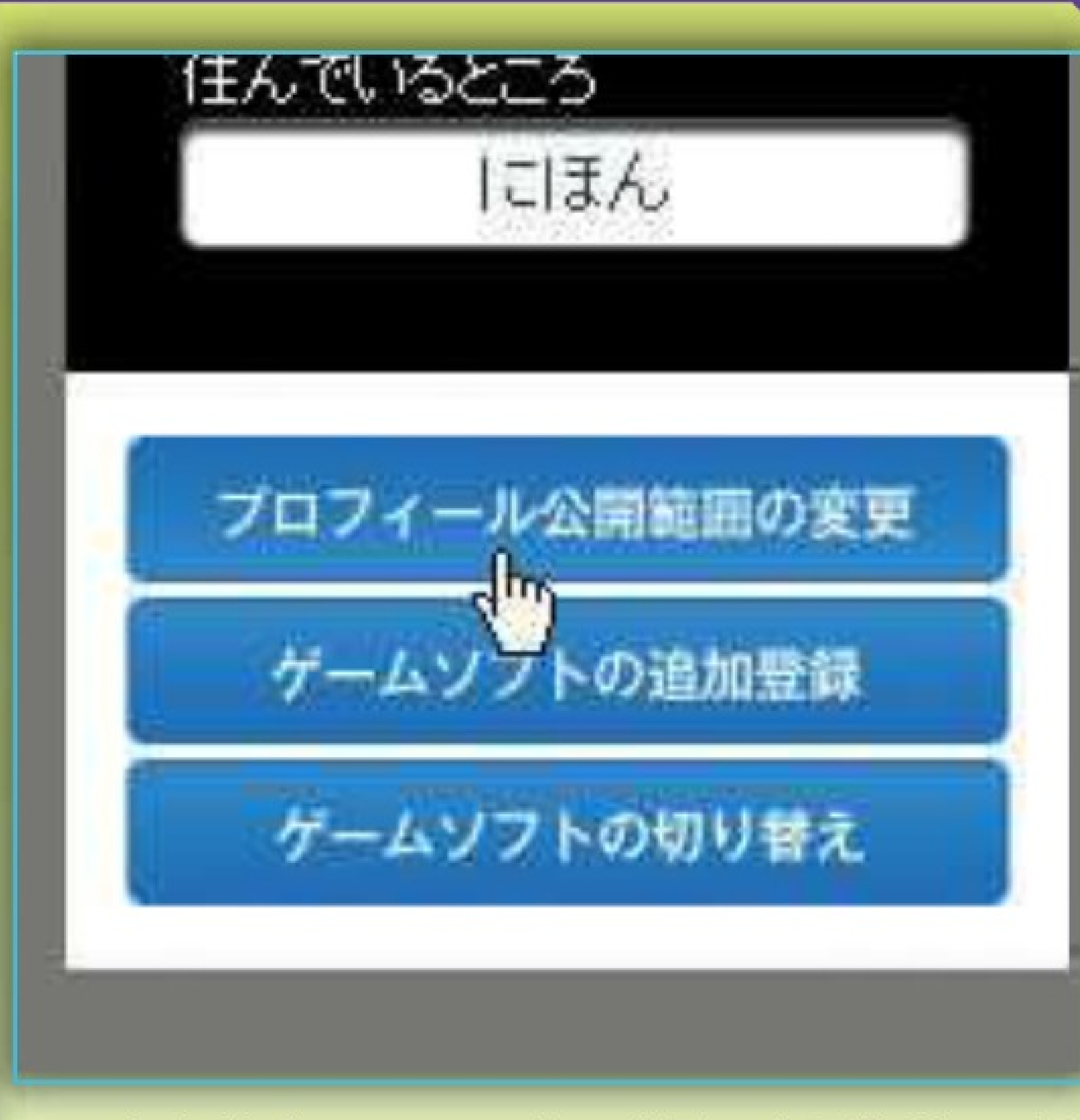
▶有些奖品可以直接拿到。

个人信息

点击左栏最上方对应小房子图标的マイベ–ジ，便进入个人信息界面，包括头像变更、梦世界中开放范围变更、软件追加和软件切换。而变更公开范围与追加、切换软件也很有用。

开放范围





◀▲选中“プロフィ–ル公开范围の变更”就可以和其他玩家随机拜访。

如今梦世界的部分迷宫和很多精灵依旧需要累积梦点数来开启，没有特殊的话还是在点开“プロフィ–ル公开范围の变更”后将两项全选为“全ユ–ザ–に公开”吧。

梦世界

现在的梦世界增加了很多第五代精灵，但都要用《黑2·白2》登陆才可以



▲梦世界只有1个小时的时间，超时了会弹出如下窗口，选最下面项可以申请延时，但延不了多久，因此还是把没解决的问题抓紧解决吧。



►选右上选项回到PGL主界面，忙完了可以点“ポケモンを起こす”让精灵起床。

遇到它们，否则在梦之岛的舞台无论怎么转也不会遇到；有些则要通过《黑·白》才会出现，后面的梦之岛资料部分会都介绍到。梦世界需要NDS端有精灵睡着才可以进入，而里面的主角便是该精灵，当全部活动完毕后，点击右上的开关按钮，便弹出窗口，左上为精灵结束梦境，右上为退出但精灵梦境未结束，下方为继续在梦世界里行动。由于梦世界是PGL的重中之重，故下面我们单独来进行详解。



梦世界详解

梦点数

和以往一样，梦点数涉及到部分区域和精灵的出现，梦点数进入マイベ—ジ→ポケモンド リ—ムワ—ルド，在家岛图的下方，不大显眼。梦点数的积累规则还是没变，想要快速积累梦点数，就多去梦世界逛、多和精灵玩游戏也多多交朋友吧。而最近的更新中由于恢复了FC好友互相申请的选项，因此把两个版本分注册为两个号的同学也可以自己动手了。



▲梦点数的位置在家岛图片的下方，很不显眼。

梦世界点数一览

登陆梦世界	+50
为其他玩家浇一次地	+20
和梦世界口袋妖怪玩游戏并通过	+20
叫醒一次口袋妖怪	+50

如果不是每天都进梦世界，那么几乎每次进去真菰姐姐都会友情教导一番。梦世界有如下几大块区域：

自己的家岛：所谓家岛，就是自己的一亩三分地，包括有房屋内外、树果园、交换架和梦之岛起点，四个场景按页面左右下的箭头循环显示。

大地图：显示好友的家岛及其他玩家的家岛。

梦之岛：从自己家岛的梦之岛起点出发、通过彩虹到达的地方，里面有多个舞台，舞台内生活着各种梦特性的精灵，并有多种多样的道具拾取，这里无疑是玩家进入梦世界的最大目标。如果在梦之树传回了收服的伙伴，那么当日便无法再进入梦之岛了。



家岛

房屋前

可以通过按对应的图标或直接选左边的选项切换对应的画面：

www.dooland.com



指令	对应图标	说明
あしあとマット	台阶	查看来访者，有申请加为好友的，脚印中间会有字样提醒
部屋に入る	房门	进入房屋中
ゆめともマップを见る	—	去好友地图上
とくべつなホームに行く	—	拜访特别的家岛，不过早已关闭。

消息板

进入梦世界后自动弹出来消息板，提示有最近有什么更新、哪些玩家来拜访过自己、哪些玩家帮助自己浇水、哪些玩家和自己交换了道具等等。关闭后还可以通过点击画面右上的对话框小图标重新展开。

来访者管理

其他玩家来到自己的梦世界后，在台阶上就会留下对应的口袋妖怪的脚印，可以通过脚印去回访该玩家的梦世界。如果该玩家留下了加为好友的申请，脚印上也会有提示。



▲右上脚印中有特殊字样的就表示该来访者留下了好友申请。



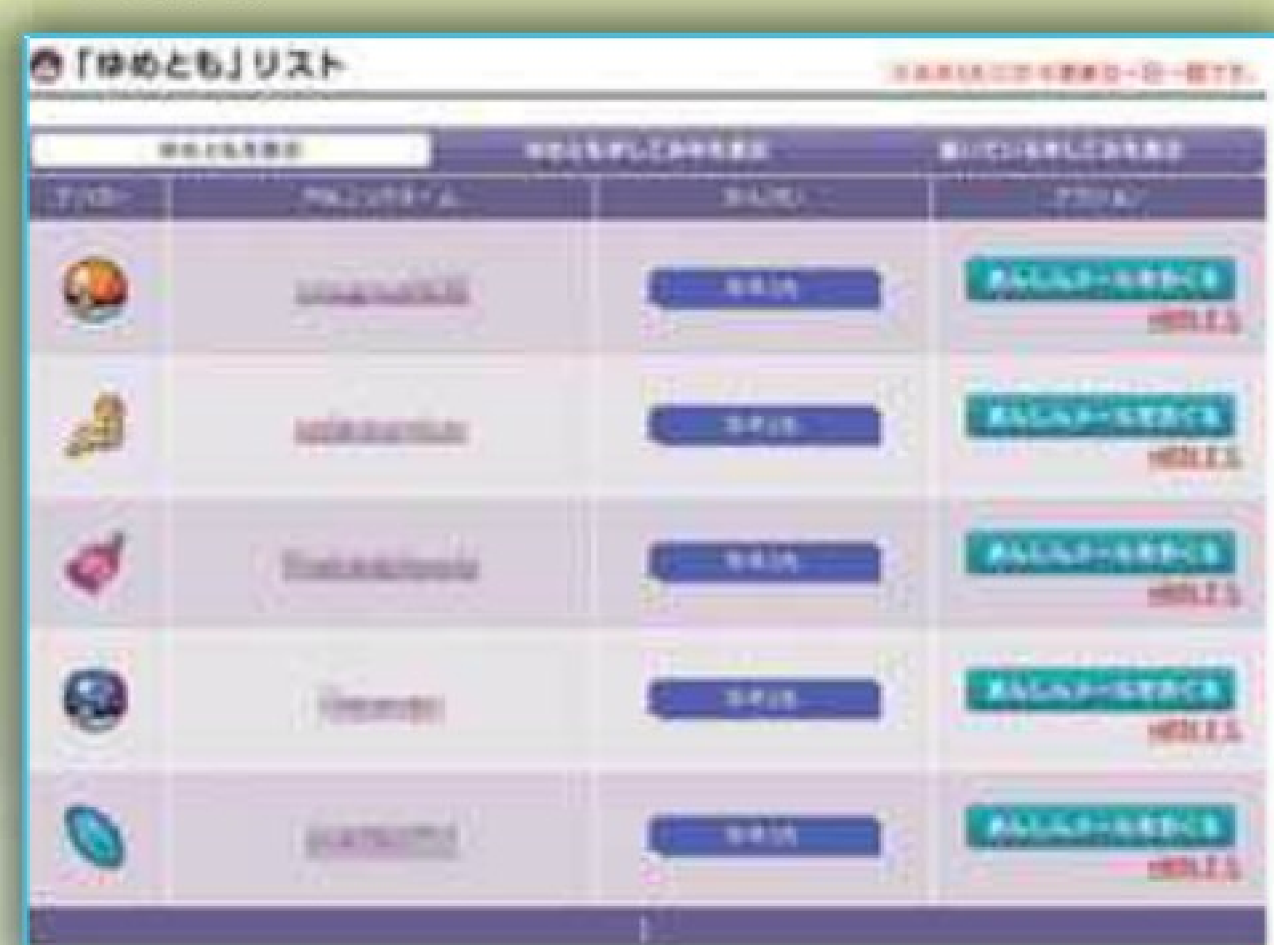
▲点击该脚印，依旧选择“选このポケモンのホームへ行く”就可去回该名玩家了。



▲接着弹出是否成为好友的选项，点“ゆめともになる”为接受申请成为好友，点“保留にする”则是暂不接受。



▲到了该玩家的梦世界后点最上方的“ゆめともになる”。



◀接受申请之后，好友名单和梦地图中便都会出现该名好友了。



屋内

玩家的房屋里有日记、相框和宝箱以及各种装饰。



选项	对应图标	作用
もようがえなする	—	变更房间内物品的位置
たからばこを见る	宝箱	游戏用道具管理
ゆめカタログを见る	梦道具册	梦世界道具管理
なかよしボ－ドを见る	看板	查看传送回《黑・白》中的梦世界精灵
外に出る	房门	回到房前
—	相框	玩家往游戏中回传的精灵的记录

梦世界道具管理

梦道具册用来管理家具、房屋等，很多道具需要用指定的树果交换，道具旁边的字样表示道具当前的状态。



かたづける	已有的道具
せっちちゅう	已有的房屋
きのめが足りません	目前树果还不够无法交换的道具
きのみと交换	树果已够、可以交换了的道具

游戏用道具管理

游戏用道具列表通过点击宝箱或点击“たからばこを见る”打开，点“送る”就将道具传送到《黑・白》或《黑2・白2》中，每次最多可以传送20种。不过如果超过100天没有进入梦世界的话，积攒的树果会被梦之树吸收到仅剩一颗。





树果园

房前按左边的箭头便会来到树果园，通过树果园的耕种可以让树果翻倍，而且如果其他玩家给自己的树果浇水，该玩家还会得到额外的梦世界奖励。种植方法就是点击土坑，然后选择树果，土坑变成土包。有的土包或果树下的土壤发黄就需要浇水了，点击树果或土包就可以。种出来的树果除了交换梦世界道具以及传送回《黑・白》和《黑2・白2》，梦世界的一些游戏以及在向《黑・白》、《黑2・白2》传送梦世界精灵时也会用到树果。随着梦点数的积累，可种植的树果坑也会增加，在10月3日的更新中，可耕种土地再次增加了。

交换架

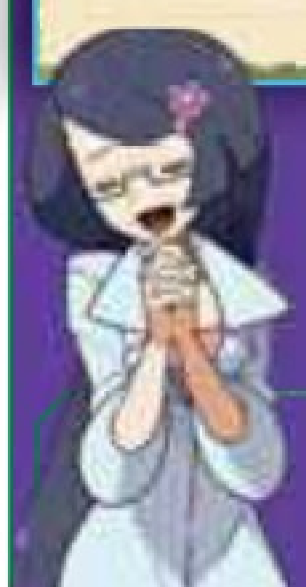
房前按右边的箭头，便来到储物架，把不需要的物品道具放在交换架上面，来访的玩家就可以在此交换自己手中没有的道具。点击交换架上的空白位



置，可将自己的道具放到架上去等待其他玩家来交换。点击自己放置的货物后有两个选项，“たからばこ入れる”为拿走物品，“入れ替える”为更换物品。

当货物价上的道具被交换走时，每次进入货物价界面，被交换的物品都会有发光提示，点击其他玩家交换来的物品时，会额外增加个“记录を见る”的选项，点击后可以查看该物品的交换记录。





▲点换来物品的第三项便可查看交换记录以及交换者的基本信息。

好友地图

在房前点击“ゆめともマップを见る”，就可以去好友地图上。只要在开放设定中设定了完全开放，那么梦地图上就会随机给玩家分配一个玩家的家岛去拜访。还会显示最新加入的4个好友并有彩虹和自己的家岛连接。左上的三个



按钮分别为展开好友列表、回到自己的家以及已经过期的拜访特别的家岛。

好友列表会列出在梦世界已经加了的所有好友，10月3日更新后，好友的上限达到了50。如果想拜访没出现在地图上的好友的家，就可以在展开好友列表后点击该好友的ID，就可以去拜访他了。



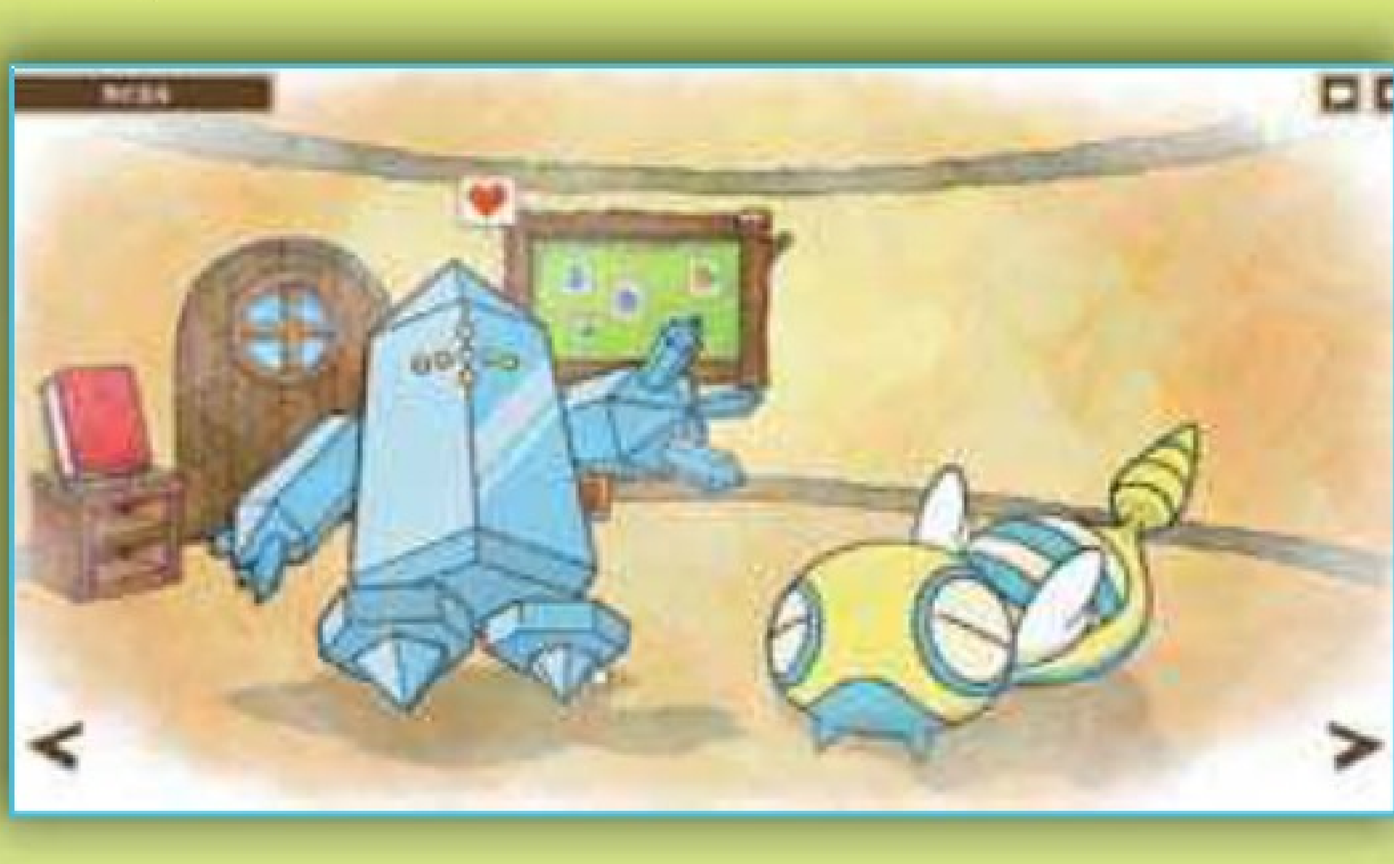
点击地图上的家岛后，如果该对方有其他好友，那么在点击该名玩家的家岛后，也会在地图上列出除自己之外的他的4个好友的家岛的连接。他如果有这种朋友遍天下的好友，那就可以去一气拜访很多玩家的家岛了。

拜访家岛

进入他人的家岛后，左上有三个按钮。

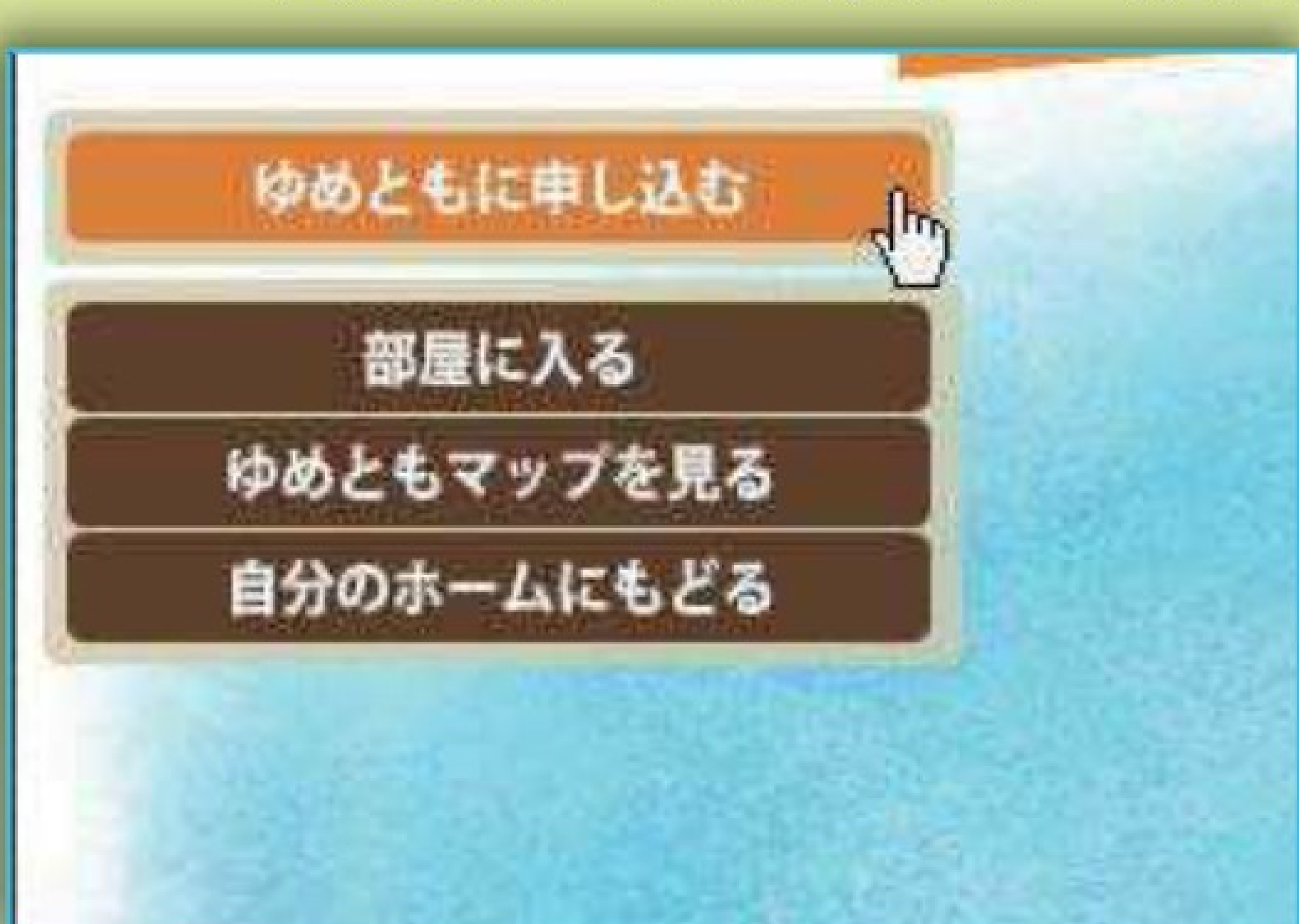


“部屋に入る”的作用和房子房门一样，为进入该家岛主人的房间中，进入后可以看到该玩家的房间内的布置。



“ゆめともマップを见る”为回到地图上，回到地图上后以刚刚拜访过的这个家岛为中心，如果他（她）在地图上也有很多朋友的家岛连接，那么还可以接着拜访。

“自分のホ-ムにもどる”是回





▲点击“ゆめともに申し入む”后弹出的画面，左选项为确定申请，右选项为不申请。



▲更新后的每日最大申请次数是5，超过了便无法继续申请。

到自己的家岛上了。

如果去拜访的玩家还没成为好友，那么在该好友的房前界面的左上方会有一条“ゆめともに申し入む”的选项，如果想和该家岛的主人成为朋友，点此选项并确认，便可发出好友申请。该玩家登陆梦世界后查看来访者时，自己的口袋妖怪留下的脚印上便会有申请好友的提示。

无论是好友的还是随机分配的或者是回访的，只要是他人的家岛，玩家都可以进入其房屋参观，还可以去他的树果园帮助浇水，当然也别忘了去他的交换架上看看有什么可以交换的道具。



▲帮助他人给树果浇水是赚取额外梦点数的重要方法。

梦之岛

树果田地左行或道具架右行，用　鼠标点击彩虹、梦之岛或左上第一个选



▲进入梦之岛的地图还会得到各种道具。

项，都会进入梦之岛，根据所上传精灵会进入到不同的区域，区域中出现的精灵除了原本没有梦特性的外，其他的都是有梦特性，遇到精灵后可以通过玩网页游戏的方式交上朋友，也可以直接忽略掉继续赶路。此外还有各种树果。每次进入区域可以前进10步，不满意的话可以退回到家门口；10步走完继续前进就会来到梦之树，献上一颗树果就可以选择一只已经成为朋友的精灵带到现实中去。

目前可以去的区域有7个，除了小森林（ちいさな森）、广阔天空（ひらけた空）、光辉之海（かがやく海）、古老洋馆（古びた洋馆）、崎岖山（ごつごつ山），还多了清爽洞穴（ひんやり穴）和梦公园（ゆめパ–ク）。而且这些区域里都增加了新的梦特性精灵、尤其是第五代精灵——再次强调，只有在《黑2·白2》中上传精灵，才会遇到梦特性的第五代精灵。另外要注意，每周二下午4点到晚上10点（东京时间，对应国内时间就是下午3点到晚上9点）是网站维护时间，这个时候是无法进入梦世界的。



▲只有用《黑2·白2》登陆梦世界，才会出现第五代精灵。

进入梦之岛后，精灵会以两种方式出现，一种是主动出现，一种是藏着，前者直接点击确认便可进入游戏，后者点击画面中晃动的地方就可以让躲藏的精灵出来。

和以往完全随机进入区域不同，更新后，进入区域的概率和上传精灵属性有直接关系，已知如下：

区域	容易进入的精灵属性
小森林	虫、草、电、毒
广阔天空	飞
光辉之海	水
古老洋馆	超、恶、鬼
崎岖山	地、岩、格斗、钢、火
清爽洞穴	冰、地、岩、钢
梦公园	普通
无影响	普通、龙

以上包括官方情报和民间总结，注意只是增加进入几率，不等于一定会进去。如果是双属性精灵，如飞天螳螂，进入小森林和广阔天空的概率就是各一半；而那些同一属性可以进入多个区域的，也尽量避免下。比如要进清爽洞穴去，那就尽量选纯粹的冰系精灵。





▲选一个精灵送回自己的NDS吧。



当收服到满意的精灵后，在最后一步时继续随便按一个方向前行，就会来到梦之树，这里会显示很多同时在线的玩家们，之后点击树洞，献上一颗树果，便可以把满意的精灵传回到NDS游戏中。

当选择结束精灵梦境的方式退出梦世界、或在PGL主界面点击结束精灵梦境，在NDS端重新点击GAME SYNC，连接Wi-Fi后，精灵就会在梦中把梦世界的伙伴和道具都带到现实中。精灵醒来后，操作主角来到室外，点C齿轮的WIRELESS，进入后点“ハイリンク”进入高端连接，上方的森林中便是精灵在梦中带来的伙伴，上前与之对话直接进入战斗画面，选择精灵球投出后直接收服。

游戏一览

下面也是详细介绍新游戏顺便把原有的再回顾下，并说说规则和心得。

飞行大赛（ひこうレース）

早期游戏之一，用鼠标操控的旗子来引导大嘴鸥飞行，在2分钟内飞过1000米，到达终点就算达标。飞行速度有5级，在平常的飞行中速度会缓缓上升，每吃3个水滴必定会提升一级速度，撞到闪电会降低一级速度同时短时间内无法操作，通过云彩时也会一定降速，速度提到5阶后速度槽会闪光。每吃一个水滴获得300分，收集齐三个水滴可获1000；速度达到全身闪光后一个水滴获得450分，3个获得1500分；抵达终点后剩余时间也会计算加分。因此得高分的关键除了尽力避开闪电、尽小减少与云彩的接触，也要尽量长时间让进度条保持在闪光状态。

摞冰激凌（アイスクリームづくり）

最早期游戏之一，交出一颗树果，把鼠标移到左边的冰激凌箱上点住左键，冰激凌球就会逐渐大起来，移开冰





▲除了注意高度，大小和种类也一定要注意。

激凌箱后在碗上面松开左键，冰激凌球就落进碗里了。游戏限时90秒，碗里的冰激凌超过20米就算合格，不追求高分的话，随便把一个冰激凌球团到最大，扔碗里都会超过20厘米。

但要得高分，一定要注意和右边给出的球的尺寸吻合，而且和三种冰激凌的平均与否也有关。这就比较讲究技术了。首先是树果选取，每个树果可以做出三种冰激凌，而每种冰激凌有成球速度（すくいやすさ）和粘度（くっつきやすさ）两个参数，在左边冰激凌碗下边以星数表示。两个参数里，个人认为粘度更加重要，这直接涉及到冰激凌的高度。一般来说，星数达到3，配合下技巧基本也就够用了。目前满足条件又可以在梦之岛获得的只有09号树果ラムのみ，大家得到后可以多种植。三个参数如下：

冰激凌	速度	粘度
1	★★☆☆☆	★★★☆☆
2	★★★☆☆	★★★★☆
3	★★★★☆	★★★★★

这里说下技巧，冰激凌摞到碗底或其他冰激凌上时，会摇晃几下、闪光后才稳固住，这个时间可以用来团冰激凌——注意别团大了哦。放的最佳位置自然是下层冰激凌球的正中间，但这太难了，一般来说，让冰激凌和已经放上的冰激凌之间重合一点点（以不掉下去为限），这样新的冰激凌就会被轻微弹上，这样只要放得略正就都不会掉下去。

寻找精灵（まいごさがし）

同样是《黑・白》发售前就已经有了的小游戏，90秒内找到指定的精灵，找到了就算成功，得分和剩余时间成反



比，若在寻找中找到遗失的树果（画面中闪光），过关还会额外加5000分。

寻找的场景是已经开启的地图，画面中同样藏有精灵但未必是我们想找的，想要得高分对场景中隐藏精灵的地方有个大致的印象吧，别等它们自己晃动就把它们揪出来——当然手也要快。当到三岔路口时，最好点一下右下角的みみをすます字样的圆形按钮，点击后会出现声音提示，对应如下：

ここにいるみたい	似乎在这里	精灵就在当前的场景里
ちかくにいるみたい	似乎在附近	精灵在一格以内的场景里
そんなに远くないみたい	似乎并不远	精灵在两格以内的场景里
何も闻こえない	什么都没听到	精灵不在两格以内的场景里

启用该项功能会消耗3秒钟的时间，但一下探三个方向也还是很值的。



和鲸鱼王一起玩（ホエルオ-と游ぼう）

初期游戏之一，操纵鲸鱼王左右移动用喷水（鼠标左键）将皮卡丘、圆企

鹅、喵喵和叉尾鼬发射出去并击打彩球。每个精灵都打到对应颜色的彩球便会将其打开，非对应颜色则会弹开，一段时间内没有被打开便会被飘飘鬼给吊走，打开15个彩球就算合格。

下面说说得高分的注意事项：四种颜色的彩球，每个都有5盏灯，每被击打一次便亮一盏灯，5盏全亮后得分倍率加1同时灯全部熄灭，接下来打开彩球的得分便是基础分数乘以当前倍率。当有精灵落水后，倍数恢复为1；如果整个过程都没有精灵落水，最后还会获得10000分的奖励。因此得高分的关键，就是尽量保证精灵不要落水，只要不落水，连击倍数、开启彩球数都完全不成问题。

吹蜡烛（ろうそく消し）

随同古老洋馆地图开启的游戏，在90秒内和NPC交替吹蜡烛，谁吹灭最后的蜡烛就算谁输一局，决出胜负后会进入下一轮的吹蜡烛大战。方法为点击一根蜡烛或连成一排的蜡烛后，点击框右上的“消す”就会将蜡烛吹灭。蜡烛有三种，红色的为普通蜡烛。黄色和蓝色的为特别蜡烛，吹灭黄色蜡烛得1500分，吹灭蓝色蜡烛扣2500分。此外还有需要两次才能吹灭的大蜡烛。有黄色蜡烛当然要抢那1500分，有蓝色蜡烛则想方设法留给对手好了。

当然也要尽量让自己多胜出，因为



每胜出一局就得分5000，在几回合结束时保证可吹蜡烛次数为单数便可，因此要避免连在一起的蜡烛出现，这样比较好计算剩余次数。当然，这种限制时间的手法和反应也要快。

收集宝石（ほうせきあつめ）

随同崎岖山地图开启的游戏，操作鬼精灵乘坐矿车，在隧道中尽多地去收集宝石，并在1分50秒内到达终点。玩家要做的是根据提示在左下的小窗口内画出对应的斜线、V字线、Z字线以及三角。隧道中有多条路线可以走，宝石有八角宝石和星形宝石，分别对应500分和1000分。剩余时间也会增加分数。在进行中撞到草丛的话，不仅速度会减慢，还会掉落宝石。

这个游戏主要考验玩家的反应，而且还要稳。画出的图案则没什么太精准的要求。平常进行时就把鼠标点在画框内，一旦出现提示，就既稳又快地画出路线就可以了。



糕点争夺（ひんやりスイーツキャッチ）

随同清爽洞穴开启的游戏之一，操作玛奈奈、圆企鹅、小球獭和愣头蜥蜴中的一个，在冰面上争夺围观群众扔上来的点心，限时60秒。出现的糕点及对



应分数如下：

糖果	500
甜饼	1000
奶油蛋糕	2000
布丁	5000

如果在结束时得分最高，那么还会额外奖励5000分。如果排到后两名且分数没达到15000便算失败。玩法是用鼠标给精灵选择行走路线，当然是奔着高分的点心去，顺路也尽多地去搜刮些糖果什么的。中期和后期音符鹦鹉各会出现一次扔下奶油蛋糕甚至布丁，这是抢分的关键。还有要注意的是冰面被踩过后会裂开，被踩过3次后再有精灵来到这里便会掉到下面的水中被迫离场一小会。

送饮料（ドリンクはこび）

随同清爽洞穴开启、《黑2・白2》限定的游戏，2011年5月25日至2011年8月30日限定开放的森林咖啡厅也有出现过。用鼠标指引投球菇移动，在90秒的限定时间内把饮料准确地端给客人，到客人那里单击投球菇，投球菇就会自动将得分最高的饮料交给客人，客人喝完饮料后便会给出评价。

客人在场的时间不等，在其走之前把饮料送到即可。如果跑得过快或平衡性不好，饮料会溢出来从而影响评价。饮料有红、蓝、绿三种，客人到来后会在头上提示想喝哪种。当某种饮料准确运送一定次数后，还会出现特殊的、加分更高的大杯饮料。

但我们的投球菇是用脑袋顶托盘的，很不稳，因此我们就要小心地帮投球菇掌握好平衡了。鼠标离投球菇远它跑得就快，离它近跑得就慢，因此一定要在速度和平稳上把握好。该游戏中准确送出4杯就算合格，但要得高分还真要好好熟悉下操作技巧。顾客评价与得分如下：

图标	条件	得分
问号	将饮料错送给客人	120
音符	正确送给客人，但途中洒出一些饮料	750
心	把饮料准确完整地送给客人	2450
星星	将将特殊饮料完整地运给正确的客人	4300

喷火龙与宝箱（リザードンとたからばこ）

也是随同清爽洞穴一起开启的《黑2・白2》专有游戏，在2分钟的限定时间里，用鼠标来移动光球以指引喷火龙行动，收集火焰最终开启宝箱，打开宝箱就算合格，反之则失败。每收集三个火焰，喷火龙便会发动一次攻击，当收集了12个火焰、发动第四次攻击，宝箱便





打开了。不过场景非常大又遍布石头，没有进入强化状态的喷火龙碰到石头会反弹，但吃了强化道具后就可以在有限的时间内撞碎石头——而且这也是得高分的关键。当然剩余时间也会计分而且相当重要。

强化道具很大，不过要找到需要一些时间，在找强化道具和吃火焰的过程中，也要留意并记下那些被石头包围的火焰的位置，一旦进入强化状态就立刻奔过去，沿途也可以多撞些石头加分。主要得分要素如下：

要素	分数
火焰	100
强化道具	500
石头	从小到大分别是100、200、300
发动攻击	1500
剩余时间	秒数×380

滑板飞跃（ボ－ド 游び）

随同梦公园开启的新游戏，操作不同的精灵，乘着滑板从山坡上滑下，然后在上扬点调整角度后借着惯性飞出去，期间乘风的话会飞得更高更远，落到水面后会滑行一小段距离，期间遇到弹跳板还会重新被弹起。最终飞出1500米便算合格。

游戏开始时先要选择滑板，有三种类型：1.スピ－ド タイプ，速度型滑板，



可以飞得更远；2.ジャンプタイプ，跳跃型，可以飞行得更高；3.バウンド タイプ，弹跳型，可以在水面跳跃。

飞出后，加到气球、心形云、星星都会得到点数分，其中气球200分，心形云300分，星星400分；此外在飞行中每遇到一只精灵也会得1000分。游戏最终的得分包括飞出距离、点数分和遇到精灵后的总和。这款玩起来很像早年手机和PC上的“大炮轰人”的游戏，也是梦世界目前为止最爽快的一款迷你游戏。飞得高会加到心形云、星星这些高分物品，而飞行距离也同样是重要的得分要素。因此滑行起飞时的角度很关键，角度太大虽然飞得高但飞行距离会大大缩短，相反角度小点但利用低空的风可以一直飞到很高甚至飞到大气层。最后下落时，一定要把角度给调到极小角度甚至水平，这样才能在水面滑行得更远，而在水面滑行的距离远不光是可以增加最终距离，水面滑行距离长碰到弹跳板的概率也会增加。

梦之岛全地图资料一览

下面是当前梦之岛所有登场精灵和道具，以及每个地图各个阶段开启需要的梦点数等。其中精灵的特别技能和收服时的小游戏的得分有关，分数越高越容易习得优秀的特别技能。“※”行表示精灵进化后或进化前形态梦特性的变化。特性效果详见57辑146页。

小森林（ちいさな森）

易开启属性：虫、草、电、毒

小森林作为《黑·白》发售后梦之

岛最早开启的迷宫，登场的精灵想必不少大家都得到了，但其中一些珍贵的精灵可不是那么好遇的。随着《黑2·白2》发售后梦世界的大调整，小森林的进入条件也由初始变为了2500点。以下表格精灵中，29号尼多兰、32号尼多郎、174号宝宝丁、187号弹跳草、270号荷叶蛙、276号傲骨燕、309号落雷兽、351号天气娃娃和417号电松鼠都只能通过《黑·白》传送到梦时候后进入小森林后出现，而第五代精灵则通过《黑2·白2》出现。



一阶段

开启条件：梦点数2500，游戏中获得8个道馆徽章

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
19	コラッタ	小拉达	はりきり（紧张）	でんこうせっか（电光石火）	さきどり（先发制人）、アイアンテール（钢之尾）
29	ニドラン♀	尼多兰	はりきり（紧张）	ひっかく（抓）	ふいうち（突袭）、いかりのまえば（怒之门牙）
※31	ニドクイン	尼美后	ちからずく（振奋）	—	—
32	ニドラン♂	尼多郎	はりきり（紧张）	つつく（啄）	カウンタ－（反击）、いかりのまえば（怒之门牙）
※34	ニドキング	尼多王	ちからずく（振奋）	—	—
43	ナゾノクサ	走路草	にげあし（逃跑能手）	あまいかおり（香甜气息）	フラフラダンス（眩晕之舞）、ギガドレイン（亿万吸取）
※44	クサイハナ	臭臭花	あくしゅう（恶臭）	—	—
※45	ラフレシア	霸王花	ほうし（孢子）	—	—
※182	キレイハナ	美丽花	いやしのこころ（治愈之心）	—	—
69	マダツボミ	喇叭芽	くいしんぼう（馋鬼）	つるのムチ（蔓藤鞭）	こうごうせい（光合作用）、タネばくだん（种子爆弹）
77	ポニ－タ	小火马	ほのおのからだ（火焰身躯）	たいあたり（撞击）	あばれる（暴走）、ねつぷう（热风）
83	カモネギ	大葱鸭	まけんき（好强）	れんぞくぎり（连续切）	リ－フブレ－ド（刃叶斩）、はねやすめ（羽休）
84	ド－ド－	嘟嘟	ちどりあし（千鸟足）	なきごえ（叫声）	じたばた（挣扎）、はねやすめ（羽休）
102	タマタマ	蛋蛋	しゅうかく（收获）	たまなげ（投蛋）	こうごうせい（光合作用）、ギガドレイン（亿万吸取）
108	ベロリンガ	大舌头	ノ－てんき（无天气）	したでなめる（舌舔）	ねごと（梦话）、ロッククライム（攀岩）
114	モンジャラ	蔓藤怪	さいせいりょく（再生力）	ねむりごな（催眠粉）	やどりぎのタネ（寄生种子）、タネばくだん（种子爆弹）
115	ガル－ラ	袋龙	せいしんりょく（精神力）	ねこだまし（蒙住眼睛）	カウンタ－（反击）、ドレインパンチ（吸收拳）
161	オタチ	大尾兽	おみとおし（读心术）	ひっかく（抓）	ほしがる（索要）、こらえる（忍耐）
174	ププリン	宝宝丁	（ププリン 小波球）	フレンドガ－ド（同伴守护）	うたう（唱歌）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
※40	プクリン	胖可丁	おみとおし（读心术）	—	—
179	メリ－プ	电绵羊	プラス（正极）	でんきショック（电磁震荡）	リフレクタ－（反射盾）、でんげきは（电击波）
187	ハネッコ	弹跳草	すりぬけ（穿透）	こうごうせい（光合作用）	てだすけ（帮手）、タネマシンガン
191	ヒマナッツ	向日种子	はやおき（早起）	メガドレイン（百万吸取）	あまいかおり（香甜气息）、だいちのちから（大地力量）
234	オドシシ	惊角鹿	そうしょく（食草）	たいあたり（撞击）	かなしばり（束缚）、スキルスワップ（特性交换）
261	ポチエナ	土狼犬	びびり（颤抖）	とおぼえ（嚎叫）	どくどくのキバ（剧毒之牙）、あくのはどう（恶之波动）
※262	グラエナ	大狼犬	じしんかじょう（自信过剩）	—	—
270	ハスボ－	荷叶蛙	マイペ－ス（我行我素）	すいとる（吸取）	やどりぎのタネ（寄生种子）、みずのはどう（水之波动）
276	スバメ	傲骨燕	きもったま（肝魂）	つつく（啄）	オウムがえし（鹦鹉学舌）、おいかぜ（顺风）
283	アメタマ	雨蛛	あめうけざら（接雨盆）	あわ（泡泡）	ハイドロポンプ（高压水泵）、ギガドレイン（亿万吸取）
※284	アメモ－ス	雨蛾	きんちょうかん（紧张感）	—	—
399	ビッパ	比帕水獭	ムラっけ（喜怒无常）	たいあたり（撞击）	アクアテ－ル（水尾巴）、ひみつのちから（秘密力量）
403	コリンク	蓝电狮	こんじょう（根性）	じゅうでん（充电）	つじぎり（试刀）、でんじふゆう（电磁浮游）
535	オタマロ	音波蝌蚪	ちょすい（蓄水）	りんしょう（轮唱）	だいちのちから（大地力量）、みずのはどう（水之波动）
546	モンメン	小叶棉	ようりょくそ（叶绿素）	やどりぎのタネ（寄生种子）	アンコ－ル（鼓掌）、なやみのタネ（烦恼种子）
548	チュリネ	金香娃娃	リ－フガ－ド（绿叶防御）	ねむりごな（催眠粉）	あまえる（撒娇）、あまいかおり（香甜气息）
588	カブルモ	步甲虫	ノ－ガ－ド（无防御）	こらえる（忍耐）	メガホ－ン（百万角突）、むしくい（虫蛀）
※589	シュバルゴ	铁骑虫	ぼうじん（防尘）	—	—
616	チョボマキ	铁盔虫	ぼうじん（防尘）	ようかいえき（溶解液）	バトンタッチ（接力棒）、アンコ－ル（鼓掌）
※617	アギルダ－	疾风虫	かるわざ（九死一生）	—	—

道具

道具名	中文名	作用
クラボのみ	01号果	战斗中治疗麻痹状态
モモンのみ	03号果	战斗中治疗中毒状态
オレンのみ	07号果	战斗中回复10点HP
オボンのみ	10号果	战斗中回复30点HP
フィラのみ	11号果	战斗中回复HP但会进入混乱状态
モンスタ－ボ－ル	精灵球	普通的精灵球
ヒ－ルボ－ル	治愈球	捕获精灵时回复该精灵的全部体力及异常状态
ネストボ－ル	巢球	精灵等级不大于30级时，捕获修正率为“（40–PM等级）/10”的精灵球
ネットボ－ル	捕网球	针对水系和虫系精灵的特效精灵球，捕获修正率3倍
いいキズぐすり	好伤药	回复精灵体力50点
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
54	コダック	可达鸭	すいすい（轻快）	みずあそび（玩水）	アンコ–ル（鼓掌）、しおみず（潮水）
58	ガ–ディ	卡蒂狗	せいぎのこころ（正义之心）	かみつく（齿突）	のしかかり（压制）、こらえる（忍耐）
123	ストライク	飞天螳螂	ふくつのこころ（不屈之心）	でんこうせっか（电光石火）	バトンタッチ（接力棒）、おいかぜ（顺风）
※212	ハッサム	铁甲螳螂	ライトメタル（轻金属）	でんこうせっか（电光石火）	バトンタッチ（接力棒）、おいかぜ（顺风）
128	ケンタロス	肯泰罗	ちからずく（振奋）	たいあたり（撞击）	ロッククライム（攀岩）、アイアンテ–ル（钢之尾）
183	マリル	玛利鼠	そうしょく（食草）	みずでっぽう（水枪）	アクアジェット（水之冲击）、れいとうパンチ（冷冻拳）
185	ウソッキ–	胡说树	びびり（颤抖）	じたばた（挣扎）	ころがる（滚动）、なりきり（换装）
203	キリンリキ	双面鹿	そうしょく（食草）	なきごえ（叫声）	ミラ–コ–ト（镜像反射）、スキルスワップ（特性交换）
241	ミルタンク	罐奶牛	そうしょく（食草）	まるくなる（变圆）	のろい（诅咒）、アイアンテ–ル（钢之尾）
263	ジグザグマ	蛇纹熊	はやあし（快足）	たいあたり（撞击）	トリック（戏法）、とっておき（留存）
309	ラクライ	落雷兽	マイナス（负极）	でんじは（电磁波）	こおりのキバ（冰之牙）、シグナルビ–ム（信号光线）
351	ポワルン	天气娃娃	てんきや（气象台）	ひのこ（火苗）	あやしいかぜ（怪风）、みずのはどう（水之波动）
417	パチリス	电松鼠	ちくでん（蓄电）	でんこうせっか（电光石火）	ほしがる（索要）、でんげきは（电击波）
427	ミミロル	咪咪兔	じゅうなん（柔软）	みやぶる（识破）	ねこだまし（蒙住眼睛）、ドレインパンチ（吸收拳）
431	ニャルマ–	卷尾猫	するどいめ（锐利目光）	ねこだまし（蒙住眼睛）	ダメおし（落井下石）、ひみつのちから（秘密力量）
※432	ブニャット	富贵猫	まけんき（好强）	—	—
545	ペンドラ–	大角蜈蚣	はやあし（快足）	ポイズンテ–ル（毒尾巴）	どくびし（毒菱）、ばかぢから（蛮力）

道具

道具名	中文名	作用
ピ–ピ–エイド	PP小回复	回复精灵单项技能10点PP值
ピ–ピ–エイダ–	PP匀回复	回复精灵所有技能10点PP值
ス–パ–ボ–ル	超级球	捕获成功率比较高的精灵球，捕获修正率1.5倍
ちいさなキノコ	小蘑菇	普通小蘑菇，可以卖250元
こうこうのしっぽ	后攻尾巴	携带后出手攻击必定慢于对方
しんぴのしずく	神秘水滴	携带后使水系技能的威力提升20%
するどいくちばし	尖喙	携带后使飞行系技能的威力提升20%
モ–モ–ミルク	哞哞牛奶	回复精灵体力100点

三阶段

开启条件：梦点数10000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
37	ロコン	六尾	ひでり（晴天）	ほえる（吼叫）	ねっぷう（热风）、あくのはどう（恶之波动）
60	ニョロモ	蚊香蝌蚪	すいすい（轻快）	さいみんじゅつ（催眠术）	しろいきり、ねごと（梦话）
※186	ニョロトノ	蚊香王	あめふらし（求雨）	—	—
177	ネイティ	天然雀	マジックミラ－（魔镜）	ナイトヘッド（黑夜魔影）	フェザ–ダンス（羽毛之舞）、ギガドレイン（亿万吸取）
239	エレキッド	电力兽	やるき（活跃）	でんきショック（电磁震荡）	クロスチョップ（十字切）、でんじふゆう（电磁浮游）
300	エネコ	玲珑猫	ミラクルスキン（奇迹皮肤）	みやぶる（识破）	くすぐる（挠痒）、ゆうわく（诱惑）

道具

道具名	中文名	作用
こうかくレンズ	广角镜头	携带后提升10%的技能命中率
ながねぎ	大葱	No.83大葱鸭携带后会心一击的发动率提升二级
おおきなキノコ	大蘑菇	稀有的蘑菇，可以卖2500元

广阔天空
（ひらけた空）

易开启属性：飞行



该地图在梦世界最初开启时是第一个用分数开启的迷宫，里面有大量飞行系精灵出现，虽然《黑2·白2》发售后梦世界经历了大变动，但广阔天空还是没什么变化，进入条件是非常低的1500点，而三阶段依旧没有更高级的精灵出现，当然也加了一众第五代精灵。其中12号巴大蝴、163号咕咕、278号长翅鸥、333号青绵鸟、425号飘飘鬼只能通过《黑·白》传送精灵出现，第五代精灵则通过《黑2·白2》出现。

一阶段

开启条件：梦点数1500，游戏中获得4个道馆徽章

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
12	バタフリ–	巴大蝴	いろめがね（有色眼镜）	ねんりき（念力）	エアカッタ–（真空斩）
※10	キャタピ–	绿毛虫	にげあし（逃跑能手）	—	—
※11	トランセル	铁甲蛹	だつぴ（脱皮）	—	—
16	ポッポ	波波	はとむね（鸠胸）	かぜおこし（起风）	はがねのつばさ（钢之翼）、ひみつのちから（秘密力量）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
21	オニスズメ	烈雀	スナイパ–（狙击手）	つつく（啄）	だましうち（暗算）、はがねのつばさ（钢之翼）
41	ズバット	超音蝠	すりぬけ（穿透）	ちょうおんぱ（超音波）	さいみんじゅつ（催眠术）、いかりのまえば（怒之门牙）
142	プテラ	化石翼龙	きんちょうかん（紧张感）	かみつく（齿突）	ダメおし（落井下石）、ステルスロック（隐石沙砾）
163	ホ–ホ–	咕咕	いろめがね（有色眼镜）	みやぶる（识破）	ナイトヘッド（黑夜魔影）、リサイクル（道具回收）
165	レディバ	芭瓢虫	びびり（颤抖）	れんぞくパンチ（连续拳）	むしくい（虫蛀）、かみなりパンチ（闪电拳）
※166	レディアン	安瓢虫	てつのこぶし（铁拳）	—	—
187	ハネッコ	弹跳草	すりぬけ（穿透）	こうごうせい（光合作用）	アンコ–ル（鼓掌）、とびはねる（飞跃）
193	ヤンヤンマ	洋洋蜻蜓	おみとおし（读心术）	でんこうせつか（电光石火）	フェイント（佯攻）、ギガドレイン（亿万吸取）
198	ヤミカラス	暗黑乌鸦	いたずらごころ（恶作剧之心）	つつく（啄）	あやしいひかり（怪异光）、はねやすめ（羽休）
※430	ドンカラス	御乌鸦	じしんかじょう（自信过剩）	—	—
207	グライガ–	飞蝎	めんえき（免疫）	すなかけ（泼沙）	フェイント（佯攻）、おいかぜ（顺风）
※472	グライオン	蝠蝎	ポイズンヒ–ル（毒疗）	—	—
225	デリバ–ド	圣诞企鹅	ふみん（失眠）	プレゼント（礼物）	こおりのつぶて（冰飞石）、きあいパンチ（气合拳）
276	スバメ	傲骨燕	きもったま（肝魂）	つつく（啄）	ブレイブバ–ド（勇鸟）、こらえる（忍耐）
278	キャモメ	长翅鸥	あめうけざら（接雨盆）	みずでっぽう（水枪）	たつまき（龙卷）、でんげきは（电击波）
333	チルット	青绵鸟	ノ–てんき（无天气）	つつく（啄）	フェザ–ダンス（羽毛之舞）、はねやすめ（羽休）
397	ムクバ–ド	大胖翁	すてみ（舍身）	つばさでうつ（翅膀拍击）	フェザ–ダンス（羽毛之舞）、おいかぜ（顺风）
※396	ムックル	胖胖翁	するどいめ（锐利目光）	—	—
425	フワンテ	飘飘鬼	ねつぼうそう（热暴走）	ちいさくなる（变小）	さいみんじゅつ（催眠术）、スキルスワップ（特性交换）
519	マメパト	豆鸠	とうそうしん（斗争心）	かぜおこし（起风）	さいみんじゅつ（催眠术）、あさのひざし（朝阳）
561	シンボラ–	辛波拉	いろめがね（有色眼镜）	さいみんじゅつ（催眠术）	アシストパワ–（援助能量）、ねっぷう（热风）
580	コアルヒ–	蓝绒鸭	うるおいボディ（湿润躯体）	きりばらい（驱雾）	さきどり（先发制人）、しおみず（潮水）

道具

道具名	中文名	作用
ナナシのみ	05号果	战斗中治疗冰冻状态
キ–のみ	08号果	战斗中治疗混乱状态
バンジのみ	14号果	战斗中回复HP但会进入混乱状态
イアのみ	15号果	战斗中回复HP但会进入混乱状态
ザロクのみ	21号果	减少PM的HP努力值10点
ネコブのみ	22号果	减少PM的物攻努力值10点

道具名	中文名	作用
タポルのみ	23号果	减少PM的物防努力值10点
ロメのみ	24号果	减少PM的特攻努力值10点
ウブのみ	25号果	减少PM的特防努力值10点
マトマのみ	26号果	减少PM的速度努力值10点
すごいキズぐすり	高级伤药	回复200HP
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具
クイックボ–ル	快速球	战斗开始时候立即使用该球，可以获得5倍的捕获修正率

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
227	エア–ムド	盔甲鸟	くだけるよろい（破碎铠甲）	つつく（啄）	ドリルくちばし（钻孔啄）、はねやすめ（羽休）
357	トロピウス	草雷龙	しゅうかく（收获）	かぜおこし（起风）	やどりぎのタネ（寄生种子）、ぎんいろのかぜ（银色之风）
441	ペラップ	音符鹦鹉	はとむね（鸠胸）	オウムがえし（鹦鹉学舌）	わるだくみ（奸计）、なりきり（换装）
587	エモンガ	电飞鼠	でんきエンジン（电气发动机）	でんこうせっか（电光石火）	エアスラッシュ（气刃斩）、あまえる（撒娇）

道具

道具名	中文名	作用
ぎんのこな	银粉	携带后使虫系技能的威力提升20%
メトロノ–ム	节拍器	连续使用相同技能时在初始威力的基础上每次提升10，最多提升10次
ほしのすな	星之砂	美丽的砂子，可以卖1000元
ハイパ–ボ–ル	究极球	捕获成功率非常高的精灵球，捕获修正率2倍

三阶段

开启条件：梦点数10000

道具

道具名	中文名	作用
こうかくレンズ	广角镜头	提升10%的技能命中率
ほしのかけら	星之碎片	星星的碎片，可以卖4900元

光辉之海（かがやく海）

易开启属性：水

梦世界原有三大地图中第三个开启的地图，随着《黑2・白2》发售、梦世界变更而可以直接进入了。其中79号呆呆兽、98号大钳蟹、119号金鱼王、120号海星星、222号太阳珊瑚和422号水蛞蝓只能通过《黑・白》传送精灵出现，第五代精灵则通过《黑2・白2》出现。



一阶段

开启条件：游戏初始开启

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
79	ヤドン	呆呆兽	さいせいりょく（再生力）	あくび（哈欠）	とおせんぼう（挡路）、しおみず（潮水）
86	パウワウ	小海狮	アイスボディ（冰躯体）	ずつき（头突）	つららばり（冰柱针）、ねごと（梦话）
90	シェルダ–	长舌贝	ぼうじん（防尘）	からにこもる（贝壳躲避）	バリア–（栅栏）、こごえるかぜ（冻结之风）
98	クラブ	大钳蟹	ちからずく（振奋）	はさむ（夹）	ドわすれ（超级健忘）、ひみつのちから（秘密力量）
116	タッツ–	墨海马	しめりけ（湿气）	あわ（泡泡）	オクタンほう（墨汁炮）、しおみず（潮水）
118	トサキント	角金鱼	ひらいしん（避雷针）	つつく（啄）	サイケこうせん（精神光线）、みずのはどう（水之波动）
119	アズマオウ	金鱼王	ひらいしん（避雷针）	みずのはどう（水之波动）	ねごと（梦话）、こらえる（忍耐）
120	ヒトデマン	海星星	アナライズ（分析）	みずでっぽう（水枪）	こごえるかぜ（冻结之风）、リサイクル（道具回收）
129	コイキング	鲤鱼王	びびり（颤抖）	はねる（弹跳）	とびはねる（飞跃）
※130	ギャラドス	暴鲤龙	じしんかじょう（自信过剩）	—	—
138	オムナイト	菊石兽	くだけるよろい（破碎铠甲）	かみつく（齿突）	だくりゅう（浊流）、こごえるかぜ（冻结之风）
140	カブト	化石盔	くだけるよろい（破碎铠甲）	すいとる（吸取）	じたばた（挣扎）、ステルスロック（隐石沙砾）
170	チョンチ–	双灯鱼	ちょすい（蓄水）	でんじは（电磁波）	ドわすれ（超级健忘）、でんげきは（电击波）
194	ウパ–	乌帕	てんねん（天然）	みずでっぽう（水枪）	のしかかり（压制）、アクアテ–ル（水尾巴）
211	ハリ–セン	刺河豚	いかく（威吓）	どくばり（毒针）	アクアジェット（水之冲击）、ひみつのちから（秘密力量）
222	サニ–ゴ	太阳珊瑚	さいせいりょく（再生力）	あわ（泡泡）	あやしいひかり（怪异光）、ステルスロック（隐石沙砾）
223	テッポウオ	水枪鱼	ムラっけ（喜怒无常）	ロックオン（锁定）	ロックブラスト（岩石爆破）、しおみず（潮水）
226	マンタイン	巨翅飞鱼	みずのベ–ル（水幕）	ちょうおんぱ（超音波）	ミラ–コ–ト（镜像反射）、エアカッタ–（真空斩）
318	キバニア	利牙鱼	かそく（加速）	かみつく（齿突）	あばれる（暴走）、あくのはどう（恶之波动）
320	ホエルコ	皮皮鲸	プレッシャ–（压力）	みずでっぽう（水枪）	ねごと（梦话）、とびはねる（飞跃）
339	ドジョッチ	泥鳅	うるおいボディ（湿润躯体）	どろかけ（泼泥）	スパ–ク（电火花）、ねごと（梦话）
366	パ–ルル	珍珠贝	びびり（颤抖）	うずしお（漩涡）	アクアリング（水之铃）、ゆうわく（诱惑）
※367	ハンテ–ル	猎斑鳗	みずのベ–ル（水幕）	—	—

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
※368	サクラビス	樱花鳗	うるおいボディ（湿润躯体）	—	—
369	ジ–ランス	古棘鱼	がんじょう（坚硬）	みずでっぽう（水枪）	ねごと（梦话）、だいちのちから（大地力量）
370	ラブカス	爱心鱼	うるおいボディ（湿润躯体）	あまえる（撒娇）	どろあそび（玩泥）、こごえるかぜ（冻结之风）
418	ブイゼル	叉尾鼬	みずのベ–ル（水幕）	みずでっぽう（水枪）	きりさく（切裂）、みずのはどう（水之波动）
456	ケイコウオ	蝶尾鱼	みずのベ–ル（水幕）	メロメロ（魅惑）	てんしのキッス（天使之吻）、みずのはどう（水之波动）
550	バスラオ	巴斯鱼	かたやぶり（不拘常规）	ずつき（头突）	しねんのずつき（思念头槌）、こうそくいどう（高速移动）
594	ママンボウ	翻车鱼	さいせいりょく（再生力）	アクアリング（水之铃）	いたみわけ（分担痛苦）、ミラ–コ–ト（镜像反射）
618	マッギョ	电鲶鱼	すながくれ（沙隐术）	どろかけ（泼泥）	あくび（哈欠）、のろい（诅咒）

道具

道具名	中文名	作用
カゴのみ	02号果	战斗中治疗睡眠状态
チ–ゴのみ	04号果	战斗中治疗烧伤状态
ウイのみ	12号果	战斗中回复HP但会进入混乱状态
マゴのみ	13号果	战斗中回复HP但会进入混乱状态
いいキズぐすり	好伤药	回复50HP
なんでもなおし	万能药	解除精灵所有的异常状态
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具
ダイブボ–ル	潜水球	针对深海精灵的特效精灵球，捕获修正率3.5倍

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
72	メノクラゲ	玛瑙水母	あめうけざら（接雨盆）	ちょうおんぱ（超音波）	つぼをつく（点穴）、ギガドレイン（亿万吸取）、
341	ヘイガニ	小呆虾	てきおうりょく（适应力）	かたくなる（变硬）	メタルクロ–（金属爪）、がむしゃら（莽撞）
345	リリ–ラ	化石百合	よびみず（吸水）	ようかいえき（溶解液）	ミラ–コ–ト（镜像反射）、ギガドレイン（亿万吸取）
347	アノプス	太古羽虫	すいすい（轻快）	ひっかく（抓）	クロスポイズン（十字毒爪）、ステルスロック（隐石沙砾）
349	ヒンバス	笨笨鱼	てきおうりょく（适应力）	はねる（弹跳）	ミラ–コ–ト（镜像反射）、ゆうわく（诱惑）
※350	ミロカロス	美丽龙	メロメロボディ（魅惑身躯）	—	—
422	カラナクシ	水蚯蝓	すなのちから（沙之力）	どろかけ（泼泥）	あくび（哈欠）、ひみつのちから（秘密力量）
564	プロト–ガ	太古龟	すいすい（轻快）	ころがる（滚动）	てっぺき（铁壁）、じたばた（挣扎）

道具

道具名	中文名	作用
げんきのかけら	元气碎片	回复单个战斗不能的精灵，并且回复至其最大的HP的一半
おおきなねっこ	大根	使吸收对手体力的技能效果提升50%
かたいいし	硬石	携带后使岩石系技能的威力提升20%
どくバリ	毒针	携带后使毒系技能的威力提升20%
しんじゅ	珍珠	小号的珍珠，可以卖700元
ハートのウロコ	心之鳞片	可以让精灵回忆起被遗忘的技能

三阶段

开启条件：梦点数10000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
131	ラプラス	乘龙	うるおいボディ（湿润躯体）	あやしいひかり（怪异光）	つのドリル（尖角钻）、こごえるかぜ（冻结之风）
147	ミニリュウ	迷你龙	ふしぎなうろこ（神奇鳞片）	でんじは（电磁波）	りゅうのいぶき（龙之息）、みずのはどう（水之波动）
※149	カイリュー	快龙	マルチスケイル（鳞甲）	—	—

道具

道具名	中文名	作用
おおきなしんじゅ	大珍珠	大号的珍珠，可以卖3750元

古老洋馆（古びた洋馆）

易开启属性：超、恶、鬼



梦之岛追加地图之一，虽然大量鬼系、恶系、超能系精灵出现，但有些并没有梦特性……这点各位还是留意下。其中52号喵喵、202号忍兽、238号迷唇娃、280号拉露丝、302号鬼精灵、303号钢嘴娃娃、307号瑜伽小子、436号多米拉、442号米卡尔鬼和479号电鬼只能通过《黑·白》传送后出现，第五代精灵同样是通过《黑2·白2》传送出现。

一阶段

开启条件：梦点数1500，游戏中获得4个道馆徽章

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
92	ゴース	鬼斯	ふゆう（浮游）	さいみんじゅつ（催眠术）	かなしばり（束缚）、ヘドロウエーブ（淤泥波动）
96	スリープ	素利普	せいしんりょく（精神力）	さいみんじゅつ（催眠术）	サイコカッター（精神切割）、ドレインパンチ（吸收拳）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
122	バリヤ-ド	吸盘魔偶	テクニシャン（技术师）	バリアー（栅栏）	フラフラダンス（眩晕之舞）、スキルスワップ（特性交换）
167	イトマル	绿蜘蛛	スナイパー（狙击手）	どくばり（毒针）	エレキネット（电网）、むしくい（虫蛀）
200	ムウマ	梦妖	ふゆう（浮游）	サイコウェーブ（精神波动）	みちづれ（殊途同归）、れんごく（炼狱）
202	ソ-ナンス	忍兽	テレパシ-（心灵感应）	ミラ-コ-ト（镜像反射）	あまえる（撒娇）、アンコ-ル（鼓掌）
228	デルビル	恶魔猎犬	きんちょうかん（紧张感）	とおぼえ（嚎叫）	フェイント（佯攻）、あくのはどう（恶之波动）
238	ムチュ-ル	迷唇娃	うるおいボディ（湿润躯体）	てんしのキッス（天使之吻）	ゆうわく（诱惑）、スキルスワップ（特性交换）
※124	ル-ジュラ	红唇姐	かんそうはだ（干燥皮肤）	—	—
303	クチ-ト	钢嘴娃娃	ちからずく（振奋）	うそなき（假哭）	ほのおのキバ（炎之牙）、れいとうパンチ（冷冻拳）
307	アサナン	瑜珈小子	テレパシ-（心灵感应）	ヨガのポーズ（瑜珈之形）	ドレインパンチ（吸收拳）、こらえる（忍耐）
325	バネブ-	跳跳猪	くいしんぼう（馋鬼）	サイコウェ-ブ（精神波动）	スキルスワップ（特性交换）、リサイクル（道具回收）
353	カゲボウズ	变色龙	うるおいボディ（湿润躯体）	ナイトヘッド（黑夜魔影）	みちづれ（殊途同归）、いたみわけ（分担痛苦）
355	ヨマワル	夜骷鬼	ふゆう（浮游）	かなしばり（束缚）	いたみわけ（分担痛苦）、トリック（戏法）
※356	サマヨ-ル	夜行鬼	プレッシャ-（压力）	—	—
※477	ヨノワ-ル	夜幽魂	プレッシャ-（压力）	—	—
358	チリ-ン	风铃	ふゆう（浮游）	まきつく（卷紧）	さいみんじゅつ（催眠术）、ハイパ-ボイス（高音）
434	スカンプ-	毒鼬	するどいめ（锐利目光）	いやなおと（噪音）	イカサマ（欺诈）、ふいうち（突袭）
436	ド-ミラ-	多米拉	ヘヴィメタル（重金属）	さいみんじゅつ（催眠术）	スキルスワップ（特性交换）、じゅうりょく（重力场）
605	リグレ-	利古雷	アナライズ（分析）	かいふくふうじ（回复封印）	わるだくみ（奸计）、バリア-（栅栏）
624	コマタナ	手刀兵士	プレッシャ-（压力）	れんぞくぎり（连续切）	サイコカッタ-（精神切割）、ふいうち（突袭）

道具

道具名	中文名	作用
ラムのみ	09号果	战斗中治疗所有的异常状态
ズリのみ	16号果	无携带效果
ブリ-のみ	17号果	无携带效果
ナナのみ	18号果	无携带效果
もりのヨウカン	森之羊羹	回复所有异常状态
ピ-ピ-リカバ-	PP大回复	回复精灵单个技能全部PP值
ピ-ピ-エイダ-	PP匀回复	回复精灵所有技能10点PP值
マックスアップ	体力之源	增加精灵10点体力的努力值（仅限该项100以下有效）
タウリン	攻击之源	增加精灵10点攻击的努力值（仅限该项100以下有效）

www.docland.com

道具名	中文名	作用
ブロムヘキシン	防御之源	增加精灵10点防御的努力值（仅限该项100以下有效）
リゾチウム	特攻之源	增加精灵10点特攻的努力值（仅限该项100以下有效）
キトサン	特防之源	增加精灵10点特防的努力值（仅限该项100以下有效）
インドメタシン	敏捷之源	增加精灵10点速度的努力值（仅限该项100以下有效）
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
52	ニャース	喵喵	きんちょうかん（紧张感）	ひっかく（抓）	さいみんじゅつ（催眠术）、ひみつのちから（秘密力量）
209	ブルー	布鲁狗	びびり（颤抖）	あまえる（撒娇）	インファイト（肉搏）、すてみタックル（舍身一击）
235	ドーブル	图图犬	ムラっけ（喜怒无常）	スケッチ（素描）	ねごと（梦话）、ゆうわく（诱惑）
313	バルビート	萤火虫	いたずらごころ（恶作剧之心）	フラッシュ（闪光）	トリック（戏法）、おいかぜ（顺风）
314	イルミーゼ	幻光虫	いたずらごころ（恶作剧之心）	あまえる（撒娇）	うそなき（假哭）、おいかぜ（顺风）
479	ロトム	电鬼	ふゆう（浮游）	でんじは（电磁波）	でんげきは（电击波）、シグナルビーム（信号光线）
596	デンチュラ	电狼蛛	むしのしらせ（虫族警告）	エレキボール（电能球）	おいうち（追击）、かなしばり（束缚）

道具

道具名	中文名	作用
ふしぎなアメ	奇异软糖	使精灵等级提升一级
のろいのおふだ	咒符	携带后使鬼系技能的威力提升20%
まがったスプーン	弯勺	携带后使超能系技能的威力提升20%

三阶段

开启条件：梦点数10000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
63	ケーシィ	凯西	マジックガード（魔法防御）	テレポート（瞬间移动）	スキルスワップ（特性交换）、じゅうりょく（重力场）
280	ラルトス	拉露丝	テレパシー（心灵感应）	—	みちづれ（殊途同归）、てだすけ（帮手）
※475	エルレイド	艾雷特	せいぎのこころ（正义之心）	—	—
302	ヤミラミ	鬼精灵	いたずらごころ（恶作剧之心）	みやぶる（识破）	ふいうち（突袭）、うらみ（怨恨）
442	ミカルゲ	米卡尔鬼	すりぬけ（穿透）	うらみ（怨恨）	いたみわけ（分担痛苦）、こごえるかぜ（冻结之风）
578	ダブラン	细胞团	さいせいりょく（再生力）	じこさいせい	トリック（戏法）、ふういん（封印）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
622	ゴビット	鬼护卫	ノ-ガ-ド（无防御）	ころがる（滚动）	ほのおのパンチ（火焰拳）、かみなりパンチ（闪电拳）

道具

道具名	中文名	作用
きよめのおふだ	净符	队首的精灵携带后，使野生精灵的遭遇率变为平时的2/3
れいかいのぬの	灵界之布	No.356木乃伊装备后通过通信交换进化成No.477夜幽魂
レッドカ-ド	红牌	击中对手后强制使对手交换

崎岖山（ごつごつ山）



易开启属性：地、岩、格斗、钢、火

跟前面那些地图比，追加地图崎岖山算是来得比较晚的，但其中却有大量强大而珍贵的精灵。其中56猴怪、111号铁甲犀牛、216号可爱熊、231号小小象、296号幕下力士、327号圈圈熊、374号铁哑蟹和451号毒尾蝎都只能通过《黑・白》传送后出现，第五代精灵依旧是通过《黑2・白2》传送出现。

一阶段

开启条件：梦点数2500，游戏中获得8个道馆徽章

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
56	マンキ-	猴怪	まけんき（好强）	けたぐり（过肩摔）	きしかいせい（起死回生）、かみなりパンチ（闪电拳）
66	ワンリキ-	腕力	ふくつのこころ（不屈之心）	けたぐり（过肩摔）	バレットパンチ（子弹拳）、てだすけ（帮手）
81	コイル	小磁怪	アナライズ（分析）	きんぞくおん（金属音）	リサイクル（道具回收）、じゅうりょく（重力场）
109	ドガ-ス	瓦斯弹	ふゆう（浮游）	スモッグ（烟雾）	ヘドロウエ-ブ（淤泥波动）、あくのはどう（恶之波动）
111	サイホ-ン	铁甲犀牛	すてみ（舍身）	つのでつく（角突）	カウンタ-（反击）、すてみタックル（舍身一击）
218	マグマッグ	熔岩蜗蝓	くだけるよろい（破碎铠甲）	ひのこ（火苗）	ねっぷう（热风）、れんごく（炼狱）
231	ゴマゾウ	小小象	すながくれ（沙隐术）	じたばた（挣扎）	ヘビ-ボンバ-（重装炸弹）、タネばくだん（种子爆弹）
246	ヨ-ギラス	幼甲兽	すながくれ（沙隐术）	かみつく（齿突）	ステルスロック（隐石沙砾）、あくのはどう（恶之波动）
※247	サナギラス	蛹甲兽	だつぴ（脱皮）	—	—
※248	バンギラス	巨甲龙	きんちょうかん（紧张感）	—	—
324	コ-タス	火炭龟	シェルア-マ-（贝壳盔甲）	ひのこ（火苗）	じわれ（地裂）、ステルスロック（隐石沙砾）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
328	ナックラ-	大颚蚁	ちからずく（振奋）	かみつく（齿突）	シグナルビ－ム（信号光线）、ギガドレイン（亿万吸取）
※329	ビブラ-バ	沙漠蜻蜓	ふゆう（浮游）	—	—
※330	フライゴン	沙漠飞龙	ふゆう（浮游）	—	—
331	サボネア	恶人球	ちょすい（蓄水）	すいとる（吸取）	フラフラダンス（眩晕之舞）、かみなりパンチ（闪电拳）
412	ミノムッチ	蓑衣虫	ぼうじん（防尘）	まもる（守护）	むしくい（虫蛀）、いびき（鼾声）
※414	ガ-メイル	翼路飞蛾	いろめがね（有色眼镜）	—	—
449	ヒポポタス	沙河马	すなのちから（沙之力）	かみつく（齿突）	たくわえる（能量储存）、ばかぢから（蛮力）
451	スコルピ	毒尾蝎	するどいめ（锐利目光）	かみつく（齿突）	こうそくいどう（高速移动）、アクアテ-ル（水尾巴）
631	クイタラン	火犰狳	しろいけむり（白烟）	やきつくす（烧尽）	ねつぷう（热风）、ギガドレイン（亿万吸取）
632	アイアント	铁壳蚁	なまけ（懒惰）	れんぞくぎり（连续切）	こらえる（忍耐）、かみなりのキバ（雷之牙）

道具

道具名	中文名	作用
セシナのみ	19号果	无携带效果
パイルのみ	20号果	无携带效果
モコシのみ	27号果	无携带效果
ゴスのみ	28号果	无携带效果
かるいし	轻石	减轻携带精灵的重量
かわらずのいし	不变石	携带的精灵不会进化，雌性精灵携带后有50%的机率生出性格与母体相同的宝宝
くろおび	黑带	携带后使格斗系技能的威力提升20%
メタルコ-ト	金属外衣	携带后使钢系技能的威力提升20%，No.95大岩蛇和No.123飞天螳螂携带时通过通信交换可以进化
もくたん	木炭	携带后使火系技能的威力提升20%
やわらかいすな	软沙	携带后使地系技能的威力提升20%
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具
タイマ-ボ-ル	时间球	每经过10回合，捕获修正率提高1倍的精灵球，最高修正率为4倍
リピ-トボ-ル	重复球	针对已捕捉过精灵的特效精灵球，捕获修正率3倍

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
216	ヒメグマ	可爱熊	みつあつめ（采蜜）	うそなき（假哭）	かみくだく（咬碎）、きあいパンチ（气合拳）
※217	リングマ	威力熊	きんちょうかん（紧张感）	—	—
240	ブビィ	布比火龙	やるき（活跃）	ひのこ（火苗）	かみなりパンチ（闪电拳）、ねつぷう（热风）

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
296	マクノシタ	幕下力士	ちからずく(振奋)	つっぱり(突张)	てだすけ(帮手)、れいとうパンチ(冷冻拳)
322	ドンメル	圆顶骆驼	マイペ-ス(我行我素)	ひのこ(火苗)	のしかかり(压制)、ねっぷう(热风)
※323	バクーダ	火山骆驼	いかりのつぼ(怒之穴)	—	—
327	パッチール	圈圈熊	あまのじゃく(性情乖僻)	まねっこ(模仿士)	ねこだまし(蒙住眼睛)、ばかぢから(蛮力)
359	アブソル	灾兽	せいぎのこころ(正义之心)	フェイント(佯攻)	メガホーン(百万角突)、ばかぢから(蛮力)
374	ダンバル	铁哑蟹	ライトメタル(轻金属)	とっしん(突进)	しねんのずつき(思念头槌)、アイアンヘッド(铁头)
453	グレッグル	毒斗蛙	どくしゅ(毒手)	どくばり(毒针)	ドレインパンチ(吸收拳)、ダストシュート(尘埃喷射)
556	マラカッチ	马拉卡花	よびみず(吸水)	ミサイルばり(飞弹针)	まきびし(撒菱)、やどりぎのタネ(寄生种子)
558	イワパレス	岩宫蟹	くだけるよろい(破碎铠甲)	いわなだれ(岩崩)	つじぎり(试刀)、カウンター(反击)

道具

道具名	中文名	作用
ふしぎなアメ	奇异软糖	使精灵等级提升一级
くっつきバリ	接合针	每回合损失最大体力值的1/8，对手使用近身攻击且没有携带道具的话有一机率将接合针转移到对手身上
りゅうのキバ	龙牙	使龙系技能的威力提升20%
ほのおのいし	炎之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
みずのいし	水之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
かみなりのいし	雷之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
リ-フのいし	叶之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
めざめいし	觉醒石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
まんまるいし	真丸石	特定精灵在进化时使用的神秘石头

三阶段

开启条件：梦点数10000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
236	バルキ-	巴鲁郎	やるき(活跃)	ねこだまし(蒙住眼睛)	マッハパンチ(音速拳)、フェイント(佯攻)
※106	サワムラ-	沙瓦郎	かるわざ(九死一生)	—	—
※107	エビワラ-	艾比郎	せいしんりょく(精神力)	—	—
※237	カポエラ-	卡波郎	ふくつのこころ(不屈之心)	—	—
371	タツベイ	宝贝龙	ちからずく(振奋)	かみつく(齿突)	りゅうのまい(龙舞)、げきりん(激鳞)
※372	コモル-	甲壳龙	ぼうじん(防尘)	—	—
※373	ボ-マンダ	血翼飞龙	じしんかじょう(自信过剩)	—	—
553	ワルビアル	霸王鳄鱼	いかりのつぼ(怒之穴)	かみくだく(咬碎)	くろいまなざし(黑眼神)、カウンタ-(反击)
447	リオル	利欧鲁	いたずらごころ(恶作剧之心)	こらえる(忍耐)	バレットパンチ(子弹拳)、きあいパンチ(气合拳)

道具

道具名	中文名	作用
すいせいのかけら	水星碎片	来自水星的宝石，可以高价卖给收藏家
たいようのいし	太阳石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
つきのいし	月之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
やみのいし	暗之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头
ひかりのいし	光之石	特定精灵在进化时使用的神秘石头

清爽洞穴（ひんやり穴）



易开启属性：冰、地、岩、钢

《黑2・白2》发售后开启的第一个追加地图，大量新的梦特性精灵登场——和其他地图一样，该地图中的第五代精灵也都是通过《黑2・白2》传送精灵到梦世界再进入清爽洞穴后才会遇到，而173号皮宝宝、213号壶壶龟、299号磁鼻、363号球海豹、410号盾甲龙、206号土龙以及408号铁头龙则是通过《黑・白》传送才能出现。

一阶段

开启条件：游戏初始开启

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
27	サンド	穿山鼠	すなかき（沙游）	すなかけ（泼沙）	カウンター（反击）、いかりのまえば（怒之门牙）
74	イシツブテ	小拳石	すながくれ（沙隐术）	まるくなる（变圆）	ロッククライム（攀岩）、ステルスロック（隐石沙砾）
95	イワーク	大岩蛇	くだけるよろい（破碎铠甲）	しめつける（勒住）	ステルスロック（隐石沙砾）、ロッククライム（攀岩）
※208	ハガネール	大钢蛇	ちからずく（振奋）	—	—
100	ビリリダマ	雷电球	ゆうばく（诱爆）	じゅうでん（充电）	しぜんのめぐみ（自然恩惠）、シグナルビーム（信号光线）
104	カラカラ	卡拉卡拉	カブトアーマー（化石盔甲）	ホネこんぼう（骨头击）	ほろびのうた（灭亡之歌）、けたぐり（过肩摔）
173	ピィ	皮宝宝	フレンドガード（同伴守护）	アンコール（鼓掌）	アロマセラピー（芳香疗法）、ねごと（梦话）
※36	ピクシー	皮可西	てんねん（天然）	—	—
213	ツボツボ	壶壶龟	あまのじゃく（性格乖僻）	アンコール（鼓掌）	からをやぶる（破壳）、てだすけ（帮手）
220	ウリムー	小猪怪	あついしぼう（厚脂肪）	かぎわける（敏锐嗅觉）	つららばり（冰柱针）、げんしのちから（原始力量）
293	ゴニョニョ	音波怪	びびり（颤抖）	さわぐ（吵闹）	がむしゃら（莽撞）、しねんのずつき（思念头槌）
※294	ドゴーム	爆音怪	きもったま（肝魂）	—	—

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
※295	バクオング	爆音王	きもったま（肝魂）	—	—
299	ノズパス	磁鼻	すなのちから（沙之力）	たいあたり（撞击）	ステルスロック（隐石沙砾）、げんしのちから（原始力量）
304	ココドラ	小哥特拉	ヘヴィメタル（重金属）	かたくなる（变硬）	がむしゃら（莽撞）、もろはのずつき（双刃头突）
337	ルナトーン	月亮岩	ふゆう（浮游）	ねんりき（念力）	だいちのちから（大地力量）、つきのひかり（月光）
338	ソルロック	太阳石	ふゆう（浮游）	ねんりき（念力）	しねんのずつき（思念头槌）、あさのひざし（朝阳）
343	ヤジロン	天秤土偶	ふゆう（浮游）	こうそくスピン（高速旋转）	しねんのずつき（思念头槌）、じゅうりょく（重力场）
363	タマザラシ	球海豹	どんかん（迟钝）	こなゆき（细雪）	じわれ（地裂）、アクアテール（水尾巴）
410	タテトプス	盾甲龙	ぼうおん（隔音）	まもる（守护）	カウンター（反击）、じわれ（地裂）
459	ユキカブリ	雪松人	ぼうおん（隔音）	はっぱカッター（飞叶快刀）	ゆきなだれ（雪崩）、ギガドレイン（亿万吸取）
529	モグリュー	掘地鼹鼠	かたやぶり（不拘常规）	こうそくスピン（高速旋转）	きんぞくおん（金属音）、ロッククライム（攀岩）
621	クリムガン	棘飞龙	かたやぶり（不拘常规）	かみつく（齿突）	ふいうち（突袭）、ほのおのキバ（炎之牙）

道具

道具名	中文名	作用
ヒメリのみ	06号果	战斗中回复10点PP
カイスのみ	33号果	无携带效果
ドリのみ	34号果	无携带效果
ペリブのみ	35号果	无携带效果
XXのジュエル	各属性宝石	使该系技能的威力加强的一次性用品
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具
ダークボール	黑暗球	针对夜晚和洞窟精灵的特效精灵球，捕获修正率4倍
げんきのかけら	元气碎片	回复单个战斗不能的精灵，并且回复至其最大的HP的一半

二阶段

开启条件：梦点数5000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
50	ディグダ	地鼠	すなのちから（沙之力）	すなかけ（泼沙）	ふくろだたき（围攻）、ステルスロック（隐石沙砾）
206	ノコッチ	土龙	びびり（颤抖）	まるくなる（变圆）	マジックコート（魔装反射）、ステルスロック（隐石沙砾）
215	ニューラ	狃拉	わるいてぐせ（恶习）	ちょうはつ（挑拨）	れいとうパンチ（冷冻拳）、けたぐり（过肩摔）
220	ウリムー	小猪怪	あついしぼう（厚脂肪）	かぎわける（敏锐嗅觉）	げんしのちから（原始力量）、つららばり（冰柱针）
361	ユキワラシ	雪侏儒	ムラっけ（喜怒无常）	こなゆき（细雪）	ウエザーボール（气象球）、みずのはどう（水之波动）
※478	ユキメノコ	雪女	のろわれボディ（诅咒身躯）	—	—

www.dooland.com

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
363	タマザラシ	球海豹	どんかん（迟钝）	こなゆき（细雪）	じわれ（地裂）、アクアテール（水尾巴）
408	ズガイドス	铁头龙	ちからずく（振奋）	ずつき（头突）	アイアンヘッド（铁头）、ほのおのパンチ（火焰拳）
525	ガントル	猎捕岩	すなのちから（沙之力）	うちおとす（击落）	ヘビーボンバー（重装炸弹）、のろい（诅咒）
583	バニリッチ	甜筒娃娃	くだけるよろい（破碎铠甲）	ミラーショット（镜面射击）	こおりのつぶて（冰飞石）
600	ギギアル	三齿轮	クリアボディ（净体）	チャージビーム（充电光束）	じゅうりょく（重力场）、でんじふゆう（电磁浮游）

道具

道具名	中文名	作用
あかいかけら	红色碎片	学习定点教学技能的必要交换道具
あおいかけら	蓝色碎片	学习定点教学技能的必要交换道具
みどりのかけら	绿色碎片	学习定点教学技能的必要交换道具
きいろのかけら	黄色碎片	学习定点教学技能的必要交换道具
きちょうなホネ	贵重骨头	可以以10000元的价格卖给涟漪镇的考古爱好者
ハートのウロコ	心之鳞片	可以让精灵回忆起被遗忘的技能

三阶段

开启条件：梦点数10000

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
443	フカマル	宝贝鲨龙	さめはだ（鲨鱼皮）	りゅうのいかり（龙之怒）	げきりん（激鳞）、こらえる（忍耐）
610	キバゴ	牙龙宝宝	きんちょうかん（紧张感）	りゅうのいかり（龙之怒）	カウンター（反击）、つじぎり（试刀）

道具

道具名	中文名	作用
ひかりのねんど	光之粘土	携带后使光之壁(ひかりのかべ)和反射盾(リフレクター)的效果持续8回合
くろいてつきゅう	黑铁球	携带后速度减半，使飞行系、浮游特性的精灵受到地系技能的影响
とけないこおり	不融冰	携带后使冰系技能的威力提升20%
ふしぎなアメ	奇异软糖	使精灵等级提升一级

梦公园（ゆめパーク）

易开启属性：普通



梦公园作为新开启迷宫，出现精灵也包括了从1～5代的精灵，其中15号大针蜂、48号毛球、88号臭泥、335号利爪猫、336号剑牙蛇和415号三目蜂都只通过《黑・白》进入才会出现，而第五代精灵则都通过《黑2・白2》出现。

一阶段

开启条件：随梦公园开启而直接开启

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
15	スピアー	大针蜂	スナイパー（狙击手）	乱突（みだれづき）	れんぞくぎり（连续切）、エアカッター（真空斩）（真空斩）
※13	ビードル	独角虫	にげあし（逃跑能手）	—	—
※14	コクーン	铁壳蛹	だつぴ（蜕皮）	—	—
46	パラス	派拉斯	しめりけ（潮湿）	しびれごな（麻痹粉）	クロスポイズン（十字毒爪）、こうごうせい（光合作用）
48	コンパン	毛球	にげあし（逃跑能手）	かなしばり（束缚）	バトンタッチ（接力棒）、スキルスワップ（特性交换）
※49	モルフォン	末入蛾	ミラクルスキン（奇迹皮肤）	—	—
88	ベトベター	臭泥	どくしゅ（毒手）	どくガス（毒烟）	かげうち（影袭）、くろいきり（黑雾）
204	クヌギダマ	松果怪	ぼうじん（防尘）	じばく（自爆）	どくびし（毒菱）、じゅうりょく（重力场）
265	ケムッソ	刺尾虫	（ケムッソ 刺尾虫）	にげあし（逃跑能手）	どくばり（毒针）、むしくい（虫蛀）、いびき（鼾声）
※266	カラサリス	甲壳蛹	だつぴ（蜕皮）	—	—
※267	アゲハント	狩猎凤蝶	とうそうしん（斗争心）	—	—
※268	マユルド	盾甲茧	だつぴ（蜕皮）	—	—
※269	ドクケイル	毒粉蝶	ふくがん（复眼）	—	—
273	タネボー	橡实果	わるいてぐせ（恶习）	せいちょう（生长）	タネマシンガン（种子机枪）、イカサマ（欺诈）
287	ナマケロ	懒猴	なまけ（懒惰）	あくび（哈欠）	つじぎり（试刀）、ふいうち（突袭）
290	ツチニン	地忍虫	きゅうけつ（吸血）	つじぎり（试刀）、こらえる（忍耐）	
※291	テッカニン	忍者蝉	すりぬけ（穿透）	—	—
※292	ヌケニン	鬼蝉	ふしぎなまもり（神奇护符）	—	—
311	プラスル	正电宝宝	プラス（正极）	でんじは（电磁波）	ほうでん（放电）、シグナルビーム（信号光线）
312	マイナン	负电宝宝	マイナス（负极）	でんじは（电磁波）	ほうでん（放电）、シグナルビーム（信号光线）
316	ゴクリン	溶食兽	くいしんぼう（馋鬼）	どくガス（毒烟）	とける（溶化）、ギガドレイン（亿万吸取）
352	カクレオン	变色龙	へんしょく（变色）	だましうち（暗算）	スキルスワップ（特性交换）、ミラータイプ（镜面属性）
401	コロボーシ	礼士蟋蟀	にげあし（逃跑能手）	むしのていこう（虫之抵抗）	さわぐ（吵闹）、がむしゃら（莽撞）
※402	コロトック	镰刀蟋蟀	テクニシャン（技术师）	—	—

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
415	ミツハニ−	三目蜂	はりきり(紧张)	かぜおこし(起风)	エアカッタ−(真空斩)、おいかぜ(顺风)
※416	ビ−クイン	金蜂后	きんちょうかん(紧张感)	—	—
420	チエリンボ	樱桃草	ようりょくそ(叶绿素)	やどりぎのタネ(寄生种子)	いやしのはどう(治疗波动)、タネマシンガン(种子机枪)
455	マスキッパ	猎牙草	ふゆう(浮游)	かみつく(齿突)	いかりのこな(愤怒之粉)、いえき(胃液)
531	タブンネ	塔本奈	ぶきよう(笨手笨脚)	てだすけ(帮手)	あくび(哈欠)、アンコ−ル(鼓掌)
538	ナゲキ	纳迦奇	かたやぶり(不拘常规)	しめつける(勒住)	れいとうパンチ(冷冻拳)、ばかぢから(蛮力)
539	ダゲキ	打击鬼	かたやぶり(不拘常规)	いわくだき(碎岩)	かみなりパンチ(闪电拳)、ダブルチョップ(双重手刀)
559	ズルッグ	愣头蜥蜴	いかく(威吓)	けたぐり(过肩摔)	ドレインパンチ(吸收拳)、ねこだまし(蒙住眼睛)

道具

道具名	中文名	作用
ラブタのみ	29号果	无携带效果
ノメルのみ	30号果	无携带效果
ノワキのみ	31号果	无携带效果
シ−ヤのみ	32号果	无携带效果
たいりょくのハネ	体力羽毛	增加精灵1点体力的努力值(仅限该项100以上有效)
きんりょくのハネ	筋力羽毛	增加精灵1点攻击的努力值(仅限该项100以上有效)
ていこうのハネ	抵抗羽毛	增加精灵1点防御的努力值(仅限该项100以上有效)
ちりょくのハネ	智力羽毛	增加精灵1点特攻的努力值(仅限该项100以上有效)
せいしんのハネ	精神羽毛	增加精灵1点特防的努力值(仅限该项100以上有效)
しゅんぱつのハネ	瞬爆羽毛	增加精灵1点速度的努力值(仅限该项100以上有效)
きれいなハネ	美丽羽毛	没有用途的漂亮羽毛
むしよけスプレ−	驱虫喷雾剂	100步内不会遇到比队首精灵等级低的野生精灵
シルバ−スプレ−	白银喷雾剂	200步内不会遇到比队首精灵等级低的野生精灵
ゴ−ルド スプレ−	黄金喷雾剂	250步内不会遇到比队首精灵等级低的野生精灵
デルダマ	梦之玉	在进行高端连接任务时消耗的道具

二阶段

开启条件：5000点

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
23	ア−ボ	阿柏蛇	きんちょうかん(紧张感)	どくばり(毒针)	ふくろだたき(围攻)、あくのはどう(恶之波动)
175	トゲピ−	波可比	きょううん(强运)	ゆびをふる(摇手指)	おまじない(咒语)、さわぐ(吵闹)
190	エイパム	手尾猴	スキルリンク(连携技能)	ひっかく(抓)	ねこだまし(蒙住眼睛)、ほのおのパンチ(火焰拳)
285	キノココ	蘑蘑菇	はやあし(快足)	やどりぎのタネ(寄生种子)	タネマシンガン(种子机枪)、きあいパンチ(气合拳)
※286	キノガッサ	蘑菇斗士	テクニシャン(技术师)	—	—

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
315	ロゼリア	双色玫瑰	リ−フガ−ド（绿叶防御）	せいちょう（生长）	ねむりごな（催眠粉）、スピ−ドスタ−（流星）
※407	ロゼリア	假面玫瑰	テクニシャン（技术师）	—	—
335	ザングース	利爪猫	どくぼうそう（毒暴走）	でんこうせっか（电光石火）	ダブルアタック（双重攻击）、けたぐり（过肩摔）
336	ハブネーク	剑牙蛇	すりぬけ（穿透）	かみつく（齿突）	のしかかり（压制）、アクアテ−ル（水尾巴）
533	ドテッコツ	擎钢力士	てつのこぶし（铁拳）	けたぐり（过肩摔）	ドレインパンチ（吸收拳）、マッハパンチ（音速拳）

道具

道具名	中文名	作用
ふしぎなアメ	奇异软糖	使精灵等级提升一级
あまいミツ	花蜜	在野外使用可以吸引精灵

三阶段

开启条件：10000点

图鉴编号	日文名	中文名	梦特性	必有技能	特别技能
113	ラッキ−	吉利蛋	いやしのこころ（治疗之心）	なきごえ（叫声）	カウンタ−（反击）、てだすけ（帮手）
※440	ピンプク	粉红蛋	フレンドガ−ド（同伴守护）	—	—
127	カイロス	大钳甲虫	じしんかじょう（自信过剩）	はさむ（夹）	さきどり（先发制人）、インファイト（肉搏）
133	イ−ブイ	伊布	きけんよち（预知危险）	すなかけ（泼沙）	あまえる（撒娇）、スピ−ドスタ−（流星）
※134	シャワ−ズ	水精灵	うるおいボディ（湿润躯体）	—	—
※135	サンダ−ス	雷精灵	はやあし（快足）	—	—
※136	ブ−スタ−	火精灵	こんじょう（上进）	—	—
※196	エ−フィ	光精灵	マジックミラ−（魔镜）		—
※197	ブラッキ−	月精灵	せいしんりょく（精神力）	—	—
※470	リ−フィア	叶精灵	ようりょくそ（叶绿素）	—	—
※471	グレイシア	冰精灵	アイスボディ（冰躯体）	—	—
143	カビゴン	卡比兽	くいしんぼう（馋鬼）	ドわすれ（超级健忘）	リサイクル（道具回收）、ほのおのパンチ（火焰拳）
214	ヘラクロス	大力甲虫	じしんかじょう（自信过剩）	つのでつく（角突）	じたばた（挣扎）、きあいパンチ（气合拳）

道具

道具名	中文名	作用
ラッキ−パンチ	幸运拳套	No.113吉利蛋携带后会心一击的发动率提升二级
ふうせん	气球	使自身变成浮游状态，受到攻击后效果消失
しあわせタマゴ	幸福蛋	使战斗中获得的经验值增加50%
たべのこし	剩饭	在每回合结束时回复自身最大体力值的1/16
きれいなぬけがら	漂亮蜕壳	携带后必定可以交换精灵

www.dooland.com

附：梦世界特典礼物精灵

特典礼物精灵是非常稀有的，稀有到你无论在游戏的中还是梦世界的梦之岛上都遇不到，而且特性非常强，比如越打越猛的藤王蛇，或者踩影子特性的哥特米尔。这些精灵往往需要购买特定的书刊或参加特定的活动才能得到一组验证码，在PGL输入验证码后，该精灵才会出现。这里以哥特米尔为例给大家简要介绍下获得梦世界特典礼物的方法。



▲点击进キャンペ–ソ–选项，找到对应的礼物精灵选项。

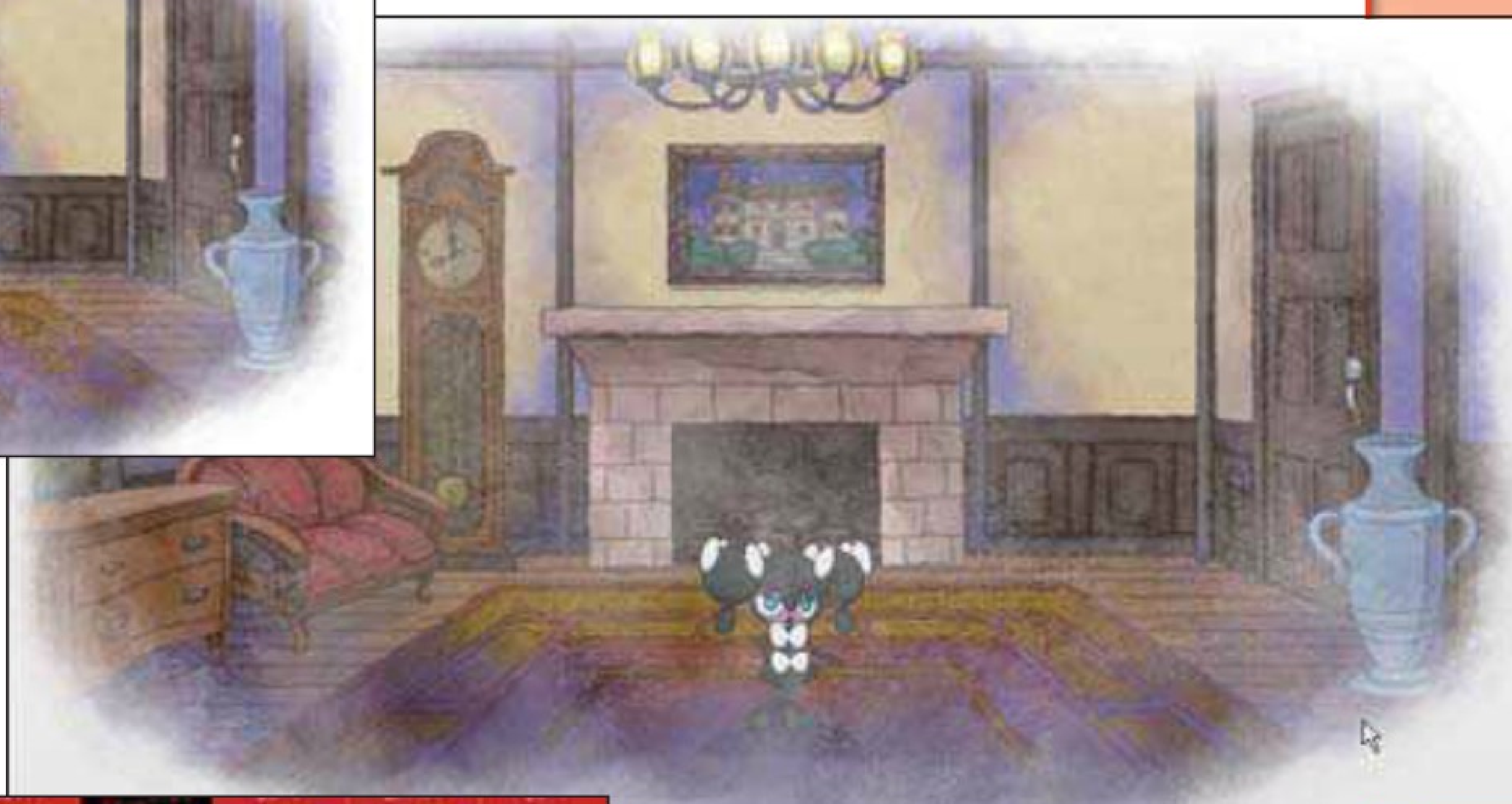


▲点开后在弹开的窗口里输入密码，成功就有如图画面。

◀然后进入个小房间，它竟然还藏着……点击闪光的地方让它出来！



▶跳出来后不通过任何小游戏，哥特米尔直接成为好朋友。





▲特典精灵和梦之岛带回精灵不冲突，可以一次把这两个都带回来。



▲特典精灵的密码只能输入一次，再次输入就会有密码被使用过的提示……



文/海月真冬
编/马修

《口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限大迷宫》补完计划（1）

RPG 角色扮演·迷宫探索

口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫

ポケモン不思议のダンジョン マグナゲ-トと∞迷宫

◆Pokemon◆RPG◆2012年11月23日◆日版

◆1-4人◆自带记忆功能◆4800日元

3DS

大家的《伟大之门与无限迷宫》的进度如何了，话说10月份正统《口袋》新作才来，相信打得再慢的玩家应该也能顺利实现两作的交接了。本辑研究给各位带来的内容非常丰富，包括二周目的普通迷宫和挑战迷宫以及通过不可思议度传送的特殊迷宫，还介绍了联机任务迷宫和DLC迷宫等，此外也收录了全部可收服精灵的出现地点以及神兽入手详细方法……一起来继续我们的口袋世界的迷宫大冒险吧！

二周目迷宫

二周目中，增加了少数层数相对较多的迷宫，不过出现的口袋妖怪仍然没什么新面孔，探索的意义有一定局限。大部分迷宫的顶层都会有各属性的图章，如果想要刷图章的话可以去试试。另外，这些迷宫理论上是无法收服同伴的，如果想要收服，就必须经由不可思议度跳转到同名迷宫或者黄金之间之类的地方。因此想要收集图鉴的各位，就有多跑二周目迷宫的必要了。



普通迷宫

幻想沙丘（幻想の砂丘）

共29F

出现精灵： 火精灵，利利鼠，富贵猫，警戒鼠，幕兰多犬，火烈猴，爱心蝠，塔本奈，霸空祖鸟，奇拉奇诺，烛灯鬼，油灯鬼，蛋壳秃鹫，烈火蛾

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： —

这个迷宫虽然有29层，但是出现的口袋妖怪都不是很强，需要注意的是随机天气，可能会造成一定麻烦。不过该迷宫顶层获得的道具并不是固定的，所以探索意义不大。

静谧冰原（静かなツンドラ）

共27F

出现精灵： 皮丘，皮卡丘，雷丘，雷精灵，电斑马，雷斑马，电飞鼠，小电蛛，电狼蛛，小猪怪，长毛猪，猛犸猪，包叶蚕，叶娘蚕，轮蜈蚣，大角蜈蚣，冰精灵，雪熊宝宝，冰须熊，弗里基奥，寄岩蟹，岩宫蟹

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 8、14、21F有岔道，蓝色门，需要电属性的口袋妖怪解除障碍后用蓝色钥匙打开

从这个迷宫开始，顶层就会出现固定的道具了，需要图章的各位可以来刷，这里比较容易出现冰、电和虫属性的图章。口袋妖怪方面，整体来说都不算很强，仍然需要注意的就是猛犸猪的地震了。

梦见岛（梦见の島）

共26F

出现精灵： 水精灵，玛利鼠，玛利露利，乌帕，沼王，水冠猴，水冷猴，双贝海獭，大剑海獭，音波蝌蚪，练声蟾蜍，高音蟾蜍，长翅鸥，大嘴鸥，蓝绒鸭，湾天鹅，太古龟，坚甲龟，元祖鸟，霸空祖鸟，月精灵，佐罗亚，佐罗亚克，手刀兵士，手刀超人，豪武战鹰，蛋壳秃鹫，勇武秃鹫，小角龙

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 6、10、18F有岔道，绿色门，需要火属性的口袋妖怪解除障碍后用绿色钥匙打开

这个迷宫比较容易出现水和飞行属性的图章。口袋妖怪方面，只需要小心蟾蜍一家的全屏攻击以及高攻击的豪武战鹰就可以了。

月光森林（月光の森）

共29F

出现精灵： 毒斗蛙，凶斗蛙，叶精灵，藤叶蛇，藤爵蛇，藤王蛇，菜冠猴，草冠猴，扶木小子，擎钢力士，双柱力王，包叶蚕，叶苗蚕，叶娘蚕，毒蜈蚣，轮蜈蚣，大角蜈蚣，小叶棉，妖精棉，金香娃娃，金香仙子，愣头蜥蜴，兜帽蜥蜴，废袋怪，废箱怪，投球菇，球桶菇，功夫鼬，大师鼬

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 4、11、19、28F有岔道，黑色门，需要草属性的口袋妖怪解除障碍后用黑色钥匙打开

这个迷宫比较容易出现草、毒和格斗属性的图章，口袋妖怪方面，球桶菇的吸收组合需要注意，金香仙子则是依旧要小心强化+混乱+攻击的组合，另外双柱力王的攻击力很高，就算自身的等级不低也需要提防。

铁锈山（てつさび山）

共25F

出现精灵： 伊布，土龙，利利鼠，铁头龙，战槌龙，卷尾猫，富贵猫，眺望鼠，警戒鼠，约泰利犬，哈迪拉犬，慕兰多犬，地滚岩，猎捕岩，盖亚岩，钢钻鼹鼠，塔本奈，寄岩蟹，岩宫蟹，太古龟，坚甲龟，元祖鸟，霸空祖鸟，奇拉米，奇

拉奇诺，钢齿轮，三齿轮，复合齿轮，手刀兵士，手刀超人，毛头小鹰、豪武战鹰

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 5、10、15F有岔道，黄色门，需要毒属性的口袋妖怪解除障碍后有2000P打开

这个迷宫比较容易出现钢、岩和普通属性的图章，口袋妖怪方面，只需要防范战槌龙、盖亚岩等攻击较高的几位就行了，总体来说不算难。

地狱的大口（ならくの大口）

共29F

出现精灵： 牙龙宝宝，剑牙龙，戟牙龙，光精灵，月精灵，宝贝龙，甲壳龙，血翼飞龙，梦纳，姆夏纳，沙鳄鱼，痞鳄鱼，霸王鳄鱼，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，棘飞龙，手刀超人，蛋壳秃鹫，勇武秃鹫，小角龙，双头龙

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 4、18、23、27F有岔道，蓝色门，需要恶属性的口袋妖怪解除障碍后用蓝色钥匙打开

这个迷宫比较容易出现龙、恶属性的图章，口袋妖怪方面需要注意血翼飞龙、霸王鳄鱼和戟牙龙的恐怖攻击力。另外姆夏纳和哥特塞尔的特攻也相当高，特别是姆夏纳的HP很厚，可以靠队友辅助或者使用连续攻击来解决。

大烟雾山（大ケムリ山）

共24F

出现精灵： 暖暖猪，朝阳猪，炎武猪，火精灵，光精灵，小猪怪，长毛猪，猛犸猪，火冠猴，火烈猴，毛球蝠，爱心蝠，掘地鼹鼠，钢钻鼹鼠，痞鳄鱼，霸王鳄鱼，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，烛灯鬼，油灯鬼，吊灯鬼，鬼护卫，鬼重甲

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

出现的岔道： 7、14、20F有岔道，红色门，需要水属性的口袋妖怪解除障碍后用红色钥匙打开

这个迷宫比较容易出现火、地、鬼和超能属性的图章。口袋妖怪方面，猛犸猪和鬼重甲都会地震，需要防备。霸王鳄鱼和哥特塞尔这样高攻击高特攻的家伙自然也要注意。另外，高特攻的吊灯鬼在晴天天气下的攻击相当恐怖，需要随时注意回复。

尽头的海角（最果てのみさき）

共30F

出现精灵： 双头龙以及除电飞鼠、三颜龙和神兽外所有可招募口袋妖怪的最终进化型（目前所登场于该作的口袋妖怪）

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 无

这个迷宫的敌人种类相当多，算是一个综合类的迷宫，所以之前提到的该注意的口袋妖怪这里也自然需要注意。通过重重考验来到顶层以后，也像之前的几个迷宫一样可以捡到东西。在这个迷宫中，各属性的图章都有机会拿到。



挑战迷宫

沉睡的冰洞（眠りの氷穴）

共99F

特别说明：进入后等级强制变成5，最多4只口袋妖怪一起进入，可以携带道具，有满腹度设定

敌方进化：可进化　**陷阱**：有

怪物屋：有　**商店**：有

沉睡的精灵：无

出现的岔道：—

挑战级别的迷宫，首先提一下满腹度的问题。在该作中，绝大多数的迷宫都没有满腹度设定，但是类似这样的挑战级别的迷宫就会有，当然，因为不能在外面购买苹果后进入，所以只能在该迷宫内部捡到苹果后使用。再者，因为等级强制变成5，所以技能也会重置，不要妄想先在外面将技能搭配好、熟练度练好后再进入。

考虑到该迷宫的特殊性，人选是个很重要的问题，虽然也可以通过携带技能机器来弥补技能上的不足，但升级过程中若有不错的技能的口袋妖怪则可以优先考虑，比如愣头蜥蜴，愣头蜥蜴的成长不错，升级过程中也能学到实用的攻击技能，且1级就能习得扫堂腿，9级就能习得暗算，前期相当轻松。再比如奇拉奇诺，能够习得不少连续攻击的实用性技能，也是突破迷宫的不错人选。

人选决定以后就是道具和冒险途中的问题了，因为可以携带道具，所以最好把复活种子、蓝橘果、能力药、幸运之种、投掷道具等东西备齐。如果一开始就能提升等级的话将会变得轻松，但是该迷宫没办法捡到复活之种，所以也要谨慎行事。冒险途中自然也会遇到变色龙地摊，这个时候不要吝啬金钱，把能买的都买了吧，因为留着钱也没任何用处。



不归之地（かえらずの地）

共99F

特别说明：进入后等级强制变成5，只能1只口袋妖怪进入，不能携带道具，有满腹度设定

敌方进化：可进化　**陷阱**：有

怪物屋：有　**商店**：有

沉睡的精灵：无

出现的岔道：—

更加考验人的挑战级别的迷宫，因为不能带道具，所以捡到什么道具全凭运气。如果一开始没有被围攻，又捡到复活之种、幸运之种、能力药等好道具的话就赶快用掉，补充PP的药和回复满腹度的苹果其实是捡得比用得快，所以也不必太担心这些问题，身上带几个以防万一就好。

口袋妖怪方面，奇拉奇诺同样可以在选择范围之内，但要注意奇拉奇诺能习得的技能是随机的，要用的话务必多刷几次保证三个连续技能都在，技师特性也是必要的。另外像金香仙子这样有强化+混乱+攻击组合的也可以考虑，还有拥有连续攻击技能，自身攻击不差的也可以考虑。基本上固定使用一两个攻击技能的话，技能熟练度很容易就提升上去了。除了对付敌人之外，还需要注意的是讨厌的天气，这种时候尽量用道具改变天气或者直接用神圣之种下楼，否则很容易被天气折磨得半死后再被敌人打死。最后，在进入迷宫之前可以考虑砸钱刷好V波动，这也是一种能力加成。

特殊迷宫

这里的特殊迷宫，指的是借由二周目开启的不可思议度而进入的迷宫。有收集兴趣的玩家可以特意去找不可思议度高的迷宫来跳转到这些迷宫里收服口袋妖怪。

地图上没有的路（地图に无い道）

出现精灵：下面根据进入迷宫来分类。

静かなツンドラ/梦见の岛

皮丘，皮卡丘，雷丘，小球獭，双贝海獭，大剑海獭，水精灵，雷精灵，电飞鼠，玛利鼠，玛利露利，乌帕，沼王，月精灵、长翅鸥，大嘴鸥，冰精灵，水冠猴，水冷猴，电斑马，雷斑马，音波蝌蚪，练声蟾蜍，高音蟾蜍，包叶蚕，叶茧蚕，叶娘蚕，毒蜈蚣，轮蜈蚣，大角蜈蚣，寄岩蟹，岩宫蟹，太古龟，坚甲龟，元祖鸟，霸空祖鸟，佐罗亚，佐罗亚克，蓝绒鸭，湾天鹅，小电蛛，电狼蛛，雪熊宝宝，冰须熊，弗里基奥

月光の森/てつさび山

藤叶蛇，藤爵蛇，藤王蛇，伊布，土龙，利利鼠，叶精灵，卷尾猫，富贵猫，毒斗蛙，凶斗蛙，眺望鼠，警戒鼠，约泰利犬，哈迪拉犬，幕兰多犬，菜冠猴，草冠猴、铁头龙，战槌龙，地滚岩，猎捕岩，盖亚岩，钢钻鼹鼠，塔本奈，挟木小子，擎钢力士，双柱力王，小叶棉，妖精棉，金香娃娃，金香仙子，愣头蜥蜴，兜帽蜥蜴，废袋怪，废箱怪，奇拉米，奇拉奇诺，投球菇，球桶菇，钢齿轮，三齿轮，复合齿轮，功夫鼬，大师鼬，毛头小鹰，豪武战鹰

ならくの大口/大ケムリ山

暖暖猪，朝阳猪，炎武猪，牙龙宝宝，剑牙龙，戟牙龙，火精灵，光精灵，月精灵，小猪怪，长毛猪，猛犸猪，火冠猴，火烈猴，梦纳，姆夏纳，毛球蝠，爱心蝠，掘地鼹鼠，钢钻鼹鼠，沙鳄鱼，痞鳄鱼，霸王鳄鱼，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，烛灯鬼，油灯鬼，吊灯鬼，鬼护卫，鬼重甲，手刀兵士，手刀超人，蛋壳秃鹫，勇武秃鹫，小角龙，双头龙、宝贝龙，甲壳龙，血翼飞龙

黄金之间（黄金の间）

出现精灵： 妖精棉、大嘴鸥、血翼飞龙、霸空祖鸟

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无

这个迷宫可以捡到一些道具，例如隆隆石飞石，不过真正需要跳转到的是下一个迷宫……

黄金之间深处（黄金の间深部）

出现精灵：黄金之间深处出现精灵，分为出现托尔涅罗斯的“风神组”和出现波尔托罗斯的“雷神组”，这两组精灵在每层开始时随时出现。

风神组

月精灵、水精灵，雷精灵，玛利鼠，玛利露利，乌帕，沼王，长翅鸥，大嘴鸥，毒斗蛙，凶斗蛙，叶精灵，冰精灵，菜冠猴，草冠猴，水冠猴，水冷猴，电斑马，雷斑马，挟木小子，擎钢力士，双柱力王，音波蝌蚪，练声蟾蜍，高音蟾蜍，包叶蚕，叶茧蚕，叶娘蚕，毒蜈蚣，轮蜈蚣，大角蜈蚣，小叶棉，妖精棉，金香娃娃，金香仙子，寄岩蟹，岩宫蟹，愣头蜥蜴，兜帽蜥蜴，太古龟，坚甲龟，元祖鸟，霸空祖鸟，废袋怪，废箱怪，佐罗亚，佐罗亚克，蓝绒鸭，湾天鹅，电飞鼠，小电蛛，电狼蛛，雪熊宝宝，冰须

熊，弗里基奥，功夫鼬，大师鼬，三颜龙，托尔涅罗斯

雷神组

伊布，火精灵，光精灵，月精灵，土龙，小猪怪，长毛猪，象牙猪，利利鼠，铁头龙，战槌龙，卷尾猫，富贵猫，眺望鼠，警戒鼠，约泰利犬，哈迪拉犬，幕兰多犬，火冠猴，火烈猴，梦纳，姆夏纳，毛球蝠，爱心蝠，掘地鼹鼠，钢钻鼹鼠，塔本奈，沙鳄鱼，痞鳄鱼，霸王鳄鱼，奇拉米，奇拉奇诺，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，钢齿轮，三齿轮，复合齿轮，烛灯鬼，油灯鬼，吊灯鬼，棘飞龙，鬼护卫，鬼重甲、手刀兵士，手刀超人，毛头小鹰，豪武战鹰，蛋壳秃鹫，勇武秃鹫，宝贝龙，甲壳龙，血翼飞龙，小角龙，双头龙，三颜龙，波尔托罗斯

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪物屋： 有　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无

该迷宫出现的口袋妖怪众多，但会因为最后出现的传说中的口袋妖怪是波尔托罗斯或者托尔涅罗斯而变动。这个迷宫的主要意义是收集波尔托罗斯和托尔涅罗斯，如果想要刷的话请准备好大量的神圣之种进入不可思议度高的迷宫后连续使用，直到跳转到黄金之间深处，并且遇到托尔涅罗斯或者波尔托罗斯为止，否则就读档重来。

联机任务板迷宫

联机任务板具体指的是玛丽露利左边的任务板，也由玛丽露利管理，同样可以接任务进行挑战。不同的是，这些任务都只能选择一只口袋妖怪进入，进入之后不需要走迷宫，直接进入BOSS战，战胜后就可以获得奖励。

一般情况下，玩家所看到的任务都是谜之地下遗迹（なぞの地下遗迹），当玩家的精灵乐园等级达到钻石（ダイヤモンド）之后，就可以挑战各种传说中的口袋妖怪了，其中有一定几率遇到闪光凤凰，二周目后追加新的传说中的口袋妖怪。需要注意的是，它们都无法收服，而且比例过大，所以只能过瘾和刷点数。

谜之地下遗迹（なぞの地下遗迹）

任务板上大量出现的都是以这样的名字打头的任务，这些任务是直接挑战BOSS，1个BOSS带3个帮手，打赢之后获得相应奖励，因为只要培养得当就可以轻松通过，所以这是刷精灵乐园点数的最好办法。另外，每次通过都会有隐藏的奖励，这也是后期刷各种属性的礼物和心之挂坠的最好方法。

敌方口袋妖怪的等级与难度（星数）有关，BOSS是任务板上列出的口袋妖怪，可以选择有利的属性来针对。当战斗没有结束之前打倒BOSS时，其他的口袋妖怪会进入愤怒状态。

挑战传说中的口袋妖怪

当任务板的任务名称不是なぞの地下遗迹时，就会出现传说中的口袋妖怪。传说中的口袋妖怪的能力比较可怕，技能的范围和威力也逆天，在没有特地加能力的情况下最好选用属性上占优势的口袋妖怪去打，后期就可以使用大量能力药来培养主力口袋妖怪去挑战了。

黑之尽头（黑の果て）——泽克罗姆

任务难度	HP	技能
6星	631	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
7星	741	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
7星	901	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
8星	1061	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
8星	1221	十字闪电+雷电+龙尾+龙爪
9星	1381	十字闪电+雷电+龙尾+龙爪
9星	1691	十字闪电+雷击+龙尾+龙爪

技能说明

十字闪电：直线攻击正前方3×N格

龙之息：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力

龙尾：对周围造成伤害，并有吹飞效果

切裂：对前方3格造成伤害

龙爪：对前方3格造成伤害

雷电：全屏攻击

雷击：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力

白之巅峰（白の顶上）——莱希拉姆

任务难度	HP	技能
6星	631	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
7星	741	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
7星	901	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
8星	1061	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
8星	1221	十字火焰+火焰放射+龙尾+龙爪
9星	1381	十字火焰+火焰放射+龙尾+龙爪
9星	1691	十字火焰+苍炎+龙尾+龙爪

技能说明

十字火焰：对前方造成5×5范围伤害

火焰放射：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力

苍炎：全屏攻击，需要蓄力

永远的遗迹（永远の遗迹）——凤凰

任务难度	HP	技能
6星	631	勇鸟+火焰放射+神通力+光之壁
7星	741	勇鸟+火焰放射+神通力+反射盾
7星	901	勇鸟+火焰放射+原始力量+光之壁
8星	1061	勇鸟+火焰放射+原始力量+圣炎
8星	1221	勇鸟+火焰放射+原始力量+圣炎
9星	1381	勇鸟+火焰放射+原始力量+圣炎
9星	1691	勇鸟+火焰放射+原始力量+圣炎

技能说明线攻击正前方3×N格，反弹一定量伤害

神通力：全屏攻击

光之壁：特殊攻击伤害减半

反射盾：物理攻击伤害减半

圣炎：全屏攻击，需要蓄力

原始力量：全屏攻击



潮鸣的遗迹（潮鸣りの遗迹）——露琪亚

任务难度	HP	技能
6星	631	潜龙+高压水泵+神通力+反射盾
7星	741	潜龙+高压水泵+神通力+光之壁
7星	901	潜龙+高压水泵+神通力+反射盾
8星	1061	潜龙+高压水泵+空中爆破+原始力量
8星	1221	潜龙+高压水泵+空中爆破+原始力量
9星	1381	潜龙+高压水泵+空中爆破+原始力量
9星	1691	潜龙+高压水泵+空中爆破+原始力量

技能说明

潜龙：直线攻击正前方3×N格

高压水泵：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力

空中爆破：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力



寒天之塔（寒空の塔）——丘雷姆



任务难度	HP	技能
6星	636	冰天雪地+龙之息+飞空+切裂
7星	746	冰天雪地+龙之息+龙尾+切裂
7星	906	冰天雪地+龙之息+飞空+切裂
8星	1066	冰天雪地+冷冻光线+龙尾+切裂
8星	1226	冰天雪地+冷冻光线+飞空+龙爪
9星	1386	冰天雪地+冷冻光线+龙尾+龙爪
9星	1696	冰天雪地+冷冻光线+飞空+龙爪

技能说明

冰天雪地：全屏攻击，需要蓄力

飞空：飞空一回合，下回合对周围一圈造成伤害

冷冻光线：大范围直接攻击，需要蓄力

荒芜天空塔（荒れ空の塔）——黑丘雷姆

任务难度	HP	技能
6星	716	十字闪电+龙之息+飞空+切裂
7星	876	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
7星	1036	十字闪电+龙之息+飞空+切裂
8星	1196	十字闪电+龙之息+龙尾+切裂
8星	1356	冰点电压+冷冻光线+飞空+龙爪
9星	1666	冰点电压+冷冻光线+龙尾+龙爪
9星	2176	冰点电压+冷冻光线+飞空+龙爪

技能说明

冰点电压：直线攻击正前方3×N格，需要蓄力

荒芜天空塔（荒れ空の塔）——白丘雷姆

任务难度	HP	技能
6星	716	十字火焰+龙之息+飞空+切裂
7星	876	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
7星	1036	十字火焰+龙之息+飞空+切裂
8星	1196	十字火焰+龙之息+龙尾+切裂
8星	1356	黄金核融+冷冻光线+飞空+龙爪
9星	1666	黄金核融+冷冻光线+龙尾+龙爪
9星	2176	黄金核融+冷冻光线+飞空+龙爪

技能说明

黄金核融：全屏攻击，需要蓄力

无限迷宫

无限迷宫，指的是通过标题菜单的“发现！伟大之门”（はっけん！マグナゲート）拍摄圆形物体而进入的迷宫。根据被拍摄的圆形物品的颜色和大小，迷宫的类型和难度也有相应的变化。

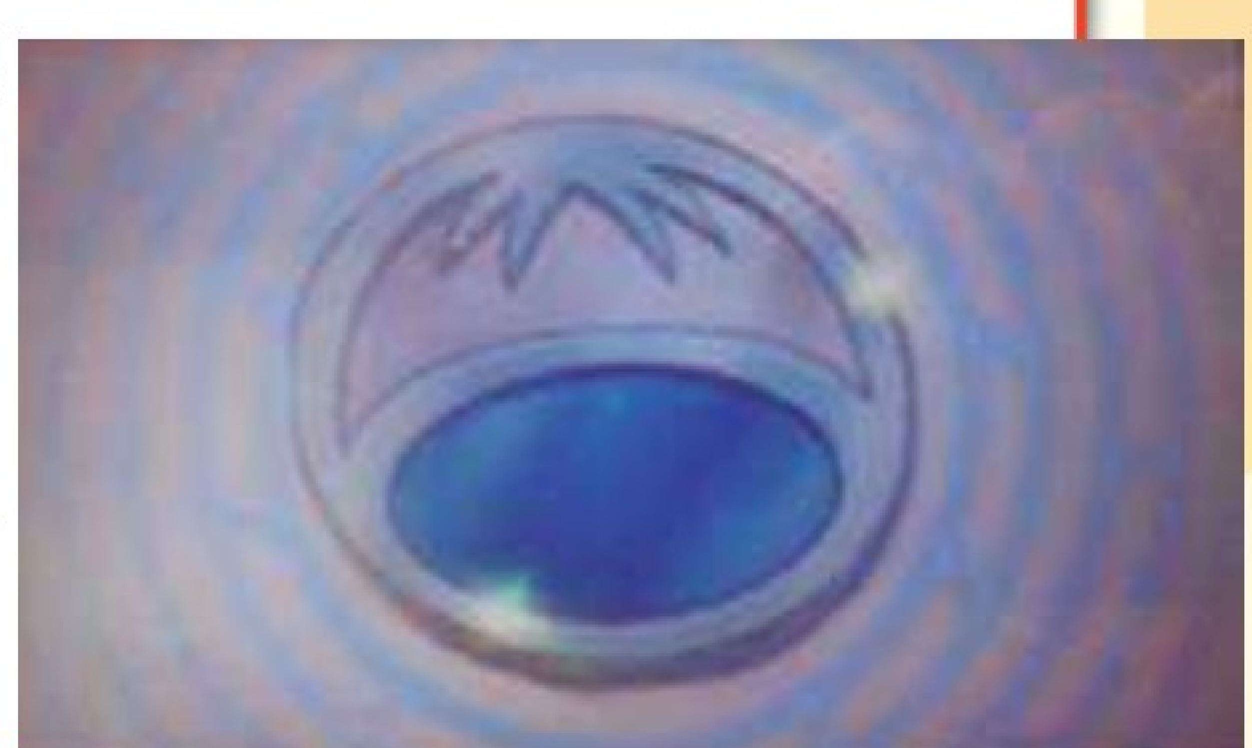
进入迷宫前须知

一、圆形物品的颜色会决定无限迷宫的种类，圆形物品的大小则会决定无限迷宫的难度。

二、拍摄的东西不一定要很圆，也不局限于现实中的道具，利用画图工具画的圆同样可以拍摄。拍摄成功与否很大程度取决于光线是否充足，所以请尽量在光线充足的环境下拍摄。

三、所操纵的主角是随机的，通关前从除了牙龙宝宝外的可选主角中随机选择，通关后追加牙龙宝宝。

四、无论成功脱出还是被击败，获得的道具、金钱都可以自动传入储物箱中。因为可以获得珍



稀的道具和技能机器，所以很适合前期挑战，当然，因为有陷阱之类的存在，也要注意安全。

无限迷宫资料

无限迷宫的名称全是由一些词语随机组合而成，前缀有希望、古代、神秘、秘密、时暗、试炼等，后面的词有洞窟、沙漠、火山、树海、海滩等。

任务难度： 3～13星

层数： 5～15F不等

出现精灵： 所有能出现的精灵随机出现

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 有

怪兽屋： 有　**商店：** 有

沉睡的精灵： 姆夏纳

DLC迷宫

DLC是Downloadable Content（可下载内容）的缩写，如果任天堂配信了新的DLC就可以从他这里下载，当然，在进入游戏时的菜单里也可以直接选择ついかコンテンツ下载。



点数充值

任天堂刚公布时惟一一款DLC也已过了免费期限，也就是说现在的DLC全部是付费下载。目前向任天堂e商店充值的方法有两种：一种是VISA信用卡充值，一种是购买e商店点卡充值。用VISA信用卡充值相对方便，但一般有收入了才可以办信用卡，即便办了也要问清楚客服该信用卡是否直接支持日元交易，不支持的会加收一定比例的日元转美元的手续费，在3DS上进入进入e商店、选择“残高の追加”后选择第二项VISA图标的就可以填入卡号密码进行充值了。点卡充值适用的范围则更广，不过由于点卡往往是在日本的同胞之前买下的，所以也会受到汇率的影响，比如在日元汇率上升时，购买点卡时会发现买的比当日汇率换算成人民币还便宜；反之则要多花钱——不过也多不了几元。下面我们以更大众的点卡充值来为大家讲解：

第一步 购买点卡

因为绝大部分实体店都不会卖点卡（香港等除外），所以必须要借助网络。一般来说，在淘宝搜索“3DS点卡”后选择一家，并沟通清楚之后，店家会给通过支付宝发来一串号码——友情提示：淘宝交易一定要用支付宝，店方支付宝不在线的情况下切勿去加下方提供的QQ、更不要去点链接，极大可能会是盗窃支付宝密码的钓鱼网站。

第二步 充值

打开3DS，进入e商店，选择“残高の追加”，再选择第一项，把刚才店家发送的号码输入进去之后，就完成了充值。一般来说，店家提供的点卡面值有1000点，2000点，3000点和5000点，1000点的大约需要花费70～80元人民币。

迷宫DLC简介

当成功下载了DLC后，就可以在精灵乐园与宿场町交接的十字路口处往上走，进入新的迷宫。因为追加的DLC各有用途，且难度不一，各位可以选择下载。

口袋之森（ポケの森）

价格：150日元（2013年1月1日前免费）

共10F

出现精灵： 毛球蝠，哥特姆，小电蛛，钢钻鼹鼠，鬼棺亡灵，废箱怪，复合齿轮，鬼重甲，手刀超人

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 有

沉睡的精灵： 全部沉睡



这个迷宫比较推荐前期进入，虽然捡到的金币几乎都是个位数，但积攒下来也不少，而且也可以捡到一些道具。最关键的是，最终进化型的那些口袋妖怪是睡着的，就算路过也不会吵醒他们，所以不必担心被他们秒杀，可以安心捡钱和道具。后期如果想找那些睡着的口袋妖怪练级也是可以进入的，但总体来说并不划算。

藤藤公园（つたつたパ-ク）

价格：150日元

共15F

出现精灵： 藤叶蛇，菜冠猴，草冠猴，扶木小子，擎钢力士，草叶蚕，叶茧蚕，叶娘蚕，愣头蜥蜴，投球菇，球桶菇，毒斗蛙，凶斗蛙，功夫鼬，大师鼬，节蜈蚣，轮蜈蚣，大角蜈蚣，小叶棉，妖精棉，金香娃娃，金香仙子，废袋怪，废箱怪，叶精灵

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无



这个迷宫的意义基本就是让藤叶蛇加入，并在最高层拿到草之图章。

水色海滩（みじゅいろビ-チ）

价格：150日元

共15F

出现精灵： 乌帕，沼王，月精灵，水精灵，小球獭，水冠猴，水冷猴，音波蝌蚪，练声蟾蜍，高音蟾蜍，太古龟，坚甲龟，蓝绒鸭，湾天鹅，佐罗亚，佐罗亚克，玛丽露，玛丽露利，长翅鸥，大嘴鸥，元祖鸟，霸空祖鸟，手刀兵士，手刀超人，毛头战鹰，豪武战鹰，蛋壳秃鹫，小角龙

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无



这个迷宫的意义基本就是让小球獭加入，并在最高层拿到水之图章。

闪闪发光的土地（ぴかぴかランド）

价格：150日元

共15F

出现精灵： 皮丘，皮卡丘，小猪怪，长毛猪，猛犸猪，草叶蚕，叶茧蚕，叶娘蚕，电飞鼠，小电蛛，电狼蛛，电斑马，雷斑马，节蜈蚣，轮蜈蚣，大角蜈蚣，雪熊宝宝，冰须熊，雷精灵，寄岩蟹，岩宫蟹，弗里基奥

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无



这个迷宫的意义基本就是让皮卡丘和皮丘加入，并在最高层拿到电之图章。

暖暖山（ぽかぽかマウンテン）

价格：150日元

共15F

出现精灵： 光精灵，火精灵，小猪怪，长毛猪，猛犸猪，暖暖猪，火冠猴，火烈猴，毛球蝠，爱心蝠，掘地鼹鼠，钢钻鼹鼠，沙鳄鱼，痞鳄鱼，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，烛灯鬼，油灯鬼，吊灯鬼，鬼护卫，鬼重甲

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无



这个迷宫的意义基本就是让暖暖猪加入，并在最高层拿到火之图章。

牙龙宝宝岩石（キバキバロック）

价格：150日元

共15F

出现精灵： 光精灵，月精灵，宝贝龙，甲壳龙，血翼飞龙，毛球蝠，爱心蝠，沙鳄鱼，痞鳄鱼，流氓鳄，愣头蜥蜴，兜帽蜥蜴，哥特姆，哥特米尔，哥特塞尔，牙龙宝宝，棘飞龙，蛋壳秃鹫，小角龙，手刀兵士，佐罗亚，梦纳，姆夏纳

敌方进化： 可进化　**陷阱：** 无

怪兽屋： 无　**商店：** 无

沉睡的精灵： 无



这个迷宫的意义基本就是让牙龙宝宝加入，并在最高层拿到龙之图章。

修行之山（修行の山）

价格：200日元

共20F

出现精灵： 毒斗蛙，凶斗蛙，扶木小子，擎钢力士，双柱力王，愣头蜥蜴，兜帽蜥

蝎，功夫鼬，大师鼬，痞鳄鱼，富贵猫，雷斑马

敌方进化：可进化　**陷阱：**无

怪兽屋：无　**商店：**无

沉睡的精灵：无



在这个迷宫中使用技能，技能会成长的更快，且会大量出现提升技能熟练度的地板和需要在道场使用的各类秘诀，如果想快速锻炼技能的话一定不能错过这个迷宫。

技能宝藏（スキルトレジャ-）

价格：200日元

共15F

出现精灵：地滚岩，节蜈蚣，寄岩蟹，废袋怪，钢齿轮，烛光灵，小角龙，菜冠猴，火冠猴，水冠猴，警戒鼠

敌方进化：可进化　**陷阱：**无

怪兽屋：无　**商店：**无

沉睡的精灵：无



这个迷宫虽说是叫技能宝藏，但宝箱并不如想象中的多，出现的口袋妖怪没有亮点，值得去探寻的就是各类进化石和进化道具，如果有必要的话可以去玩这个迷宫。

变色龙集市（カクレオンのバザ-）

价格：200日元

共20F

推荐程度：高

出现精灵：伊布，卷尾猫，眺望鼠，音波蝌蚪，奇拉米，蓝绒鸭，电飞鼠，毛头战鹰

敌方进化：可进化　**陷阱：**无

怪兽屋：无　**商店：**有

沉睡的精灵：无



这个迷宫会大量出现变色龙的地摊，当中贩卖各种技能机器，此外在迷宫中会大量捡到各类初始形态的礼物，小几率会捡到属性礼物，可以说来一趟收获丰富。且该迷宫出现的口袋妖怪都相当弱，前期就可以进入。不过需要注意的是，如果想购买技能机器，最好带上大量的金钱。

糖果之路（スイ-ツロ-ド）

价格：200日元

共20F

出现精灵：乌帕，利利鼠，塔本奈，金香娃娃，奇拉米，雪熊宝宝

敌方进化：可进化　**陷阱：**有

怪兽屋：有　**商店：**有

沉睡的精灵：无

这个迷宫会出现新的食物类道具：



迷你甜甜圈（ミニド－ナツ）、甜甜圈（ド－ナツ）和大甜甜圈（ビッグド－ナツ），分别能增加500，1500和3000点经验值；也会出现苹果，为攻略99F迷宫做准备。不过该迷宫出现的口袋妖怪都比较弱，只需注意陷阱即可，所以比较推荐前期来挑战，像大甜甜圈之类的经验还是相当可观的。

最强的山道（最强の山道）

价格：250日元

共60F

出现精灵：目前为止除了三颜龙外的所有出现的口袋妖怪的最终进化型（不会出现没有进化链的口袋妖怪，也没有传说中的口袋妖怪）

敌方进化：可进化　**陷阱**：无

怪兽屋：无　**商店**：无

沉睡的精灵：无



这个迷宫出现的口袋妖怪的等级都相当高，而且是最终形态，所以实力非凡。如果此时你已经把能力都刷得很高，等级也不低的情况下可以进去尝试，否则还是不要冒险了。在该迷宫中会出现追加迷宫专用道具不屈之证（ふくつのあかし），作用是提升持有者30点特防。不过需要注意的是，该迷宫是不可收服同伴的。

究极的荒野（究极の荒野）

价格：300日元

共99F

出现精灵：水精灵，叶精灵，哈迪拉犬，猎捕岩，小叶棉，沼王，铁头龙，草冠猴，叶茧蚕，妖精棉，废袋怪，功夫鼬，玛利鼠，藤爵蛇，朝阳猪，水冷猴，爱心蝠，金香仙子，手刀兵士，火精灵，雷丘，长翅鸥，光精灵，双贝海獭，姆夏纳，投球菇，藤王蛇，炎武猪，大剑海獭，愣头蜥蜴，霸空祖鸟，太古龟，雷斑马，警戒鼠，蓝绒鸭，火毛虫，鬼棺亡灵，佐罗亚，钢齿轮，雷精灵，富贵猫，叶娘蚕，岩宫蟹，兜帽蜥蜴，电飞鼠，蛋壳秃鹫，玛利露利，火冠猴，练声蟾蜍，高音蟾蜍，沙鳄鱼，霸王鳄鱼，坚甲龟，三齿轮，奇拉米，冰精灵，擎钢力士，盖亚岩，雪熊宝宝，球桶菇，佐罗亚克，哥特塞尔，鬼重甲，掘地鼹鼠，长毛猪，凶斗蛙，轮蜈蚣，猛犸猪，血翼飞龙，双柱力王，战槌龙，大嘴鸥，甲壳龙，烛灯鬼，火烈猴，痞鳄鱼，戟牙龙，大师鼬，勇武秃鹫

敌方进化：可进化　**陷阱**：有

怪兽屋：有　**商店**：有



沉睡的精灵： 无

这个迷宫相当于是最强的山道的强化版，因为等级会强制变成5，且只能由一个精灵进入，所以也必须要当做二周目的99F迷宫对待。而且也不能收服同伴，也有满腹度设定，所以在保命的同时也要注意食物问题。口袋妖怪方面比较杂，也没什么万全策略，之前提到的奇拉奇诺、金香仙子等独行侠同样可以考虑。该迷宫的AI比较高，敌人捡到道具可能会马上利用，就连复活之种、幸福之种之类的道具也会利用，所以要随时防范。另外遇到变色龙地摊又看到有卖复活之种等珍贵道具的话就不要吝啬钱了。在后期如果捡到透视眼镜等道具的话，可以主动避开战斗——记住，闯99F迷宫不是收同伴（也没办法收）也不是练级，而是突破。该迷宫可以拿到名为勇气之证（ゆうきのあかし）的道具，作用是携带者加20点攻击。

推荐培养口袋妖怪

前期

前期因为缺少能力药，图鉴也不太全的关系，可以考虑使用自身能力不错的口袋妖怪来刷任务板。当然，考虑到等级问题，一般来说选主角来刷任务板也是比较方便的。

推荐精灵：比里基昂（前期就加入的能力比起普通口袋妖怪算不错的传说中口袋妖怪）、主角

后期

后期的很多时间里都要靠培养口袋妖怪度过，因为系列存在能力药之类的设定，所以只把口袋妖怪练到100级是没有太大意义的。想要在各种变态的迷宫中生存的话，还是要靠道具的辅助，主要是能力药和各属性图章（HP上限为500，其他能力上限为255）。但能力药比起图章来说更容易得到，所以后期可以考虑边刷左边的任务板获取能力药边提升能力。另外，给口袋妖怪选取技能的时候，尽量考虑到全屏和强化，除此之外可多选一些PP值多的稳定类技能，不必像正统作一样追求大威力，反正技能升级之后就算是一般威力的技能也会变得相当可观。

个人推荐精灵

烈火蛾（蝶之舞+热风+银色旋风+其他）：烈火蛾的能力虽然算不上太高，但拥有蝶舞这个相当方便的强化技能。传说中的口袋妖怪使用的技能攻击范围很广，站在附近的话很容易被打到，使用蝶舞强化后一个回合可以移动多次，容易躲开这类技能。另外，在传说中的口袋妖怪使用蓄力技能时，也可以借蝶舞的强化效果来轻松躲避。除了强化技能之外，它也拥有双全屏技能，当能力提升上去之后伤害非凡，不管是对付传说中的口袋妖怪还是谜之地下遗迹里的BOSS都很轻松。

猛犸猪（暴风雪+地震+乱突+冰飞石/泥爆弹/其他）：在前作中，猛犸猪因为可以无视两种扣血天气带来的影响，并且拥有双全屏技能和连续技能所以备受关注。在本作中感觉实力下降了一些，但仍然可以作为推荐的口袋妖怪使用。不过比起刷BOSS，它更适合刷左右边任务板的普通任务，因为没有强化速度的技能，使得躲避BOSS的攻击时较为吃力。

大角蜈蚣（高速移动+滚动+百万角

突+变圆/其他）：滚动作为威力递增的连续攻击来说还是非常给力的，再加上有变圆和高速移动的配合，可以考虑使用。而百万大角作为常规的本系技能，也是可圈可点的。

三颜龙（龙星群+火焰放射+咬碎+龙尾/其他）：三颜龙的能力不错，只是练起来同烈火蛾一样比较困难。全屏的龙星群和咬碎作为双本主攻，龙星群的副作用正好可以用物理攻击的咬碎和龙尾来缓解，不过迷宫中不可思议地板遍地都是，也不用担心，火焰放射作为补充打击面的技能来说效果尚佳。和猛犸猪一样，三颜龙也不太适合强行与BOSS作战。

其他心得

共同升级

相信很多玩家在玩本作的时候都会发现，换上新的精灵时，刚一行动便开始升级，而且往往会升很多级！尤其是游戏初期便收服的精灵，进入迷宫后等级几乎和主角相同，然而有些却不会升得这么高——这是因为本作有经验值共享的设定，该设定下，当精灵从迷宫中加入我方开始，便和迷宫中战斗的精灵一起积累经验值，即使在沼王那里查看只有可怜的几级，但一旦进入迷宫便会升级甚至进化。由于加入我方队伍的时间不同，所以积累的经验值也有差异，因此同样第一次进入迷宫，但一次性升到的最高等级却不一样，像比里基昂和光精灵、月精灵那样，非常明显。因此，如果觉得某些精灵后期可以好好用的话，那么就尽量在前期就收服进队伍中，即使不用以后拿出来也会直接成为队伍的中坚。

技能培养

本作中的技能都是来自于正统系列原作，而诸如威力、PP、命中这三项基本指标也都和原作相符。不过本作有了技能升级系统，所以除了稳扎稳打的低威力高PP技能，像冷冻光线、火焰放射这个级别的能力也都更加实用了——这些技能都正常使用升级即可。而诸如百万大角一类的高攻击低命中的大招，最好去口袋乐园对应属性的道场里用PP碎片（PPのひけつ）和威力碎片（いりょくのひけつ）来专门增加PP值和命中率，这样也可以享受到在《口袋迷宫》中用大招秒敌的乐趣了。同样，对稳定攻击技能威力不满，也可以用打击碎片（ヒットのひけつ）来专门增加攻击力。

而在技能培养方面，除了迷宫中使用技能，在口袋乐园建成各属性的道场后，也可以去对应属性的道场为技能积累经验值（宿场町的行商摊位有时也会出现），运气好了会有爆发增涨哦！如果购买了可以加速技能成长的DLC迷宫修行之山的话，也可以去那里锻炼专门的技能。

关于金块

本作中有金块的设定，而在后期钱多到没用时偏偏又无法交换金块……金块最大的意义无疑是换取各种各样的技能机，虽然换技能机需要的金块多，但换到手后也和《黑·白》、《黑2·白2》中一样可以无限使用。此外，就是换上面说的关于技能相关的碎片了，这个在技能培养时是个大支出。此外也可以换得钥匙，不过最好先对各迷宫中岔道需要钥匙进入房间中的道具有个大致的印象，看自己需要不需要，不需要的话就不必浪费宝贵的金块了。

www.docin.com

与传说中的口袋妖怪邂逅

这里详细说下神兽的收服方法。因为图鉴数的限制，所以本作目前能收服并使用的传说中的口袋妖怪们相当少，像露琪亚、凤凰一类的传说中的口袋妖怪则只能通过联机任务版和无限迷宫见到，但它们都无法收服。

剧情加入

这些口袋妖怪会随着剧情的进展而加入，并不需要玩家进入迷宫就能入队。

比里基昂

一周目随着剧情自动加入。

凯路迪欧

二周目随着剧情自动加入。

梅萝爱塔

在精灵乐园开设了音乐乐园（ミュージックパラダイス）后，在播放音乐的情况下与梅萝爱塔对话，即会加入。

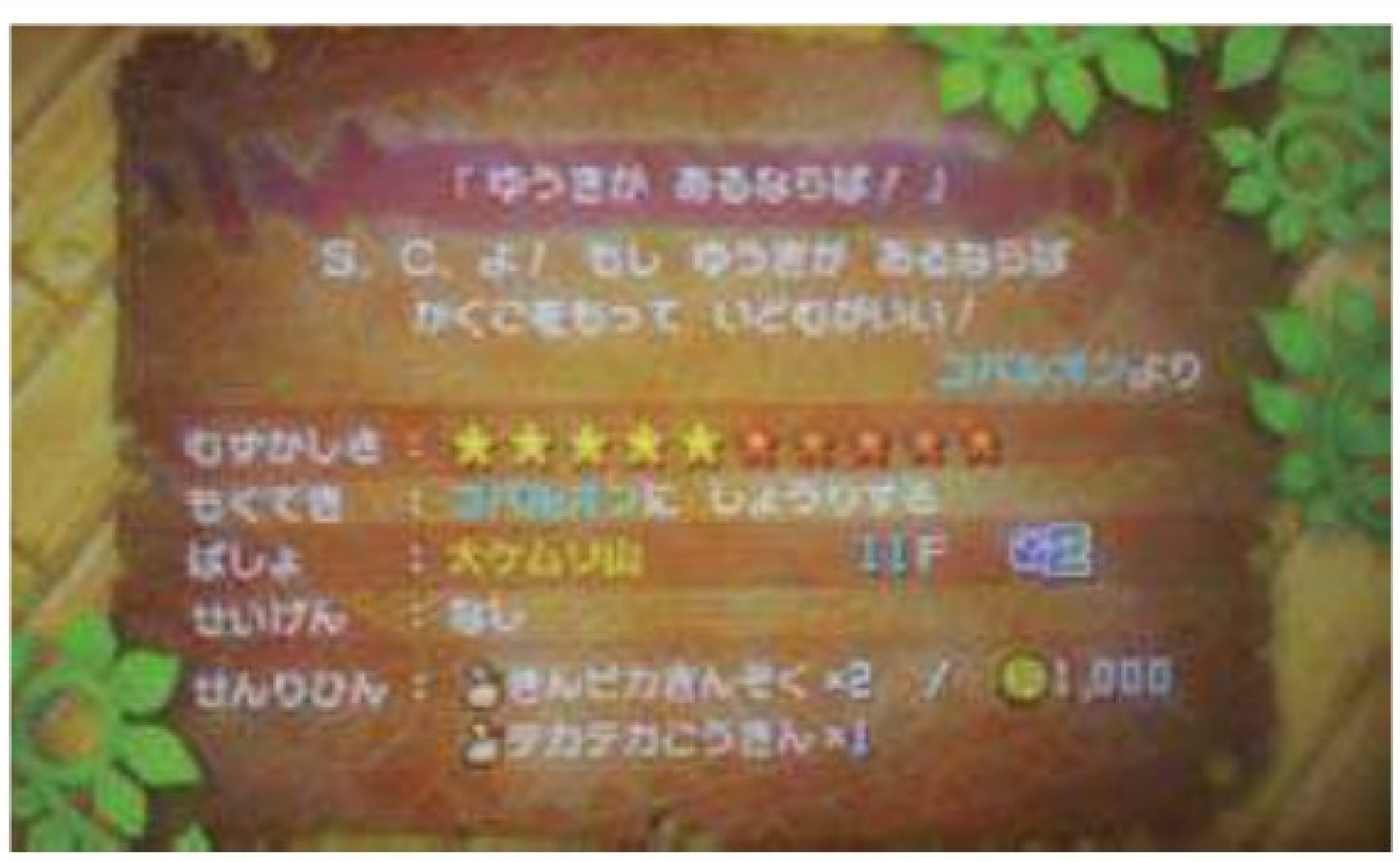


需要战斗的传说中口袋妖怪



这些口袋妖怪不会随着剧情自动加入，需要玩家自己去迷宫里探索

科巴鲁昂



在玛丽露利任务版（右边）处随机刷到来自科巴鲁昂的挑战状后去该迷宫将它击败，即可加入。需要注意的是，科巴鲁昂会带帮手，并不是只有它一只。另外，它会出现在哪个迷宫完全是随机的，挑战状出现的几率不高，需要耐心刷。

特拉奇昂

在玛丽露利任务版（右边）处随机刷到来自特拉奇昂的挑战状后去该迷宫将它击败，即可加入。特拉奇昂同样会带帮手，并不是只有它一只。它会出现在哪个迷宫也完全是随机的，挑战状出现的几率也不高，需要耐心刷。





托尔涅罗斯

出现在黄金之间深处（黄金の间 深部），出现几率较低。推荐刷出黄金之间深处的办法：带好大量的神圣之种进入不可思议度高（最好是5）的迷宫，连续吃神圣之种直到进入黄金之间深处为止。

推荐捕获方法：直接使用飞行礼物（ひこうギフト，对准托尔涅罗斯选择礼物，再选择第一项即可）。

波尔托罗斯

出现在黄金之间深处（黄金の间 深部），出现几率同样比较低。推荐刷出黄金之间深处的方法和前面刷托尔涅罗斯的一样。

推荐捕获方法：直接使用电气礼物（でんきギフト）或飞行礼物（ひこうギフト，对准波尔托罗斯选择礼物，再选择第一项）。

拉恩德伦斯

通关后固定出现在凉风草原（スズカゼ草原）的8F。

推荐捕获方法：直接使用地面礼物（じめんギフト）或者飞行礼物（ひこうギフト，对准拉恩德伦斯选择礼物，再选择第一项）。



《口袋妖怪 黑2·白2》战术系统探究Vol.7

文/koflover 编/乌冬

相信各位读者朋友也都听说了2013年新剧场版的消息，虽然这部电影目前公布的消息并不多，但神兽盖诺塞克特的新形态——“神速的盖诺塞克特”还是挺有吸引力的，从它的名称我们就可以看出，这一定是一个速度能力非常突出的新形态。虽然该形态在《黑2·白2》中能否存在还是个未知数，不过“速度”确实是一个对战中的热门话题，这次我们就来谈一谈有关速度的内容吧。

口袋妖怪速度格局分析（上）

在口袋妖怪的对战中，速度一直都是能够决定战局的关键性因素，由于诸多不确定因素的影响，双方PM的速度水准不再由本身的速度种族值所决定。如果玩家对双方PM的速度没有一个清晰的认识的话，在对战中就很容易出现重大失误，从而葬送掉自己的好局。在这篇文章中，我们就来全面分析一下口袋妖怪中的速度格局，希望大家能在对战中更加游刃有余。

影响速度的因素

1.PM的速度种族值、性格修正与努力值分配。

这项因素还是比较容易把握的，因为每个PM都存在一个“极限速度”的概念，即性格修正速度、努力值分配252点的情况。熟记每个常见热门PM的极限速度，是每一个要成为高手的玩家必备的素质之一。比如速度种族值110的耿鬼的极限速度是350（100级的情况下），那么当我们在培养速度种族值更高的PM时，如果以超越耿鬼为目标的话，只需要把速度加到351就够用了，因为速度无论比对方高1点，还是高100点，效果都是完全一样的。这样就能把剩余的努力值节省下来，分配给其他的能力。如果对战双方都愿意把PM的速度培养到极限的话，那么在对战时比较起来也就省事了，直接看双方的速度种族值高低即可。

2.专爱围巾的1.5倍修正

要掌握热门PM的极限速度倒不算是什么困难的事情，毕竟极限速度和种族值有关，对于100级的PM来说，极限速度就等于（速度种族值×2+99）×1.1，只要熟记PM的速度种族值，那么通过心算就可以知道这只PM的极限速度。而专爱围巾却能提供1.5倍的巨额速度加成，计算起来显然要更麻烦一些。大批低速度种族值的PM一旦携带了专爱围巾，就很可能在速度方面超越高速度种族值的PM，比如说速度种族值61的巨甲龙带上专爱围巾后，就必定能快过速度种族值115、且不带专爱围巾的宝石海星。专爱围巾的存在，使得双方PM的速度种族值不再起到决定性作用，单看两只PM的速度种族值而不是通过计算的话，很难判断出速度种族值低的PM在携带专爱围巾后，到底是否能快过速度种族值高的一方。当然，如果双方PM都带了专爱围

巾的话，那就与对比极限速度的情况一样了，直接看双方的速度种族值就行了。

3.速度等级提升

依靠强化技能来提升速度的等级，也是低速PM掌握速度主动权的一个主要途径。能够提升速度等级的强化技能有以下几种：高速移动、岩石切割、龙舞、蝶舞和破壳。另外，加速特性也能在每回合结束时自动提升1级速度，而接力棒则可以将已经提升过的速度等级传递给出场的下一只PM。速度等级提升对速度能力的影响是显而易见的，每提升1级速度，实际速度能力将会增加基础速度能力的50%，也就是说如果提升1级速度是1.5倍，提升6级速度的话就可以达到4倍之多。像是战车暴龙这种速度种族值仅有40的慢速PM，一旦使用一次岩石切割，速度就可以飙升到392，仅仅比极限速度的超梦、雷精灵这些的PM慢2点而已（假设所有PM都达到极限速度）。如果雷精灵心存侥幸，没有把速度培养到极限，那么在面对一只用过岩石切割的战车暴龙时就会全面处于下风。

4.修正速度的特性

与提升速度等级的技能相比，依靠能够修正速度的特性去直接强化速度也是个立竿见影的办法，因为特性是不需要占用行动回合的，只需要满足特性发动条件即可。能够修正速度的特性有以下几种：加速、叶绿素、轻快、沙游和九死一生。另外慢启动也算一种“修正速度”的特性，但它的效果是让速度暂时减半，并不是我们能利用到的特性。除了加速以外，其余几种特性的效果均是令速度翻倍，这比专爱围巾的修正可要厉害的多。举例来说，速度形态的迪奥希斯可以算是PM中的“速度之王”，而它的极限速度不过只有504，而一只速度种族值65的穿山王，在沙游特性的修正下就可以使速度飙升到502（穿山王必须极限速度），几乎接近了速度形态的迪奥希斯的水准。像这样的例子还有很多，PM的速度种族值相比起修正速度的特性来说，影响实在是太微不足道了。

5.先制攻击的影响

在PM之间的速度竞争越来越激烈的大环境下，仍然有一批PM表示不为所动，因为它们拥有先制攻击技能。先制攻击技能是高优先度技能的一种，能够无视双方的速度高低先手行动，当然前提是对方的技能比我方技能低才行。先制攻击技能包含有蒙住眼睛（+3）、神速（+2）、电光石火（+1）、水之冲击（+1）、子弹拳（+1）、冰飞石（+1）、音速拳（+1）、影袭（+1）、真空波（+1）、突袭（+1）这几种。

在这些先制攻击技能中，蒙住眼睛的优先度最高，并且必定能使对方当回合害怕，但它只能在上场后第一回合使用，且威力比较低，若对方当回合换人的话就会失效；神速和突袭的威力有80之多，但神速不具有属性克制功能，而突袭只能在对方当回合也攻击时才有效；其余的技能都是40的威力，但冰飞石和音速拳克制的属性比较多，在对战中的使用率比较高。真空波虽然是惟一的特攻先制技能，但可惜的是能学会这招的高特攻PM比较少，像豪火猴、卢卡里奥这些PM又有更好的先制攻击可选，而火鸡斗士的真空波不能和加速特性共存，自然也不会考虑这个技能了。

由于先制攻击的威力比较低（最高只有80），在通常情况下当然没有一般的攻击技能好用。但在双方HP都不多的时候，先制攻击这点威力也足以造成致命伤害了，尤其是在有属性克制、已进行过攻击强化的情况下，先制攻击的优势就非常明显了。举例来说，冰飞石的威力虽然只有40点，但对付大部分4倍怕冰的龙系PM已经足够了，即便这些龙系PM靠龙舞争取到

绝对的速度优势，在冰飞石面前依然要俯首称臣；蘑菇斗士则是另一个有代表性的例子，它凭借技术师特性以及剑舞的强化功能，可以在一回合内把音速拳的威力飙升到3倍，也就相当于120的威力，秒杀一般PM是绰绰有余了。

除了这些先制攻击技能以外，还有一些PM可以通过其他手段来进行先制攻击。恶作剧之心特性是一个行之有效的办法，在之前的梦话战术研究中曾提到过“梦话+恶作剧之心特性”的组合，就是依靠恶作剧之心特性使梦话拥有+1的优先度，而梦话则用来抽取一般的攻击技能，甚至是巴投、龙尾这种优先度-6的技能；先制之爪和先制果虽然不能改变技能的优先度，但能够使双方PM在同一技能优先度下先手行动，不过先制之爪的发动几率不高，而先制果只是濒危时的一次性效果，并不是什么值得依赖的手段。

6.逆转速度的神秘空间

如果我方PM的速度没有对方快，也没有各类强化速度的手段或是先制攻击技能，那么要想取得先手优势的话，还剩下最后一个办法，这就是神秘空间。在神秘空间的影响下，场上所有PM的行动顺序按照速度由低到高来排列，也就是速度越慢的PM越能够先行动，不过高优先度的技能并不会受到神秘空间的影响。

对于速度种族值高、携带专爱围巾、拥有提升速度的特性和技能的PM来说，神秘空间简直就是一场噩梦；相反那些速度低下但耐久比较突出的PM，在神秘空间中简直就是如鱼得水。由于神秘空间的持续时间只有5回合，如果排除掉使用神秘空间的当回合，那只剩下4回合的时间可以利用。不过能学会神秘空间的PM主要集中在超能系和鬼系这两个属性，而且慢速PM的数量比较少，如果要想让战车暴龙、卡比兽这些慢速高耐久的PM享受到神秘空间的效果，要么是打2v2和3v3，要么只能用过神秘空间后再把这些PM换上场，这样的话神秘空间只剩下3回合的可利用时间。

虽然神秘空间的持续时间不算很长，不过在残局阶段已经够用了。比如我方剩下一只呆河马和一只战车暴龙，而对方还剩下三只高速PM，那么可以让呆河马先上场用神秘空间，再牺牲掉换战车暴龙上场，那么战车暴龙在神秘空间的帮助下就有可能把对方三只“高速”PM统统解决掉。

高速PM大检阅

接下来我们来分析一些具有代表性的高速PM，这些高速PM并不一定拥有很高的速度种族值，但凭借各种提升速度的手段，在速度竞争中是比较有优势的。还有部分PM的速度能力虽然没有绝对的优势，但由于它们本身独特战术定位的关系，使得它们的速度成为对战中的关键点——哪只PM的速度如果能超过这个数值，那么就不容易被这种战术所针对，反之则有可能蒙受到巨大损失。

No.139 多刺菊石兽

速度峰值：916

多刺菊石兽的速度种族值只有55，不过它拥有两种提升速度的手段——轻快特性和破壳，它在雨天中只需要花一回合使用破壳，就可以使速度飙升到4倍。破壳后的多刺菊石兽不但拥有优秀的速度，而且攻击能力也非常出色，水系技能在雨天以及1次破壳强化后将拥有3倍的威力，这是一般PM都承受不起的。若想快过一只已经破壳过的多刺菊石兽，要么设法改变它的雨天主场天气，要么利用音速拳去克制它。

No.368 樱花鱼

速度峰值：892



樱花鱼和多刺菊石兽一样，也是少数几只拥有“轻快特性+破壳”的PM。虽然它没有多刺菊石兽的速度快，特攻能力也略逊一筹，但由于能学接力棒的关系，所使用的战术更加灵活一些。樱花鱼可以凭借4倍速度和3倍威力的水系攻击进行强攻，如果遇到水系攻击解决不了的对手，那么可以用接力棒离场，把破壳的强化效果接力给队友。虽然接力过破壳的PM拥有强大的攻击能力和至高无上的速度，但它的防御弱点也非常明显，利用先制攻击去对付它是个不错的办法。

No.230 刺龙王

速度峰值：885

刺龙王虽然没有破壳这种能够一回合强化2级速度的强化技能，但凭借“轻快特性+龙舞”的组合，速度也能达到885的可观数值。由于龙舞在对战中往往有机会多次使用的关系，玩家一般也不会把刺龙王的速度培养到极限。比如不加努力值和性格修正的话刺龙王的速度是206，由轻快特性翻倍后是416，与极限速度的顽皮弹持平；如果这只刺龙王有机会龙舞两次，那么速度就有832，在一般情况下也算是够用了。

当然，极限速度的刺龙王只需要龙舞一次就可以奠定速度优势，不给对手留下任何可乘之机，而它的攻击能力虽然不算特别暴力，却也小视不得。各类先制技能都没办法对它造成致命的伤害，而多刺菊石兽、樱花鱼这些PM的速度峰值虽然更高，但与刺龙王对攻时却是全面落于下风。如果刺龙王再带一招替身的话，连电磁波这类降速度的技能也对它无计可施。改变天气应该是遏制刺龙王的最好办法，用雪巨人先读对方的冲浪而后将天气改为雪天，或是让铁盘坚果这类不怕水系攻击的钢系PM用晴空万里，应该可以暂时阻挡住刺龙王的攻势。

No.386 速度形态的迪奥希斯

速度峰值：756

速度形态的迪奥希斯拥有高达180的速度种族值，不过这在速度竞争中仍然显得不够用，如果想牢牢掌握先手优势的话，专爱围巾还是非常必要的道具选择。因为756这个速度值可以确保超过所有所有轻快、叶绿素和沙游特性的PM，即便这些PM掌握了天气优势，依然要比携带专爱围巾的速度形态的迪奥希斯慢一些。速度形态的迪奥希斯并没有超群的攻击力，但用来干扰破解对方的特定战术还是完全没问题的。电磁波可以用来抢先封锁对方的高速PM，像刺龙王、多刺菊石兽这些速度峰值更高的PM，只要能在它们龙舞/破壳之前使出电磁波，那基本就可以废掉它们大半功力，也不用担心它们比自己快了。速度形态的迪奥希斯也能掌握大批攻击技能，像是克制属性比较多的蛮力、冷冻光，基础威力比较大的精神增压等等，也都能发挥出不错的效果。

No.254 森林蜥蜴



速度峰值：744

森林蜥蜴的九死一生特性在失去道具的情况下可以使速度翻倍，它发动该特性后就能达到744的速度峰值。要满足“失去道具”这个条件非常简单，让森林蜥蜴携带那些一次性消耗道具即可，比如配合绿叶风暴的白色香草、配合各类属性攻击的属性宝石、一碰就破的气球、以及满血时承受致命攻击不死的精神衣带等等。森林蜥蜴虽然没有强大的攻击力，但毕竟能学会莽撞，在危机时刻可以用莽撞把对方的高速PM拼至残血，然后再换上一只会先制攻击的PM来补刀。森林蜥蜴也不一定非要当炮灰，在发动特性且HP充裕的情况下，可以利用“莽撞+寄生种子+替身”的技能组合进行消耗，凭借自身超高的速度，足以拖住对方大批高速PM的攻势。

No.530 钢钻鼹鼠

速度峰值：604

钢钻鼹鼠是地面系中攻击能力最强的PM之一，剑舞一次后很少有PM能承受住它的两发攻击，而大部分PM都难逃被一击秒杀的命运。更为可怕的是，钢钻鼹鼠凭借沙游特性，在沙尘暴天气下拥有极高的速度优势，就连化石翼龙这些速度种族值130的PM，带了专爱围巾后仍然要比它慢不少。在没有办法改变沙尘暴天气的情况下，音速拳虽然是一个应对办法，但要知道技术师特性的蘑菇斗士也不能靠音速拳将它一击秒杀，更不用说其他的先制攻击技能了。不过先制攻击技能并非只有音速拳而已，像“恶作剧之心特性+梦话+



格斗系攻击”就是个不错的法子，卢卡里奥的未进化形态利奥鲁就可以使用这个战术。当然，梦话抽到什么技能并不是玩家能够控制的，如果抽到巴投之类的格斗系技能还好，如果抽到睡眠的话，那就赔了夫人又折兵了。

No.106 沙瓦郎

速度峰值：600

沙瓦郎的速度种族值仅比钢钻鼹鼠低了1点（钢钻鼹鼠88而沙瓦郎87），由于沙瓦郎拥有九死一生特性，所以最终的速度峰值仅比钢钻鼹鼠低了4点。高速的沙瓦郎给对手带来的最大威胁莫过于起死回生，只要让携带精神衣带的沙瓦郎承受一次致命攻击，就可以留下1点HP不死，并使起死回生的威力达到200点之多，同时还会发动九死一生特性。给沙瓦郎接力剑舞、破壳之类的物攻强化技能就是个不错的思路。虽然沙瓦郎的攻击又快又狠，但要破解起来也不算难。先制攻击、沙雪天气都可以轻松干掉只剩下1点HP的沙瓦郎，如果队伍中有鬼系PM的话，也可以轻松抵挡住起死回生这招杀手锏攻击。

No.135 雷精灵

速度峰值：591

速度形态的迪奥希斯算是速度防御体系中的一把大锁，能够保证自己在速度竞争中有王牌可用。如果玩家没有迪奥希斯这只PM，或是对战规则不允许使用幻神兽的话，那么可以退而求其次选择雷精灵这些速度种族值130的PM，它们带了专爱围巾后能达到591的速度峰值。不过591点速度并不算保险，只是刚好比轻快特性的刺龙王快1点（极限速度的刺龙王速度翻倍后是590点速度），要防钢钻鼹鼠就不行了。

速度种族值130的PM一共有雷精灵、化石翼龙、超梦和大爪蝠四只。其

中雷精灵拥有不错的攻击能力，又可以靠电磁波减速，靠变压直接换人；超梦由于是主神兽的缘故，在通常对战中都不予考虑；而化石翼龙和大爪蝠由于技能配置的关系，带上专爱围巾后也会影响自身能力的发挥。

No.461 玛狃拉



速度峰值：574

玛狃拉是残血阶段白兵战的优秀人选，当它携带专爱围巾后，速度峰值能达到574。低于这个速度的PM面对玛狃拉时将会全面处于下风，如果与其对攻的话，很可能被冷冻拳直接秒掉；如果交换下场的话，吃一记追击的结果仍然是死。当然，玛狃拉的使用者也必须拥有足够的先读技巧才行，如果没能猜中对方换人而选择了冷冻拳，那就发挥不出应有的战术效果了。速度超过574点的PM数量虽然不少，但玛狃拉面对这些PM时可以用冰飞石来应对，对付用龙舞强化过速度的龙系PM效果非常好。

No.003 妙蛙花

速度峰值：568

除了冰雹天气外，其他三种天气都有各自的代表性攻击手。雨天的是多刺菊石兽、樱花鱼、刺龙王，沙尘暴的是钢钻鼹鼠，而晴天的就是妙蛙花了，不过妙蛙花在这几只PM中的速度也是最慢的，极限速度外加叶绿素特性发动后也只有568点而已。虽然妙蛙花的速度不是很快，但如果对手的PM比妙蛙花慢，那后果就很严重了。妙蛙花可以靠催眠粉先将这只PM催眠，利用催眠的优势争取到一两次生长的机会应该没有什么问题。在晴天中一次生长就可以强化两级物攻和特攻，两次生长就是四级物攻和特攻，相当于使攻击力提高到3倍，这破坏力还是相当惊人的。

No.051 三地鼠



速度峰值：558

三地鼠和玛狃拉一样，也是收割残血PM的一把好手。它的沙地狱特性可以使除飞行系、浮游特性以外的PM无法交换下场，只要三地鼠的速度比对方快，再有一击秒杀的能力的话，就可以兵不血刃逐个干掉对手的PM了。不过三地鼠的速度种族值只有120，如果不带专爱围巾的话那是无法保证速度优势的；带上专爱围巾后可以使速度峰值达到558，但攻击力依然成问题，一发地震连4倍弱地属性的哥特拉王都秒不掉，只能在对方PM的HP所剩不多的时候再找机会下手。需要注意的是，三地鼠自身的耐久也非常低，如果对方PM有冰飞石、水之冲击这类先制攻击技能时，很有可能在三地鼠出手之前就把三地鼠秒掉，玩家在派三地鼠上场之前，务必确认对方的PM到底有没有带先制攻击技能。

No.546 图图犬

速度峰值：546

图图犬能够用游戏中的所有技能，当然也包括破壳这种能够提升速度的技能在

内，极限速度的图图犬使用一次破壳后，速度峰值可以达到546，而且这还没有把心意不定特性的效果计算在内。如果图图犬使用破壳的时候，心意不定特性正好也提升了两级速度，那么图图犬的速度就可以达到819之多，只不过这种好运气实在可遇不可求。图图犬使用破壳的目的还是为了接力，先利用精神衣带承受对方的致命攻击并使用破壳，如果此时对方速度比图图犬慢的话就会被图图犬先用蘑菇孢子催眠，之后图图犬将破壳的强化效果接力给队友，就可以发起一波凌厉的攻势了。

No.006 喷火龙

速度峰值：492

腹鼓喷火龙是一个由来已久的古老战术，它的成功率虽然不算很高，但一旦成功就拥有超强的破坏力。腹鼓可以使物攻提升到4倍，烈火特性和晴天天气又分别能使火系技能的威力得到1.5倍的加成，总计就是9倍的威力。别说火焰驱动这类高威力的技能，就连威力75的火焰拳，这时候也足以开金断玉。腹鼓喷火龙要想达到492的速度峰值，只有借助道具速度果，喷火龙可以通过替身等手段，使自己的HP在使用腹鼓之前处于1/2和3/4之间，此时再用腹鼓的话，就可以让HP降到1/4以下，从而发动速度果和烈火特性。如果对方PM的速度低于492，又没有先制攻击技能的话，只好乖乖承受喷火龙的9倍重拳攻击了。

No.649 盖努赛克特

速度峰值：489

虽然在目前的游戏中我们还无法见到盖努赛克特的神速形态的风采，不过当它携带专爱围巾以后，速度也能达到489的可观数值，这已经能够超过不带专爱围巾、未发动加速特性的极限速度的忍者蝉（速度种族值160）了。盖努赛克特的可怕之处在于下载特性所提供的强大攻击力，与其他携带专爱围巾的PM相比，等于白白多出一个专爱头巾或专爱眼镜。如果盖努赛克特的下载特性提升的是物攻，那可以用蜻蜓点水打完就跑，不给对手还手的机会；如果提升的是特攻，那盖努赛克特所掌握的多种特攻技能也能满足玩家的需要。盖努赛克特的抗性也非常优秀，像突袭、神速这些先制技能对它的伤害减半，而音速拳、水之冲击这些技能也没法对它造成足够的伤害。

No.214 大力甲虫

速度峰值：442



在所有拥有自信过剩特性的PM中，大力甲虫的攻击能力算是最出色的，因为它有两个威力高达120的本系物攻技能，而物攻种族值相同甚至更高的大甲、暴鲤龙和血翼飞龙等PM由于所学技能的关系，实际攻击能力还要略逊一筹。自信过剩特性的效果是每击倒对方一只PM便会提升1级物攻，在残局阶段相当有用。大力甲虫携带专爱围巾后速度可以达到442，除了速度形态的迪奥希斯和忍者蝉，任何一只未提升速度、未携带专爱围巾的PM都无法超越这个速度。如果对手剩下的PM都低于这个速度的话，那就可以把大力甲虫派上场，没准就一举奠定胜局了。

关于高速PM的分析到此为止，在下次栏目中，我们来谈一谈先制攻击、神秘空间和速度接力等与速度格局有关的内容。

口袋妖怪详尽分析

——属性专题之虫系

文/月神兔兔 编/乌冬

这辑是属性专题的最后一辑，给大家带来的是几只较有特点的虫系精灵。虫系是一个比较吃亏的属性，在防守方面被隐石沙砾克制，进攻方面又是仅次于草系的盲点第二多的属性，攻防两方面都受到很大的限制。也许是出于平衡的考虑，虫系精灵拥有许多强大的特性，使他们在进攻、骚扰、辅助、防守等各方面都保有很强的竞争力。

本文以《口袋妖怪 黑2·白2》为舞台，在普通精灵范围内进行分析（萤火虫单元的部分内容除外）。文中将忽略精灵入手、选种和育成过程中的一切困难，并默认精灵为100级，默认个体值全满（除特别注明外）。本栏目偏重于探讨精灵的特点，因此诸如替身、影分身、隐石沙砾等非常厉害但又很大众化的技能未必每只精灵都会提到，如果大家觉得需要可在推荐配招的基础上自行调整。本栏目兼顾各种对战规则，由于规则不同会造成对战格局完全不同，因此在某些特定规则下文中的部分内容可能会不适用。

巴大蝴

（バタフリ-/Butterfree）

编号：12 分类：蝴蝶口袋妖怪 身高：1.1m 重：32.0kg

进化流程

NO.10绿毛虫（キャタピ-/Caterpie）
⬇LV7
NO.11铁甲蛹（トランセル/Metapod）
⬇LV10
NO.12巴大蝴（バタフリ-/Butterfree）

最喜欢花蜜，能寻着微弱的花香找到花园。



属性为虫+飞行，受到的攻击效果如下

效果4倍：岩石

效果2倍：飞行、火、电、冰

效果一般：普通、毒、鬼、钢、水、超能、龙、恶

效果减半：虫

效果1/4：格斗、草

无效果：地面

能力方面

种族值					
HP	60	物攻	45	物防	50
特攻	80	特防	80	速度	70

各项能力极限值					
HP	324	物攻	207	物防	218
特攻	284	特防	284	速度	262

特性

复眼（ふくがん/Compoundeyes）：使自身命中率提升30%，一击必杀技不受影响。排在队首时提高遇到携带道具精灵的机率。

梦特性

有色眼镜（いろめがね/TintedLens）：技能效果不佳时使技能威力翻倍。

升级技能一览

1：念力（ねんりき/Confusion）
10：念力（ねんりき/Confusion）
12：毒粉（どくのこな/PoisonPowder）
12：麻痹粉（しびれごな/StunSpore）
12：催眠粉（ねむりごな/SleepPowder）
16：起风（かぜおこし/Gust）
18：超音波（ちょうおんぱ/Supersonic）
22：吹飞（ふきとばし/Whirlwind）
24：精神光线（サイケこうせん/Psybeam）
28：银色之风（ぎんいろのかぜ/SilverWind）
30：顺风（おいかぜ/Tailwind）
34：愤怒之粉（いかりのこな/RagePowder）
36：神秘守护（しんぴのまもり/Safeguard）
40：诱惑（ゆうわく/Captivate）
42：虫鸣（むしのさざめき/BugBuzz）
46：蝶之舞（ちょうのまい/QuiverDance）

可以习得的技能机器

6	9	10	11	15	17
18	20	21	22	27	29
30	32	40	42	44	45
46	48	53	62	68	70
76	77	85	87	89	90

定点教学一览

鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
特性交换（スキルスワップ/SkillSwap）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
羽休（はねやすめ/Roost）
顺风（おいかぜ/Tailwind）
虫蛀（むしくい/BugBite）
电网（エレキネット/Electroweb）

通过其他途径习得的技能

变硬（かたくなる/Harden）
进化前，铁甲蛹Lv.1
铁壁（てっぺき/Iron Defense）
进化前，铁甲蛹定点教学
撞击（たいあたり/Tackle）
进化前，绿毛虫Lv.1
吐丝（いとをはく/String Shot）
进化前，绿毛虫Lv.1
龙卷（たつまき/Twister）
《心金・灵银》定点教学
流星（スピードスター/Swift）
《心金・灵银》定点教学
怪风（あやしいかぜ/OminousWind）
《心金・灵银》定点教学
真空斩（エアカッター/AirCutter）
《心金・灵银》定点教学、梦世界PDW
噩梦（あくむ/Nightmare）
《口袋妖怪XD》定点教学
模仿（ものまね/Mimic）
《绿宝石》定点教学



舍身一击（すてみタックル/Double-edge）
《绿宝石》定点教学
朝阳（あさのひざし/Morning Sun）
《口袋妖怪XD》黑暗技能净化
秘密力量（ひみつのちから/Secret Power）
《心金·灵银》技能机器43
忍耐（こらえる/Endure）
《心金·灵银》技能机器58
自然恩惠（しぜんのめぐみ/Natural Gift）
《心金·灵银》技能机器83
驱雾（きりばらい/Defog）
《白金》秘传技能05

生蛋分组为昆虫+昆虫。公母比例：雄50%，雌50%。蛋孵化需要步数：3840

点评

巴大蝴是一只低种族精灵，不过却拥有复眼+催眠粉使它能与高种族精灵抗衡。特性作用下催眠粉的命中率能达到97%，接近于蘑菇孢子。但由于速度与蘑菇斗士相等，且进攻火力不如蘑菇斗士，所以光这样仍无法突显它的特点。因此使用蝶之舞、吹飞等蘑菇斗士不会的优势技能来配合催眠粉，是体现其价值的关键。此外既然是依赖于催眠的精灵，那么对魔镜特性、解异状果、替身挑拨等专防异状的特性技能道具自然是很头疼。战术设计得再好都有可能被防住，这些在下文就不再提了。

推荐用法

单打

复眼催眠蝶舞型

催眠粉+蝶之舞+虫鸣+精神干扰/亿万吸取/影子球/觉醒力量

努力值加极限速度满特攻，在比自己慢的精灵（尤其是特攻精灵）面前上场使用催眠粉，再趁着对方睡着的那回合用蝶之舞强化。强化后不仅拥有了能够匹敌蘑菇斗士的火力，还拥有了较高的特防和超越大多数精灵的速度。之后即使对方换上更快的精灵也能用提升后的速度先手催眠或进攻。拥有提速技能是它相比蘑菇斗士的优势所在，而拥有自身战斗能力又是它相比图图犬的优势。需要注意的是70的速度种族值提速一阶的话，在100级对战时正好无法超越130族的精灵，而50级对战时则正好超越。如果道具装精神衣带的话，那么即使在比自己快的精灵面前也能保证一次蝶舞的机会，可提速后再催眠。

攻击技能以本系虫鸣主攻，由于虫系的盲点较多，所以最后一招无论装什么属性都存在一定的打击面问题。精神干扰能帮虫系克制格斗系和毒系，影子球能帮虫系克制鬼系。亿万吸取在打击面上起不到多大的作用，但是与蝶之舞比较般配。觉醒力量可选择火、地、冰等属性克制其他虫系技能的盲点，或者用觉醒飞享受本系加成。

催眠蝶舞替身型

催眠粉+替身+蝶之舞+虫鸣/食梦/亿万吸取

用替身进一步辅助催眠蝶舞，形成双保险。考虑到第五代的催眠效果已经降低至1到3回合，因此只有当最大回合数时才能一次性放完催眠粉+替身+蝶之舞三招。不过即使对方提前醒来也可以继续催眠，直到替身和提速全都完成（总不见得永远都只睡一回合吧）。对方被催眠后若不换人，将陷入极大的被动，因为即使提前醒来，也无法击倒有替身保护的巴大蝴，接下来仍要被继续催眠。而换人的话睡眠回合数便会被



之前醒来的可能性也有1/3，而且如果吹上来一只比自己快的精灵，接下来便无法先手催眠了。所以还是建议催眠后先不停地用替身防守，等待一次长睡眠的机会再使用蝶之舞提速，然后吹飞。虽然第五代催眠回合数降低，但作为交换，也增加了睡眠状态精灵换下场后睡眠回合数重制的设定，这项设定对催眠吹飞打法是非常有利的。一旦成功地将仍处于睡眠状态的对手赶下场，等于就变相延长了催眠的回合数，给之后将要面对这只精灵的队友带来了极大的福音。利用这套打法尽可能多地催眠对方，直到牺牲，作足贡献。如果期间被催眠的精灵又被吹回了场上，那么由于睡眠重制后对方至少要睡一回合，所以能很安全地把它再吹下去，放过隐石沙砾的情况下等于是白赚一回合隐石沙砾的效果。

重制，之前的那回合就白睡了（巴大蝴先手催眠使对方当回合直接无法出招的那回合）。无催眠条款的规则下对方换人的话则能继续催眠，并且用蝶之舞强化后始终保持在有替身保护的情况下进攻，对方醒来将替身打掉后再继续先手催眠，这样对方将很难摆脱催眠的束缚。道具建议装剩饭以增加替身的使用次数。攻击技能只能装一招，可选择威力较大的本系技能虫鸣，也可用吸血技能食梦或亿万吸取来回复替身损耗的血量。由于被岩石系双克，所以要是被对方释放过隐石沙砾的话就会大幅减少替身的使用次数。

催眠吹飞型

催眠粉+吹飞+蝶之舞/替身/特攻技能

吹飞也是巴大蝴的优势技能，适合无催眠条款的规则，可在催眠对方之后主动把对方赶下场，然后继续催眠下一只精灵，配合队友释放的隐石沙砾效果更佳。但是第五代催眠回合数降低之后大幅提高了此战术的难度，即使是先手催眠之后立刻吹飞，对方抢在吹飞

催眠顺风蜻蜓点水型

催眠粉+顺风+蜻蜓点水+虫鸣

催眠后利用对方睡眠的空档释放顺风，然后用蜻蜓点水换上队友利用顺风两回合。假设睡眠状态为最大回合数3回合，那么一套程序下来对方正好解除状态，我方白赚两回合先手，但如果对方提前醒来效果就不怎么理想了。此外还能在催眠后先读对方换人而使用蜻蜓点水，随后换上克制对方的队友。虽然顺风和蜻蜓点水都是巴大蝴作为超高命中催眠精灵的特点技能，但其实图图犬也会，且速度快过它。

有色眼镜型

蝶之舞+虫鸣+精神干扰+觉醒力量/催眠粉

使用蝶之舞强化后利用有色眼镜特性强攻的打法。有色眼镜能大幅减少主攻技能虫鸣的盲点，但还是有一些双倍抗虫以及隔音特性的精灵仍然是攻击盲点。其中精神干扰能克制一部分，剩下的可交给觉醒力量来针对，或用催眠粉骚扰。不过同样打法还有比它更强的末入蛾存在，因此并不是最能体现其特点的打法。同理，轮转和多元对战中的有色眼镜打法也都不如末入蛾，因此下文就不再提了。



轮转

复眼型

催眠粉+虫鸣+蝶之舞+羽休/麻痹粉/剧毒/驱雾

轮转中伺机蝶舞然后催眠仍然是较能体现其特点的打法，可装上精神衣带保证一次蝶舞的机会，面对特攻精灵的话还有希望用羽休把血补回来。无催眠条款的规则下催眠对方一只精灵后如果继续使用催眠粉，那么只要对方转上其他精灵就仍然有效，反之对方不转位则白用，形成微妙的博弈。有催眠条款的规则下可换麻痹粉或剧毒继续骚扰，也可用驱雾（官方规则禁止）破双墙用于辅助。

多元对战

提速催眠型

顺风/蝶之舞+催眠粉+虫鸣+虚张声势/特性交换/愤怒之粉/其他特攻技能

在队友的掩护下使用顺风或蝶之舞提升速度，然后催眠的打法。光提速催眠的话图图犬也能做到，要想区别于图图犬，除了伺机进攻以外，还能伺机用特性交换把复眼特性换给队友，为队友提升技能命中率，方便队友控场。

末入蛾

（モルフォン/Venomoth）

编号：49 分类：毒蛾口袋妖怪 身高：1.5m 重：12.5kg

震动翅膀散播鳞粉，鳞粉沾上身体毒素会渗入皮肤。



进化流程

NO.48毛球（コンパン/Venonat）
⬇LV31
NO.49末入蛾（モルフォン/Venomoth）

www.dooland.com

能力方面

种族值					
HP	70	物攻	65	物防	60
特攻	90	特防	75	速度	90

各项能力极限值					
HP	344	物攻	251	物防	240
特攻	306	特防	273	速度	306

属性为虫+毒，受到的攻击效果如下

效果2倍：飞行、岩石、火、超能

效果一般：普通、地面、鬼、钢、水、电、冰、龙、恶

效果减半：毒、虫

效果1/4：格斗、草

特性

鳞粉（りんぷん/ShieldDust）：不会受到技能追加效果的影响。

有色眼镜（いろめがね/TintedLens）：技能效果不佳时使技能威力翻倍。

梦特性

奇迹皮肤（ミラクルスキン/Wonder Skin）：变化类技能对自己的命中率下降两阶。

升级技能一览

1：银色之风（ぎんいろのかぜ/SilverWind）

1：撞击（たいあたり/Tackle）

1：束缚（かなしばり/Disable）

1：识破（みやぶる/Foresight）

1：超音波（ちょうおんぱ/Supersonic）

5：超音波（ちょうおんぱ/Supersonic）

11：念力（ねんりき/Confusion）

13：毒粉（どくのこな/PoisonPowder）

17：吸血（きゅうけつ/LeechLife）

23：麻痹粉（しびれごな/StunSpore）

25：精神光线（サイケこうせん/Psybeam）

29：催眠粉（ねむりごな/SleepPowder）

31：起风（かぜおこし/Gust）

37：信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）

41：思念头槌（しねんのずつき/ZenHeadbutt）

47：剧毒之牙（どくどくのキバ/PoisonFang）

55：精神干扰（サイコキネシス/Psychic）

59：虫鸣（むしのさざめき/BugBuzz）

63：蝶之舞（ちょうのまい/QuiverDance）

可以习得的技能机器

6	9	10	11	15	17
21	22	27	29	32	36
40	42	44	45	46	48
53	62	68	70	76	87
89	90				

遗传技能一览

接力棒（バトンタッチ/BatonPass）

NO.291忍者蝉→NO.48毛球

噪音（いやなおと/Screech）

NO.291忍者蝉→NO.48毛球

亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）

NO.46派拉斯→NO.48毛球

信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）

NO.48毛球→NO.48毛球

高速移动（こうそくいどう/Agility）

NO.291忍者蝉→NO.48毛球

朝阳（あさのひざし/MorningSun）

NO.267狩猎凤蝶→NO.48毛球

毒菱（どくびし/ToxicSpikes）

NO.15大针蜂→NO.48毛球

虫蛀（むしくい/BugBite）

NO.291忍者蝉→NO.48毛球

秘密力量（ひみつのちから/SecretPower）

NO.48毛球《心金・灵银》技能机器

43→NO.48毛球
特性交换（スキルスワップ/SkillSwap）
NO.48毛球定点教学→NO.48毛球
愤怒之粉（いかりのこな/RagePowder）
NO.46派拉斯→NO.48毛球

定点教学一览

鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
特性交换（スキルスワップ/SkillSwap）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
羽休（はねやすめ/Roost）
顺风（おいかぜ/Tailwind）
思念头槌（しねんのずつき/ZenHeadbutt）
虫蛀（むしくい/BugBite）

通过其他途径习得的技能

龙卷（たつまき/Twister）
《心金・灵银》定点教学
流星（スピードスター/Swift）
《心金・灵银》定点教学
怪风（あやしいかぜ/OminousWind）
《心金・灵银》定点教学
真空斩（エアカッター/AirCutter）
《心金・灵银》定点教学
精神回复（リフレッシュ/Refresh）
《口袋妖怪XD》黑暗技能净化
模仿（ものまね/Mimic）
《绿宝石》定点教学
舍身一击（すてみタックル/Double-edge）
《绿宝石》定点教学
吐丝（いとをはく/StringShot）
《心金・灵银》定点教学
忍耐（こらえる/Endure）
《心金・灵银》技能机器58
诱惑（ゆうわく/Captivate）
《心金・灵银》技能机器78
自然恩惠（しぜんのめぐみ/Natural Gift）
《心金・灵银》技能机器83
驱雾（きりばらい/Defog）
《白金》秘传技能05

生蛋分组为昆虫+昆虫。公母比例：雄50%，雌50%。蛋孵化需要步数：5120

点评

末入蛾的种族值偏低，却拥有诸多鲜明的特点。它是最适合蝶舞后利用有色眼镜特性强攻的精灵，也是会蝶之舞的精灵中少有的没有四倍弱点的精灵，同时又是少数能接力蝶之舞的精灵之一，这些都是它与高种族精灵抗衡的重要筹码。另外两个特性鳞粉和奇迹皮肤的效果虽然都不错，但毕竟防守特性较难弥补种族值上的劣势。

推荐用法

单打

蝶舞型

蝶之舞+虫鸣+淤泥爆弹/精神干扰/催眠粉/觉醒力量

拥有有色眼镜特性并且会蝶之舞的精灵一共有三只，其中巴大蝴在各项能力上都不是末入蛾的对手，而翼路飞蛾虽然特攻比末入蛾略高，但速度却有明显的差距。所以说末入蛾是最适合蝶舞后利用有色眼镜特性强攻的精灵并不为过。以它的速度来说，只要加满速度努力值就能在蝶舞后超过大多数精灵，特攻可以加到极限，蝶舞后能达到459。可在高速精灵面前使用蝶之舞，提速后先手反打。或者在比自己慢的特攻精灵面前使用蝶之舞，依靠提升特防防住特攻技能，再用提升后的特攻反打。虽然同样会蝶舞强攻的精灵中还有火力比它更猛的金香仙子和烈火蛾，但它也拥有

有色眼镜特性的鲜明优势，大大扩充了本系主攻技能的打击面，使对方很难找到精灵来联防。只要蝶舞后能将对方秒掉，并且对方场下没有一只能顶住它两次攻击的精灵，那么对方就只能等着被干掉了。为了弥补火力上的不足，道具建议装虫之宝石，使它至少获得一次秒敌威力。由于有色眼镜特性大幅减少了虫鸣的盲点，使得虫之宝石因对方的联防而被浪费掉的可能性相对较低，或者装命之玉或毒之宝石也行。

当然有色眼镜较难被联防只是相对而言的，虽然特性效果大幅减少了主攻技能虫鸣的盲点，但仍有一些虫系技能的四倍盲点以及隔音特性精灵无法突破，因此仍需再选两招来补充打击面。淤泥爆弹是末入蛾的另一个本系大威力技能，但由于打不到钢系再加上克制面明显小于虫鸣，因此不作为主攻技能。但是可以与虫鸣组成双本系进攻体系，在特性的影响下能对付大多数有色眼镜虫鸣也打不动的精灵。精神干扰能克制虫系打不动的格斗系与毒系，能对付由这两种属性组成的虫系四倍盲点。觉醒力量要选择克制进攻盲点尽可能多的属性，建议用觉醒地。或者用催眠粉对付进攻盲点也是不错的选择。

在虫系技能的四倍盲点中，吊灯鬼是很常用又非常头疼的一只，因为火系能克制末入蛾，且踩影子特性使它无法换人。针对吊灯鬼最保险的办法是把努力值加成极限速度满特攻，并且装上毒之宝石。由于速度种族值比吊灯鬼高，蝶舞后即时对方是极限速度装专爱围巾也快不过末入蛾。这样即使使用蝶之舞的那回合被对方换上了吊灯鬼，也能在下回合先手用毒之宝石淤泥爆弹秒掉。

除了有色眼镜特性以外，用鳞粉和奇迹皮肤当然也可以。尤其是奇迹皮肤，由于它的三个特性都没有字幕表示，开场时对方无法确认，因此偶尔用奇迹皮肤变招的话，即使再换回有色眼镜特性也能使对方不敢轻易对它使用骚扰类技能。但毕竟蝶舞强攻是进攻型打法，防守特性肯定不如有色眼镜好用。

蝶舞接力型

蝶之舞+接力棒+虫鸣/羽休/束缚/守护/顺风/其他特攻技能

末入蛾是能接力蝶之舞的精灵中自身能力最强的，相比能用同样打法的雨蛾具有蝶舞后能超过大多数精灵，方便先手接力的优势（雨蛾则有威吓特性的优势）。具体的用法大致有三种，以下依次说明。

首先是以一次性接力为目的的短接力，接给高特攻精灵控场。努力值在速度和耐久中分配。由于蝶舞提速后能先



手接力，所以面对比自己快1.5倍以内的精灵时只需要顶住一次攻击就能成功接力。又因为蝶之舞能提升特防，所以在部分特攻精灵面前甚至有希望蝶舞两次。特性选择奇迹皮肤使它对骚扰类技能有很高的回避率，又进一步提高了战术成功率。一次性接力完成后，末入蛾自身基本就没什么战斗力了，接下来逮到机会在比自己慢的精灵面前上场，还能再发动一次顺风，随后被干掉，让队友享受三回合顺风效果。

第二种是作为长接力的一个环节来用，负责特攻、特防、速度三项能力。配合队中其他队友强化的物防和回避率，使羽休回血成为可能。它没有四倍弱点，且有奇迹皮肤特性护体，在长接力队中发挥稳定。束缚能通过封住对方的主攻技能达到防守目的，对装专爱系道具的对手特别有效，并且如果对方用了吹飞吼叫等破坏接力的技能，又因为运气好而被奇迹皮肤特性化解，那么下回合便能用束缚使对方无法再用。当然光靠奇迹皮肤肯定不保险，对付吹飞吼叫最好的办法是用守护+束缚组合。如果把特性换成有色眼镜并且装上虫鸣的话，还能成为长接力队中的主攻手。

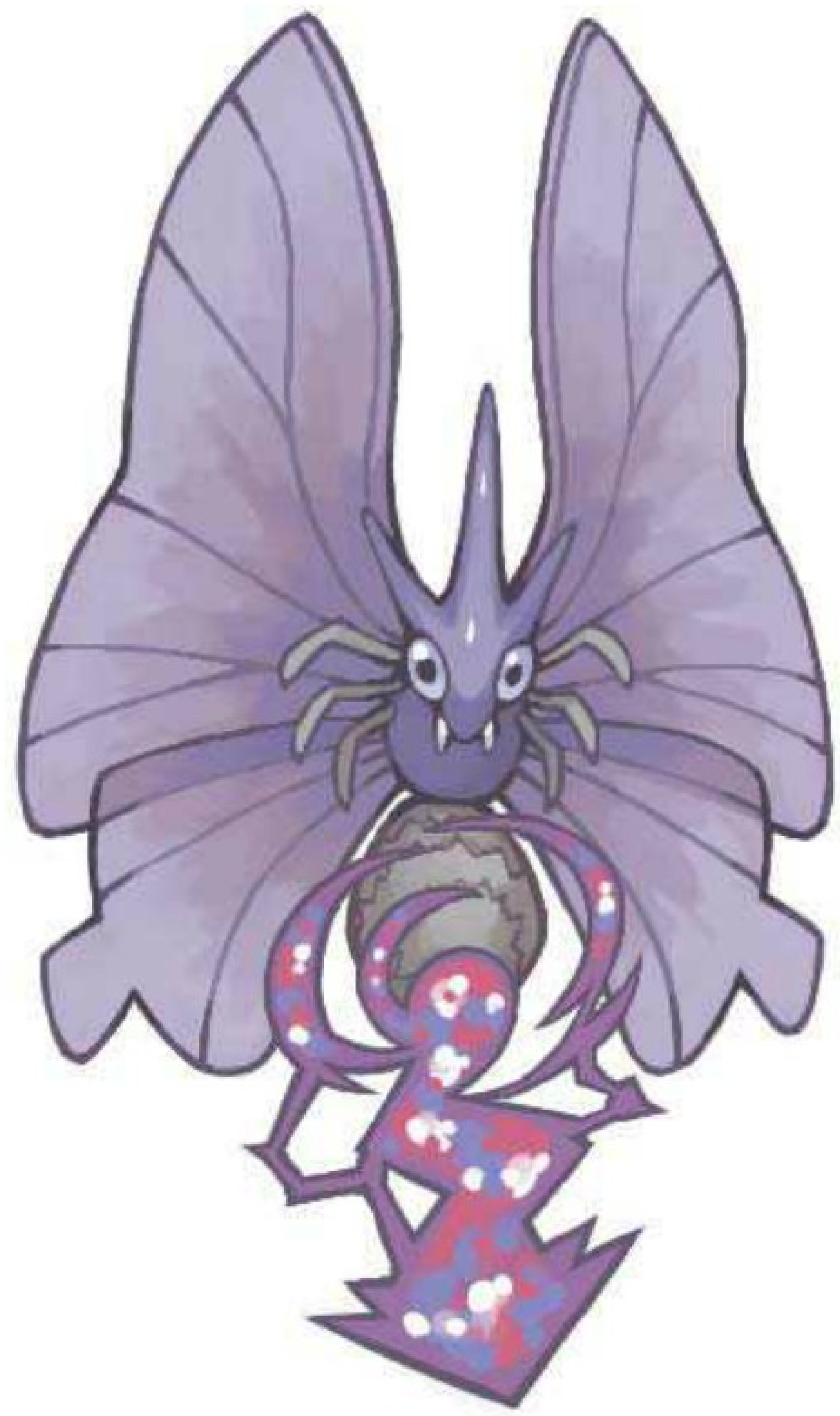
第三种是以蝶之舞有色眼镜强攻为主的进攻打法，大致打法与上文“蝶舞型”中介绍的差不多（参看上文），但是省掉一招补充打击面的技能装接力棒。蝶舞后能打则打，实在遇到盲点打不过的时候还能接力，或者在快要被干掉之前接力，不会浪费强化效果。

轮转

蝶舞型

蝶之舞+虫鸣+淤泥爆弹/羽休/束缚/接力棒

轮转中的蝶舞+有色眼镜+虫鸣强攻



能在一定程度上无视对方的联防堡垒，打击面能与龙系技能媲美。蝶之舞还能提升特防，使它至少在特攻精灵面前有一定的持久作战能力。选择技能中羽休用于消耗，束缚用于封杀对方的主攻技能，对装专爱系道具强攻的对手特别有效，也可以再装一招淤泥爆弹作为第二属性备用，接力棒能在牺牲之前把蝶舞效果交给队友。

多元对战

蝶舞型

蝶之舞+虫鸣+淤泥爆弹/精神干扰/觉醒力量/亿万吸取/虫之抵抗

多元对战中使用蝶之舞强化后与队友一起速攻合击秒敌的打法。有色眼镜特性大幅减少了它的攻击盲点，使它能在绝大多数情况下与队友形成高效的合击。

顺风型

顺风+虫鸣+催眠粉/虚张声势/噪音/束缚/其他特攻技能

利用鳞粉或奇迹皮肤特性释放顺风的打法。鳞粉特性可以看作是精神力的上位特性（因为所有害怕都来自于技能追加效果），不仅能抵抗以蒙住眼睛封杀为主的所有害怕效果，还能无视其他的技能追加效果，所以由它释放的顺风不容易被封杀。又因为它还有另一个特性奇迹皮肤，能大幅降低对方骚扰技能的命中率，所以对方不敢轻易对它用骚扰类技能。两种特性偶尔更换使用，能起到很好的烟雾弹作用，装上精神衣带在队友的掩护下通常都能成功释放顺风。由于自身的进攻火力并不强，所以可多装一些辅助队友进攻的技能。

特性交换型

特性交换+?

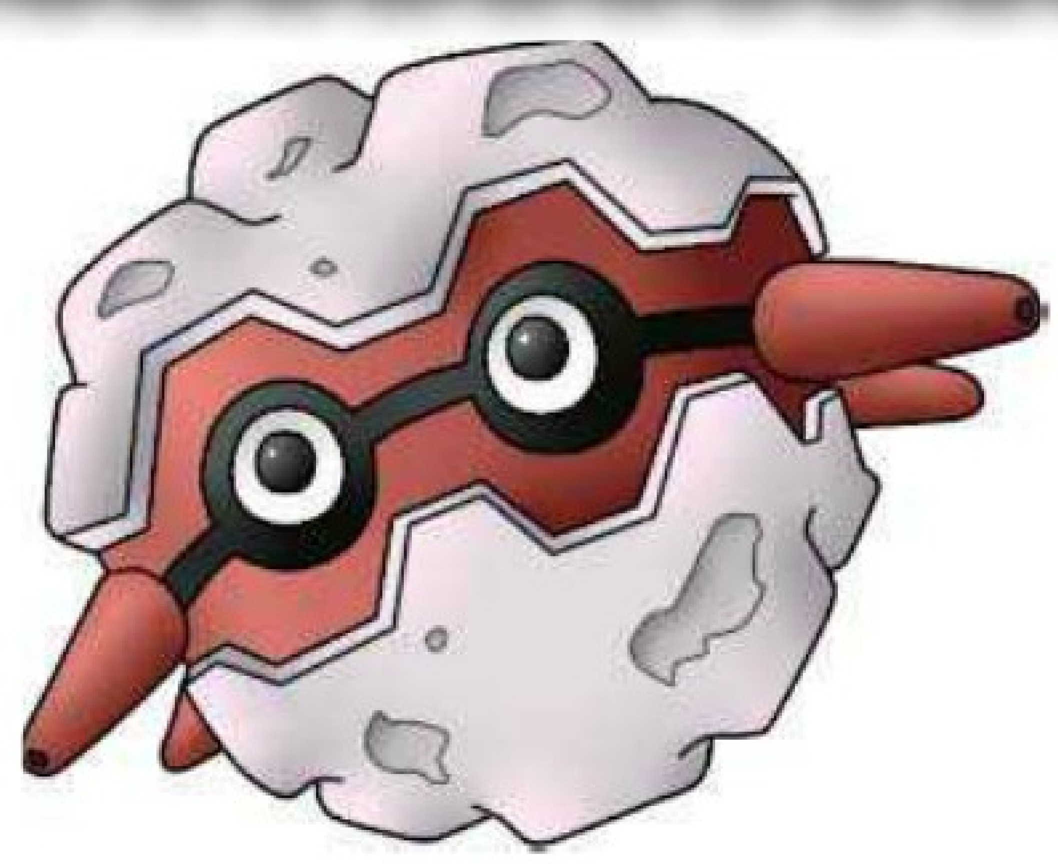
将有色眼镜特性交换给队友，帮队友消除攻击盲点，辅助队友控场的打法。适合配合副作用特性以及威吓特性精灵，还能配合一些强化后用范围攻击技能强攻，只差打击面就能彻底控场的精灵。装专爱围巾可抢在已强化速度但不超过458的队友出手前交换特性，使特性效果在当回合直接见效。与副作用特性的队友配合时还能再将副作用特性换给对方。



核果怪

（フォレトス/Forretress）

编号：205 分类：蓑虫口袋妖怪 身高：1.2m 重：125.8kg



钢铁的坚壳覆盖全身，虽然从缝隙间露出了眼睛，但内部形态仍然是谜。

进化流程

NO.204松果怪（クヌギダマ/Pineco）
↓LV31
NO.205核果怪（フォレトス/Forretress）

能力方面

种族值

HP	75	物攻	90	物防	140
特攻	60	特防	60	速度	40

各项能力极限值

HP	354	物攻	306	物防	416
特攻	240	特防	240	速度	196



属性为虫+钢，受到的攻击效果如下

效果4倍：火
效果一般：格斗、飞行、地面、岩石、水、电
效果减半：普通、虫、鬼、钢、超能、冰、龙、恶
效果1/4：草
无效果：毒

特性

坚硬（がんじょう/Sturdy）：满血被一击秒杀时必定留下1点血量，免疫所有一击必杀技能。

梦特性

防尘（ぼうじん/Overcoat）：不会因恶劣天气而受到伤害。

升级技能一览

1：毒菱（どくびし/ToxicSpikes）
1：撞击（たいあたり/Tackle）
1：守护（まもる/Protect）
1：自爆（じばく/Selfdestruct）
1：虫蛀（むしくい/BugBite）
6：自爆（じばく/Selfdestruct）
9：虫蛀（むしくい/BugBite）
12：突进（とっしん/TakeDown）
17：高速旋转（こうそくスピン/RapidSpin）
20：克制（がまん/Bide）
23：自然恩惠（しぜんのめぐみ/NaturalGift）
28：撒菱（まきびし/Spikes）
31：镜面射击（ミラーショット/MirrorShot）
32：净体（ボディパージ/Autotomize）
36：报复（しっぺがえし/Payback）
42：大爆炸（だいばくはつ/Explosion）
46：铁壁（てっぺき/IronDefense）
50：螺旋球（ジャイロボール/GyroBall）
56：舍身一击（すてみタックル/Double-Edge）
60：电磁浮游（でんじふゆう/MagnetRise）
64：电磁炮（でんじほう/ZapCannon）
70：重装炸弹（ヘビーボンバー/HeavySlam）

可以习得的技能机器

6	9	10	11	15	16
17	21	22	26	27	28
32	33	37	39	42	44
45	48	64	66	68	69
72	74	76	78	80	87
90	91	94	H4		

遗传技能一览

飞弹针（ミサイルばり/PinMissile）
NO.167绿蜘蛛→NO.204松果怪
挣扎（じたばた/Flail）
NO.540草叶蚕→NO.204松果怪
流星（スピードスター/Swift）
NO.165芭瓢虫→NO.204松果怪

www.dooland.com

反击（カウンター/Counter）
NO.214大力甲虫→NO.204松果怪
沙地狱（すなじごく/SandTomb）
NO.328大颚蚁→NO.204松果怪
复仇（リベンジ/Revenge）
NO.127大钳甲虫→NO.204松果怪
舍身一击（すてみタックル/Double-Edge）
NO.204松果怪→NO.204松果怪
毒菱（どくびし/ToxicSpikes）
NO.205核果怪→NO.204松果怪
力量戏法（パワートリック/PowerTrick）
NO.213壶壶龟→NO.204松果怪
忍耐（こらえる/Endure）
NO.214大力甲虫→NO.204松果怪
隐石沙砾（ステルスロック/StealthRock）
NO.557寄岩蟹→NO.204松果怪

定点教学一览

鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
分担痛苦（いたみわけ/PainSplit）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
铁壁（てっぺき/IronDefense）
挡路（とおせんぼう/Block）
重力场（じゅうりょく/Gravity）
电磁浮游（でんじふゆう/MagnetRise）
隐石沙砾（ステルスロック/StealthRock）
虫蛀（むしくい/BugBite）
飞钻（ドリルライナー/DrillRun）

通过其他途径习得的技能

滚动（ころがる/Rollout）
《心金・灵银》定点教学
变圆（まるくなる/DefenseCurl）
《绿宝石》定点教学
精神回复（リフレッシュ/Refresh）
《口袋妖怪XD》黑暗技能净化
模仿（ものまね/Mimic）
《绿宝石》定点教学
压制（のしかかり/BodySlam）
《绿宝石》定点教学
吐丝（いとをはく/StringShot）
《心金・灵银》定点教学
头突（ずつき/Headbutt）
《心金・灵银》定点教学
秘密力量（ひみつのちから/Secret Power）
《心金・灵银》技能机器43
诱惑（ゆうわく/Captivate）
《心金・灵银》技能机器78

生蛋分组为昆虫+昆虫。公母比例：雄50%，雌50%。蛋孵化需要步数：5120

点评

核果怪是一块坚挺的物防盾牌，物防与特防能力相差甚远，应避开特攻精灵专打物攻精灵。钢+虫属性使它拥有10个抗性却只有1个弱点，联防能力极强。坚硬特性不仅使它免疫来自物攻精灵的一击必杀，更使它不至于被特攻精灵以及火系技能秒掉，但由于实战中联防上场时已经受到伤害的情况较多，因此未必能发挥作用。防尘特性使它在雪天下也能免受伤害，能在雪天队中负责担任物防盾。

推荐用法

单打

撒菱型

隐石沙砾/撒菱/毒菱+高速旋转/大爆炸/（睡觉/分担痛苦）

核果怪不仅能同时学会三种菱系技能，而且还能用高速旋转扫掉对方撒的菱。如果开场时两只撒菱精灵对峙，那

么拥有高速旋转的一方将占绝对优势。再加上它强大的物防和抗性，使它在物攻精灵面前撒菱或扫地的机会非常多，甚至可以反复利用，因此成了撒菱和扫地的绝佳人选之一。当然实战中并不需要把三种菱系技能全都装上，只需根据需要选择一到两招即可，隐石沙砾为首选。作为物防盾抵挡物攻技能上场后撒菱，对方换上克制它的精灵则换下，等待下次上场机会，如此反复，并用睡觉或分担痛苦回血。任务完成后也可自爆离场，但第五代大爆炸威力减半后并不具备秒敌火力，因此未必划算。

物防盾变压型

变压+高速旋转+睡觉/分担痛苦+隐石沙砾/反击/螺旋球等物攻技能

活用变压一击脱离的打法。在队友被对方物攻精灵克制时换上核果怪抵挡，随后先读对方换人使用变压，打中对方换上的精灵，再换一只克制对方的，便能化被动为主动。由于不被地面克制而且地面精灵多以物攻为主，所以被地面系联防而使变压无效的可能性不大。剩下的技能格依然可用高速旋转、隐石沙砾。

双墙型

光之壁/反射盾+高速旋转/变压/剧毒/（睡觉/分担痛苦）/反击/螺旋球等物攻技能

装上光之粘土释放双墙防守。抵挡对方物攻技能上场后，根据情况先读对方换特攻精灵则释放光之壁，先读对方不换人则释放反射盾，随后能打则打，不能打就换人。变压可在释放双墙（或单墙）后后手安全换上队友，为队友提供强化控场的条件，剧毒用于自己打消耗。还有一种打法是努力值加极限特防



满血，故意在对付不了自己的物攻精灵面前安全上场，让对方误以为它是纯物防盾，从而骗对方换上特攻精灵，同时使用光之壁，这样对方只要没有火系技能就无法突破它的防线。若不装反射盾可换一招反击来对付物攻精灵。

物攻型

螺旋球+虫蛀/地震/岩崩/复仇/高速旋转/分担痛苦/大爆炸

努力值加极限物攻的进攻型打法，算是一种出其不意的变招。虽然物攻不算高，但是用螺旋球在两招之内击倒高速精灵还是做得到的，尤其是巨甲龙这样的精灵如果以为靠龙舞就能突破它的防线，那可就要吃大亏了。建议装减速道具，并且把速度调整到极限低，这样便能对速度255或以上的精灵发挥螺旋球最大150的威力了，部分低物防精灵甚至能秒。既然加了极限物攻就尽量不要浪费，可多装几招物攻技能补充打击面，至少在克制对方的情况下还是很有杀伤力的。物攻型多用于属性联防，虽然物防能力不如纯物防盾，但仍然能依靠强大的特性抵挡对方的技能。随后即使对方换上特攻精灵也很可能被螺旋球打残，再把核果怪换下去以避免与特攻精灵正面交火，之后还能再次联防上场，如此反复。

轮转

辅助型

隐石沙砾/撒菱/毒菱/高速旋转/光之壁/反射盾/睡觉/分担痛苦/变压/反击

核果怪拥有10个抗性却只有1个弱点，在轮转中很容易组建高效的联防堡垒。尽量与抗火精灵配合以牵制对方的火系技能，并装上36号抗火果形成双保险。由于它是钢+虫属性的精灵中综合耐久最高的，在防守队伍中能起到较特殊的作用。技能以辅助为主，可撒菱、扫地或释放双墙。后手变压能安全换上场上急需的队友，及时调整队形。

多元对战

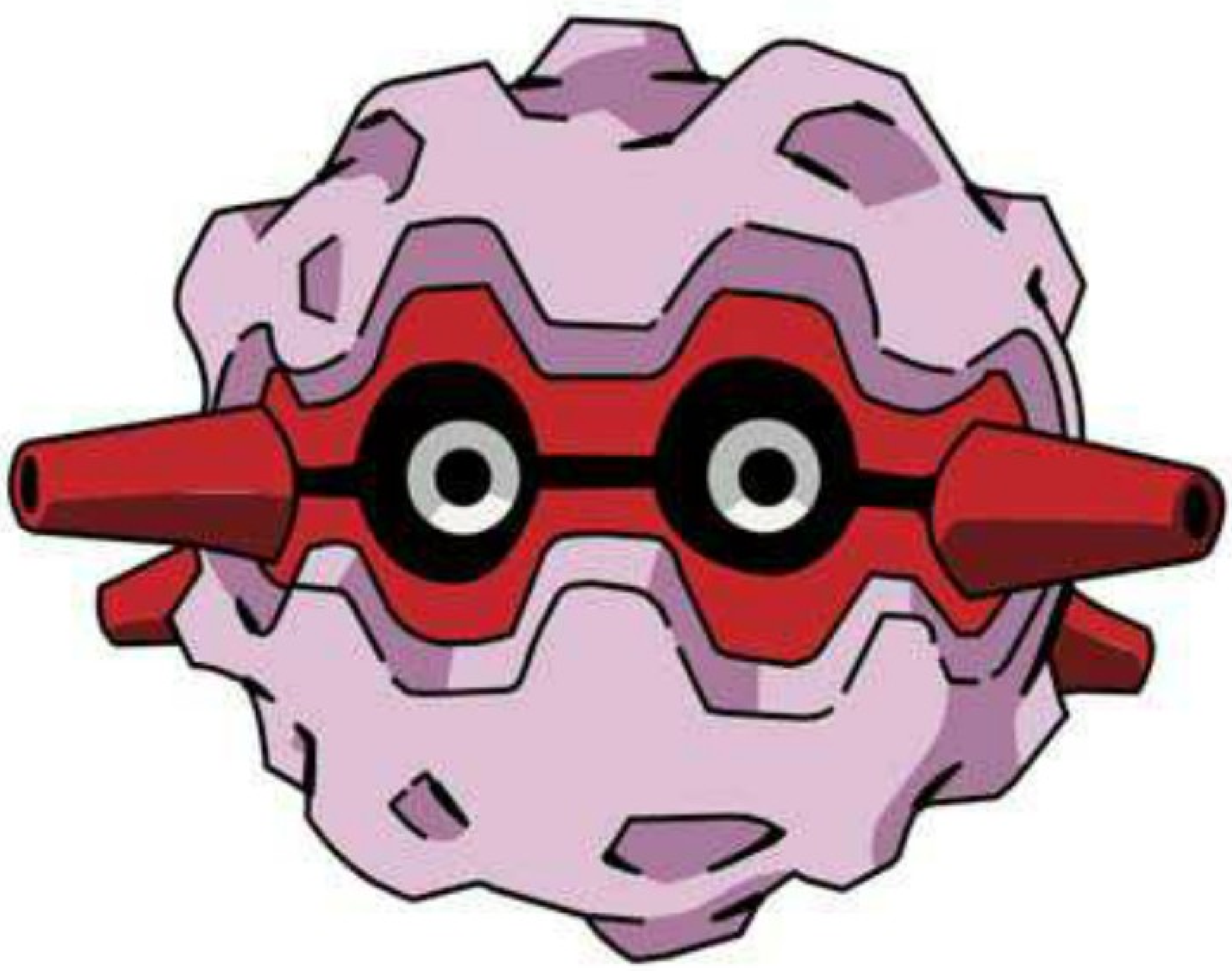
1级松果怪型

分担痛苦+虚张声势+光之壁/反射盾/隐石沙砾/高速旋转

用核果怪的进化前形态松果怪，并且只用1级，血量和速度尽量最低，也就是12点血量，4点速度，特性要用坚硬使对方无法将它秒掉。准备好这些之后，让队友释放神秘空间后退场，再换上它在神秘空间下辅助进攻，4点速度能保证它先手。主攻技能是分担痛苦，能将自己的血量与对方加起来平分，也就相当于使对方血量减半。即使对方不把它打成一滴血，那么12点血量给对方造成的伤害也差不了多少。而自己在被打成一滴血后使用分担痛苦便能将血回满，于是又重新发动了坚硬特性，对方还是无法将它一击击倒，之前那下等于白打。只要队友能打掉对方半血以上，就能一起先手合击清敌，这样最多只会有一只精灵攻击它，光靠通常攻击技能无法破掉它的坚硬特性。

此外还可以给它装上道具果汁（きのみジュース），这个道具发动后能固定恢复20点血量，而对满血也只有12点的1级松果怪来说也就等于是将血量回满。果汁的作用首先在于防两段攻击技能，但这只在首次被攻击后有效，被攻击一次果汁便消耗掉了。所以还能给它腾出了一回合使用其他技能的机会，比如先用虚张声势使队友物攻翻倍，当回合只要队友能秒掉对方一只精灵，松果怪便不会有生命危险，之后便能配合队友更大的火力，更加能保证每回合至少消灭对手一只精灵了。

该打法怕挑拨和异状攻击，以及破格特性，如果对方场上存在此类隐患，尽量优先解决。若道具不装果汁，也可装9号解异状果防异状，或用精神叶片防挑拨。同样打法一级的磁鼻也能用，相比之下松果怪的优势在于速度比磁鼻慢1点，但这基本可以忽略不计，劣势则在于怕沙暴。



萤火虫

（バルビ-ト/Volbeat）

编号：313 分类：萤火虫口袋妖怪 身高：0.7m 重：17.7kg

到了晚上便会在尾部放出光芒与同伴对话，最喜欢幻光虫身上的香气。



能力方面

种族值

HP	65	物攻	73	物防	55
特攻	47	特防	75	速度	85

各项能力极限值

HP	334	物攻	269	物防	229
特攻	212	特防	273	速度	295

属性为虫，受到的攻击效果如下

效果2倍：飞行、岩石、火

效果一般：普通、毒、虫、鬼、钢、水、电、超能、冰、龙、恶

效果减半：格斗、地面、草

特性

发光（はっこう/Illuminate）：排在队首时遇到野生精灵的概率变为平时的2倍。

虫族警告（むしのしらせ/Swarm）：血量低于1/3时使虫系技能的威力提升50%。

梦特性

恶作剧之心（いたずらごころ/Prankster）：辅助技能的先制等级提升一级。

升级技能一览

1：闪光（フラッシュ/Flash）

1：撞击（たいあたり/Tackle）

5：影分身（かげぶんしん/DoubleTeam）

9：怪异光（あやしいひかり/ConfuseRay）

13：月光（つきのひかり/Moonlight）

17：电光石火（でんこうせっか/QuickAttack）

21：萤火（ほたるび/TailGlow）

25：信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）

29：守护（まもる/Protect）

33：帮手（てだすけ/HelpingHand）

37：思念头槌（しねんのずつき/ZenHeadbutt）

41：虫鸣（むしのさざめき/BugBuzz）

45：舍身一击（すてみタックル/Double-Edge）

可以习得的技能机器

6	10	11	16	17	18
21	22	24	25	27	30
31	32	40	42	44	45
46	48	56	57	62	70
73	76	77	87	89	90

遗传技能一览

接力棒（バトンタッチ/BatonPass）

NO.122吸盘魔偶→NO.313萤火虫

银色之风（ぎんいろのかぜ/SilverWind）

NO.165芭瓢虫→NO.313萤火虫

戏法（トリック/Trick）

NO.122吸盘魔偶→NO.313萤火虫

鼓掌（アンコール/Encore）

NO.122吸盘魔偶→NO.313萤火虫

虫鸣（むしのさざめき/BugBuzz）

NO.165芭瓢虫→NO.313萤火虫

噗噗拳（ピヨピヨパンチ/DizzyPunch）

www.dooland.com

NO.327圈圈熊→NO.313萤火虫
地球投（ちきゅうなげ/SeismicToss）
NO.127大钳甲虫→NO.313萤火虫

定点教学一览

冷冻拳（れいとうパンチ/IcePunch）
闪电拳（かみなりパンチ/ThunderPunch）
鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
帮手（てだすけ/HelpingHand）
戏法（トリック/Trick）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
羽休（はねやすめ/Roost）
顺风（おいかぜ/Tailwind）
思念头槌（しねんのずつき/ZenHeadbutt）
虫蛀（むしくい/BugBite）

通过其他途径习得的技能

泼泥（どろかけ/Mud-slap）
《心金・灵银》定点教学
流星（スピードスター/Swift）
《心金・灵银》定点教学
怪风（あやしいかぜ/OminousWind）
《心金・灵银》定点教学
真空斩（エアカッター/AirCutter）
《心金・灵银》定点教学
百万强踢（メガトンキック/MegaKick）
《绿宝石》定点教学
百万铁拳（メガトンパンチ/MegaPunch）
《绿宝石》定点教学
爆裂拳（ばくれつパンチ/Dynamicpunch）
《绿宝石》定点教学
反击（カウンター/Counter）
《绿宝石》定点教学
模仿（ものまね/Mimic）
《绿宝石》定点教学
压制（のしかかり/BodySlam）
《绿宝石》定点教学
摇手指（ゆびをふる/Metronome）
《绿宝石》定点教学
吐丝（いとをはく/StringShot）
《心金・灵银》定点教学
气合拳（きあいパンチ/Focus Punch）
《心金・灵银》技能机器01
水之波动（みずのはどう/Water Pulse）
《心金・灵银》技能机器03
电击波（でんげきは/Shock Wave）
《心金・灵银》技能机器34
秘密力量（ひみつのちから/Secret Power）
《心金・灵银》技能机器43
忍耐（こらえる/Endure）
《心金・灵银》技能机器58
诱惑（ゆうわく/Captivate）
《心金・灵银》技能机器78
自然恩惠（しぜんのめぐみ/Natural Gift）
《心金・灵银》技能机器83

生蛋分组为昆虫+人形。公母比例：雄100%，雌0%。蛋孵化需要步数：3840

点评

萤火虫是除神兽玛娜菲以外惟一会萤火的精灵，并且还是惟一能接力萤火的精灵，再加上强大的特性恶作剧之心，使这只低种族精灵也能在高种族的对战场上得以活跃。

推荐用法

单打

萤火接力型

萤火+接力棒+替身/鼓掌/光之壁/电磁波/顺风/戏法/虫鸣

用萤火瞬间强化3阶特攻，相当于特攻提升2.5倍，随后接力给队友控场。



恶作剧之心特性使萤火虫能在第二回合先手接力，也就是说只要挡住一次进攻就行，战术成功率较高。道具装精神衣带的话能帮它抵挡一次攻击，但由于努力值既不需要加两攻，也未必要加速度（加速度的话在对方也使用先制技能时可能会有用），如果全加给耐久的话就未必要装精神衣带了，可选择解异状果或用精神叶片防挑拨鼓掌，也可用55号速度果来提升速度。

剩下的两招可选一些能利用恶作剧之心特性的变化类技能，根据不同的搭配，打法也会产生微妙的变化。先制替身能有效控制速度果的发动，在3阶特攻的基础上再加1阶速度，能大幅提高后续精灵的控场能力，并且扩大配合面。替身还能防御异状攻击（先读时有一定风险），再配合鼓掌的话能强行使对方继续对着替身使用骚扰技能，逼对方换人，从而造成同时接力萤火和替身甚至两次萤火的局面，但这种情况可遇而不可求。单独使用先制鼓掌能在对方使用了对自己无威胁的技能后强行逼对方再用，比如能阻止对方与自己一起强化。装光之壁可在秒不掉萤火虫的特攻精灵面前上场，先用先制光之壁防御再用萤火先手接力，这样便能在有光之壁的保护下接力上队友，并且接力完成后光之壁的效果还能继续保持（道具装光之粘土也是一种选择）。也可备一招虫鸣，强化后有机会就直接进攻。

此外完成接力并不等于萤火虫的使命就此结束。由于变化类技能均为先制，使它即使只剩一滴血，再次上场时也能有所作为，比如释放先制光之壁或顺风，然后被击倒，让换上的队友充分享受场地效果。再比如用先制电磁波使高速精灵当机，有时还能破坏对方的强化控场。先制鼓掌能逼对方持续使用同一招技能后被击倒，再换上完全不怕这招的队友取得主动。比如己方队友被对方电系技能击倒后换上快没血的萤火虫，使用先制鼓掌逼对方再次用电系技能把萤火虫击倒，然后换上沙地狱三地鼠，对方无法换人，还必须再用电系技能浪费两回合，对三地鼠的替身虚张声势影分身等战术有极大的帮助。类似打法踩影子特性的吊灯鬼和哥特塞尔也能用。

还有一招戏法能先制将自己的副作用道具换给对方，并拆掉对方的道具。但交换后攻尾巴完全能用电磁波代替，交换专爱系道具又会使萤火接力的主要目的受到阻碍，因此并不实用。不过作为被对方使用戏法骚扰后的反制手段，姑且也列入备选范围。

神兽战萤火接力型

萤火+接力棒+虫鸣/鼓掌/光之壁/电磁波/顺风/戏法/替身

由于能接力萤火的精灵只此一只，而且战术效率和成功率都比较理想，因此即使在神兽战中也有它发挥的余地。接力对象比如超梦就是很好的选择，因为有足够的速度和特攻，并且拥有能强推进化辉石吉利蛋的神级技能精神崩坏。由于神兽战中的对手火力强劲，因此道具通常只能装精神衣带，但若是在被放过隐石沙砾后上场的话恐怕就没机会接力了，还需要避开会先制技能的神兽。如果努力值加极限特攻并且在先手场地的效果还剩至少下两回合的情况下

使用萤火，那么面对超能系或恶系神兽时还能用虫鸣直接进攻。接力完成后若有机会再次上场，那么先制鼓掌、光之壁、电磁波、顺风等技能在神兽战中依然能作很大的贡献。

替身虚张声势型

替身+虚张声势+鼓掌/地球投/虫鸣/羽休

利用先制替身和先制虚张声势骚扰的打法。安全发起战术的机会很难找，因为很少有精灵碰到萤火虫是必须逃跑的。如果不得不硬着头皮直接使用虚张声势，那么战术成功与否就看首回合对方能否出招，也就是50%。还有就是用替身挡下骚扰类技能后也能使战术成功发动，但这种机会并非每次都有。若一定要主动创造安全发起战术的机会，可给萤火虫装上道具气球，然后先读对方使用地面系技能上场联防或队友被地面系技能击倒后换上，再用鼓掌强制对方继续使用地面系技能，从而创造出对方不得不换人的场面。

萤火强攻型

萤火+忍耐+虫鸣+十万伏特/影球/亿万吸取/觉醒力量

萤火强化后自己强攻的打法。特性选择虫族警告，努力值加极限特攻满速度，道具装55号速度果。尽量在秒不掉自己的对手面前上场，使用萤火后特攻最高能达到530。随后用忍耐辅助速度果和虫族警告特性发动，速度提升后能超过大多数精灵，随后用提升威力的虫鸣秒敌。由于萤火虫本身特攻太低，其实并不厉害。但不管怎么说，萤火和虫族警告双重作用下的虫鸣的确是拥有秒敌威力的，只是虫系技能盲点太多，最后一招无论装什么也无法补完打击面。

轮转

萤火接力型

萤火+接力棒+鼓掌/光之壁/顺风/怪异光/电磁波/虫鸣

轮转中萤火接力仍然是萤火虫的重要筹码，能将三阶特攻接给队友强攻，争取突破对手的联防堡垒。比如接给三颜龙利用龙系技能打击面广的优势强攻。在队友双墙和许愿的掩护下甚至可能做到两次萤火将特攻加满六阶再接力，只是接力打法很怕吹吼龙尾。剩下的技能格随便再配两招变化类技能见机使用。如果不用接力萤火而仅用其他辅助技能的话，好像没必要特意为了先制效果而选择攻防能力都不强的萤火虫。

多元对战

先制辅助型

帮手/顺风/光之壁/虚张声势/鼓掌/求雨/晴空万里/（萤火+接力棒）

多元对战中先制辅助技能的作用更加明显。先制顺风能大大提高释放先制场地的成功率，即使释放后被干掉也无所谓。虽然也可能被蒙住眼睛化解，但只要别赶在开场就用，通常对方未必有机会用蒙住眼睛封杀（因为必须上场后首回合才能用）。先制光之壁更是能在当回合直接见效。先制虚张声势能帮已经强化过速度的队友提升物攻，但要给队友装解异状果。先制鼓掌能强行让对方使用上回合用过的技能，几乎等同于封杀了所有无破坏性的辅助技能，比如对方强化后本想强攻控



场，却能用先制鼓掌逼对方继续强化，最绝的是对方上回合用了神秘空间，这回合用鼓掌逼它再用一次神秘空间将场地解除。先手求雨和晴空万里能备在天气队中反盖对方的天气。攻击方面就用帮手辅助队友进攻。

以上这些技能同特性的妖精棉也都能用。相比之下萤火虫的耐久比妖精棉略低，速度也差了不少（速度只在对方也用先制技能时有用）。而最体现萤火虫特点的萤火接力在多元对战中却很难有发挥的空间，虽然也有配合队友自我暗示的打法，但战术难度较大，性价比不高。实在要说优势的话，那就是属性弱点比妖精棉少。



巨翅蜻蜓

（メガヤンマ/Yanmega）

编号：469 分类：巨蜓口袋妖怪 身高：1.9m 重：51.5kg

它喜欢在高速飞行中斩下擦肩而过的对手的首级。



进化流程

NO.193洋洋蜻蜓（ヤンヤンマ/Yanma）
↓习得原始力量升级
NO.469巨翅蜻蜓（メガヤンマ/Yanmega）

能力方面

种族值

HP	86	物攻	76	物防	86
特攻	116	特防	56	速度	95

各项能力极限值

HP	376	物攻	276	物防	298
特攻	364	特防	232	速度	317

属性为虫+飞行，受到的攻击效果如下

效果4倍：岩石

效果2倍：飞行、火、电、冰

效果一般：普通、毒、鬼、钢、水、超能、龙、恶

效果减半：虫

效果1/4：格斗、草

无效果：地面

特性

加速（かそく/SpeedBoost）：每回合结束时速度提升一阶，替换上场的那回合不计入其中。

有色眼镜（いろめがね/TintedLens）：技能效果不佳时使技能威力翻倍。

梦特性

读心术（おみとおし/Frisk）：能够知道对手携带的道具。

升级技能一览

1：试刀（つじぎり/NightSlash）

1：虫蛀（むしくい/BugBite）

1：撞击（たいあたり/Tackle）

1：识破（みやぶる/Foresight）

1：电光石火（でんこうせっか/QuickAttack）

1：影分身（かげぶんしん/DoubleTeam）

6：电光石火（でんこうせっか/QuickAttack）

11：影分身（かげぶんしん/DoubleTeam）

14：音速波（ソニックブーム/SonicBoom）

17：见切（みきり/Detect）

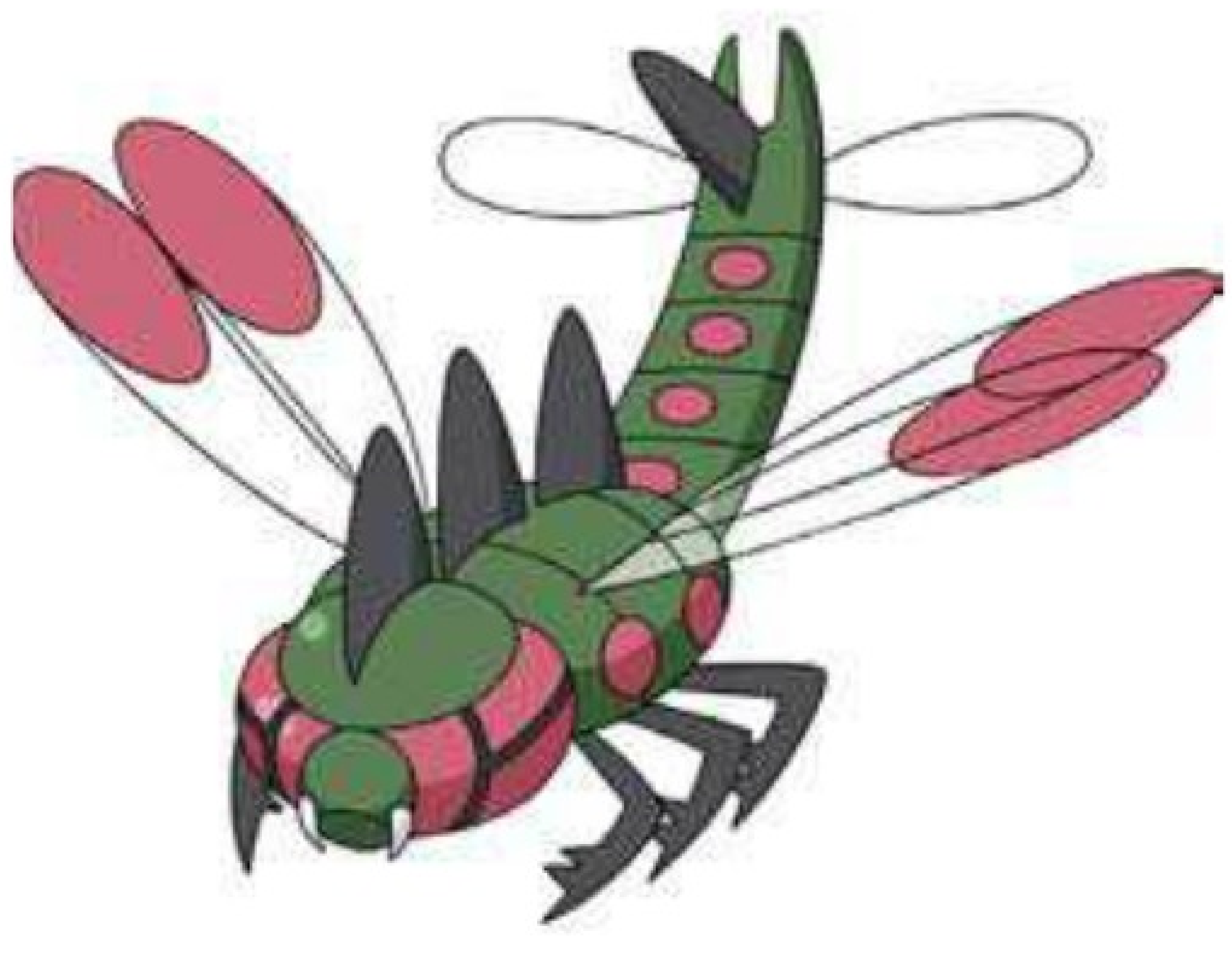
22：超音波（ちょうおんぱ/Supersonic）
27：吵闹（さわぐ/Uproar）
30：追击（おいうち/Pursuit）
33：原始力量（げんしのちから/AncientPower）
38：佯攻（フェイント/Feint）
43：切裂（きりさく/Slash）
46：噪音（いやなおと/Screech）
49：蜻蜓点水（とんぼがえり/U-turn）
54：气刃斩（エアスラッシュ/AirSlash）
57：虫鸣（むしのさざめき/BugBuzz）

可以习得的技能机器

6	10	11	15	17	21
22	27	29	30	32	40
42	44	45	46	48	68
70	76	77	85	87	89
90					

定点教学一览

鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
吵闹（さわぐ/Uproar）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
羽休（はねやすめ/Roost）
顺风（おいかぜ/Tailwind）
虫蛀（むしくい/BugBite）



遗传技能一览

吹飞（ふきとばし/Whirlwind）
NO.284雨蛾→NO.193洋洋蜻蜓
起死回生（きしかいせい/Reversal）
NO.214大力甲虫→NO.193洋洋蜻蜓
吸血（きゅうけつ/LeechLife）
NO.290地忍虫→NO.193洋洋蜻蜓
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
NO.313萤火虫→NO.193洋洋蜻蜓
银色之风（ぎんいろのかぜ/SilverWind）
NO.284雨蛾→NO.193洋洋蜻蜓
佯攻（フェイント/Feint）
NO.469巨翅蜻蜓→NO.193洋洋蜻蜓
暗算（だましうち/FaintAttack）
NO.207飞蝎→NO.193洋洋蜻蜓
追击（おいうち/Pursuit）
NO.193洋洋蜻蜓→NO.193洋洋蜻蜓
舍身一击（すてみタックル/Double-Edge）
NO.313萤火虫→NO.193洋洋蜻蜓
秘密力量（ひみつのちから/SecretPower）
NO.193洋洋蜻蜓《心金・灵银》技能机器43→NO.193洋洋蜻蜓

通过其他途径习得的技能

催眠术（さいみんじゅつ/Hypnosis）
进化前，洋洋蜻蜓Lv.38
翅膀拍击（つばさでうつ/Wing Attack）
进化前，洋洋蜻蜓Lv.43
泼泥（どろかけ/Mud-slap）
《心金・灵银》定点教学
流星（スピードスター/Swift）
《心金・灵银》定点教学
怪风（あやしいかぜ/OminousWind）
《心金・灵银》定点教学
真空斩（エアカッター/AirCutter）
《心金・灵银》定点教学
模仿（ものまね/Mimic）

进化前，洋洋蜻蜓《绿宝石》定点教学
吐丝（いとをはく/StringShot）
《心金・灵银》定点教学
头突（ずつき/Headbutt）
《心金・灵银》定点教学
钢之翼（はがねのつばさ/Steel Wing）
《心金・灵银》技能机器47
忍耐（こらえる/Endure）
《心金・灵银》技能机器58
诱惑（ゆうわく/Captivate）
《心金・灵银》技能机器78
自然恩惠（しぜんのめぐみ/Natural Gift）
《心金・灵银》技能机器83
驱雾（きりばらい/Defog）
《白金》秘传技能05

生蛋分组为昆虫+昆虫。公母比例：雄50%，雌50%。蛋孵化需要步数：5120

点评

巨翅蜻蜓的种族值在虫系精灵中仅次于盖努塞克特和烈火蛾，在第四代游戏中曾一度是最高种族值的虫系精灵，拥有强大的速攻能力和不差的物防，并且还有一流的特性。它既是加速特性的特攻之最，又是有色眼镜特性的特攻之最，在这两大特性中都占有重要的地位。而且两种特性在出场时都没有字幕表示，能互相起到扰乱对方判断的作用。但虫+飞行属性被隐石沙砾克四倍的弱点大幅影响了它在实战中的发挥，要尽量配合扫地精灵，或尽早派它出场。



推荐用法

单打

加速快攻型

虫鸣+气刃斩+守护/催眠术/精神干扰/影子球/亿万吸取/觉醒力量/替身

虽然从种族值上来说巨翅蜻蜓并不算高速精灵，但加速特性却使它只要简单地守护一回合，就能轻松地超过疾风虫，并且之后每回合还会继续提升，成了一只超高速精灵。再加上强大的特攻，使它成了不少高速精灵的克星。并且在同为加速特性的精灵中，巨牙鲨与它同速但属性被它克制，火鸡斗士与它互为克制但速度不及它快。

进攻方面以两招本系技能主攻，打击面并不理想。第四代时打击面盲点都能交给催眠术来对付，加速特性发动后它便成了最快的催眠精灵。但是第五代中的催眠术被大幅削弱，效果并不理想，这在很大程度上削弱了巨翅蜻蜓的实力。不用催眠术就要尽量补充打击面，备选技能中精神干扰主要针对毒系精灵，影子球针对鬼系精灵，亿万吸取对打击面帮助不大，但是能利用飞行属性联防地面系精灵后克制对方。觉醒力量建议用觉醒火克制虫飞两系的共同盲

点钢系，并且针对部分被火克四倍的精灵。替身能防御异状攻击，如果把血量调整到4的倍数并装上56号特攻果，那么在中隐石沙砾上场后只要先手替身一次就能发动特攻果了。

是否使用守护可视具体情况而定，通常用于急需先手的场合。如果首回合谁也攻陷不了对方的话就没必要用了，互攻一回合后速度自然会超越对方，若是要博速度超越对方后气刃斩特效发动则另当别论。但守护并不保险，很可能被对方反利用。好在特性没暴露前对方无法确定你是加速特性还是有色眼镜特性，这在一定程度上减少了守护被反利用的概率，同时也使对方不敢轻易换精灵联防。

加速巨翅蜻蜓还是接力特攻的绝佳选择之一，因为速度会自然变快，很容易形成控场。但是被放过隐石沙砾后接力的危险性极大。

有色眼镜强攻型

虫鸣+气刃斩+觉醒力量/亿万吸取/蜻蜓点水/电光石火

加速特性注重速度，有色眼镜特性则注重强攻能力，能大幅减少进攻盲点，使虫鸣和气刃斩两招本系技能加起来能做到无盲点，还能在很大程度上无视对方的联防。在比自己慢且被自己克制的精灵面前出现，对方即使换人联防，只要换上的精灵无法双倍抵抗就一样会受到致命伤。而且在特性未暴露之前对方还无法确定你是有色眼镜特性，很可能会误认为你是加速特性而换人联防，白送一只精灵。道具建议装专爱眼镜或命之玉大幅提升火力，或者用专爱围巾扩大控制范围。反正即使不换招，有色眼镜特性也使它拥有了不小的打击面。两招本系技能中，虫鸣效果稳定威力强大，气刃斩虽然威力稍低但拥有强大的特效，因此都是合格的主攻技能。剩下的技能格比起打击面应更重视克制面，比如用觉醒力量专克一些有四倍弱点的精灵。装专爱系道具的话可配一招蜻蜓点水增强应变力，反之则可用电光石火破精神衣带或坚硬特性。防巨翅蜻蜓最简单粗暴的办法就是用快乐蛋等级的强力特防盾，这样无论是有色眼镜还是加速都无可奈何。

有色眼镜巨翅蜻蜓同样也是接力特攻的绝佳选择，因为两招本系技能就能做到无盲点，配上强化后的特攻便拥有了极大的秒敌范围。同时接力一阶速度的话效果更佳。比如上文萤火虫单元介绍的“萤火接力型”就能作为它的接力起点。

加速物攻型

起死回生+忍耐+蜻蜓点水/试刀/电光石火/虫鸣/气刃斩

非主流的物攻型打法，可先用蜻蜓点水迂回作战，或先用特攻技能进攻，在对手能将自己击倒时用忍耐（官方规则禁止）让对方把自己打成一滴血，同时发动物攻果和加速特性，随后用起死回生的最大威力先手反击。战术本身并不算很厉害，只是作为一种出其不意的变招。能针对强力特防盾快乐蛋（甚至能秒进化辉石吉利蛋），还能反秒岩石系和冰系精灵，以及破钢系盾牌，能在很多天敌面前反客为主。成功骗掉对手一只精灵以后，如果下一只精灵无法对付，可用蜻蜓点水一击脱离（没被释放隐石沙砾的前提下）。再次上场后可将忍耐当守护使用，抵挡一次攻击再次发动加速特性，随后又能用起死回生快攻或用蜻蜓点水再次一击脱离。试刀能在被鬼系精灵联防时克制对方。

读心术侦查型

蜻蜓点水+虫鸣+气刃斩+催眠术/虫蛀/其他特攻技能

用读心术特性刺探对手携带的道具，能在一定程度上了解对方的战术，随后用蜻蜓点水一击脱离，换队友有针对性地对抗。再次上场后能反复使用，充当侦查机。自己还能根据对方是否装有解异状果来决定是否用催眠术，或在刺探到对方装有树果时用虫蛀蛀食。令人遗憾的是读心术特性在开场时有字幕表示，使对方也一眼就能看穿我方特性，起不到烟雾弹作用。该打法仅作为娱乐性变招，毕竟读心术的作用与另外两个特性根本没法比。

轮转

常规型

虫鸣+气刃斩+羽休/顺风/蜻蜓点水/自我暗示

与队友建立三角联防，用两招本系技能进攻，再装两招辅助技能的常规打法。属性弱点较多，不太容易建立完美的联防。尽量与抗岩石的精灵配合以牵制对方的岩石系技能，并装上47号抗岩果形成双保险。特性加速和有色眼镜各有好处，不过在轮转中应该还是能在很大程度上无视对方联防堡垒的有色眼镜更有用一些。巨翅蜻蜓没有强化特攻的技能，遇到纯防守型队伍时突破对手防线的难度较大。实在要强化的话，除了接力特攻以外，也能用自我暗示复制对方的强化效果，随后再用强大的特性压倒对方。在转盘上是否能正好暗示到对方强化后的精灵有一定的运气成分存在。能暗示到冥想等强化特攻的效果自然最好，如果暗示到强化两防的效果，那么配合羽休防守也不错。

专爱强攻型

虫鸣+气刃斩+蜻蜓点水+?

装专爱眼镜强攻的打法，利用提升后的特攻强行突破对手的防线。特性加速和有色眼镜都能用，但更建议的是盲点极少的有色眼镜专爱强攻，能在很大程度上无视对方的联防堡垒，效果堪比龙系精灵的强攻。如果准备接力特攻的话也可以装专爱围巾。

多元对战

加速快攻型

虫鸣+气刃斩+守护/佯攻/虫之抵抗/顺风/（虚张声势/噪音）/其他特攻技能

抢占速度优势是多元对战的重中之重，所以加速特性的巨翅蜻蜓自然是最适合在多元对战中打速攻的精灵之一。算上一次提速的话，速度甚至超越了疾风虫，而且还能把特攻加到极限。虽然发动加速需要顶住一回合，但这也不是什么大问题，解决的方法有很多，最简单粗暴的就是用守护配合队友的专爱围巾大爆炸。提速后与其他高速队友一起速攻，争取先手合击清敌。备选技能中，佯攻能先读破坏对手的守护，虫之抵抗能在范围低火力攻击破精神衣带的同时降所有攻击对象的特攻。顺风与加速特性有所重复，可备着见机使用，若首回合先读对方使用顺风，可用同样的顺风对抗，回合结束后巨翅蜻蜓发动加速特性便快过了对方。虚张声势和噪音能在打不动对方时先手辅助队友进攻，也可装一些其他属性的特攻技能补充打击面。

专爱围巾有色眼镜型

虫鸣+气刃斩+蜻蜓点水+?

装专爱围巾能省去配合，首回合直接速攻。即使不换招，在有色眼镜特性的影响下也具有很广的打击面。并且能与许多属性组成高效的双专爱配合。

自我暗示型

自我暗示+虫鸣+气刃斩+真空斩/亿万吸取/觉醒力量

在已强化特攻的队友大火力的掩护下，用自我暗示复制队友的强化效果，然后一起控场。如果准备复制的是带提速效果的蝶之舞，那么特性可选择攻击性更强的有色眼镜。如果复制的是奸计或萤火，那么特性就选择加速来提速。攻击技能除两招本系技能外，还能选用范围攻击的本系真空斩（官方规则禁止），或用亿万吸取在与队友合击清敌时顺便回点血。

叶娘蚕

（ハハコモリ/Leavanny）

编号：542 分类：育儿口袋妖怪 身高：1.2m 重：20.5kg

遇见幼小的精灵时会从口中吐丝编织树叶的外衣相赠。



进化流程

NO.540草叶蚕（クルミル/Sewaddle）
↓LV20
NO.469巨翅蜻蜓（メガヤンマ/Yanmega）
↓亲密度
NO.542叶娘蚕（ハハコモリ/Leavanny）

能力方面

种族值

HP	75	物攻	103	物防	80
特攻	70	特防	70	速度	92

各项能力极限值

HP	354	物攻	335	物防	284
特攻	262	特防	262	速度	311

属性为虫+草，受到的攻击效果如下

效果4倍：飞行、火

效果2倍：毒、岩石、虫、冰

效果一般：普通、鬼、钢、超能、龙、恶

效果减半：格斗、水、电

效果1/4：地面、草

特性

虫族警告（むしのしらせ/Swarm）：血量低于1/3时使虫系技能的威力提升50%。

叶绿素（ようりょくそ/Chlorophyll）：晴天下速度翻倍。

梦特性

防尘（ぼうじん/Overcoat）：不会因恶劣天气而受到伤害。

升级技能一览

1：刀背打（みねうち/FalseSwipe）

1：撞击（たいあたり/Tackle）

1：吐丝（いとをはく/StringShot）

1：虫蛀（むしくい/BugBite）

1：飞叶快刀（はっぱカッター/RazorLeaf）

8：虫蛀（むしくい/BugBite）

15：飞叶快刀（はっぱカッター/RazorLeaf）

22：虫之抵抗（むしのていこう/StruggleBug）

29：切裂（きりさく/Slash）

32：帮手（てだすけ/HelpingHand）

36：刃叶斩（リーフブレード/LeafBlade）

39：十字钳（シザークロス/X-Scissor）

43：制造同伴（なかまづくり/Entrainment）

46：剑舞（つるぎのまい/SwordsDance）

50：绿叶风暴（リーフストーム/LeafStorm）

可以习得的技能机器

1	4	6	10	11	15
16	17	20	21	22	27
32	33	40	42	44	45
48	53	54	65	66	67
68	70	75	76	81	84
85	86	87	90	H1	

遗传技能一览

银色之风（ぎんいろのかぜ/SilverWind）
NO.414翼路飞蛾→NO.540草叶蚕
噪音（いやなおと/Screech）
NO.543节蜈蚣→NO.540草叶蚕
镰鼬（かまいたち/RazorWind）
NO.123飞天螳螂→NO.540草叶蚕
心眼（こころのめ/MindReader）
NO.290地忍虫→NO.540草叶蚕
高速移动（こうそくいどう/Agility）
NO.543节蜈蚣→NO.540草叶蚕
先发制人（さきどり/MeFirst）
NO.617疾风虫→NO.540草叶蚕
接力棒（バトンタッチ/BatonPass）
NO.291忍者蝉→NO.540草叶蚕
保护色（ほごしょく/Camouflage）
NO.414翼路飞蛾→NO.540草叶蚕
气刃斩（エアスラッシュ/AirSlash）
NO.414翼路飞蛾→NO.540草叶蚕

定点教学一览

鼾声（いびき/Snore）
亿万吸取（ギガドレイン/GigaDrain）
梦话（ねごと/SleepTalk）
治愈之铃（いやしのすず/HealBell）
光合作用（こうごうせい/Synthesis）
帮手（てだすけ/HelpingHand）
魔装反射（マジックコート/MagicCoat）
打落（はたきおとす/KnockOff）
信号光线（シグナルビーム/SignalBeam）
铁壁（てっぺき/IronDefense）
烦恼种子（なやみのタネ/WorrySeed）
种子爆弹（タネばくだん/SeedBomb）
虫蛀（むしくい/BugBite）
电网（エレキネット/Electroweb）

通过其他途径习得的技能

草笛（くさぶえ/GrassWhistle）
进化前，叶茧蚕Lv.1
守护（まもる/Protect）
进化前，叶茧蚕Lv.20
忍耐（こらえる/Endure）
进化前，草叶蚕Lv.29
虫鸣（むしのさざめき/Bug Buzz）
进化前，草叶蚕Lv.36
挣扎（じたばた/Flail）
进化前，草叶蚕Lv.43

生蛋分组为昆虫+昆虫。公母比例：雄50%，雌50%。蛋孵化需要步数：3840

点评

叶娘蚕在虫+草属性的精灵中种族值最高，并且是叶绿素特性的精灵中惟一的虫系，还拥有一些特点鲜明的技能组合。尽管如此，由于弱点实在太多，且有两个四倍大弱点的存在，使它在实战中难有大作为。另外两个特性中，虫族警告特性比它厉害的精灵多如牛毛，无法体现它的特点。防尘特性倒是能利用特殊的属性在沙暴队或雪天队中打联防。

推荐用法

单打

精神衣带挣扎型

剑舞+刃叶斩+十字钳+挣扎

用叶绿素特性在永晴天气下取得先

手，并在道具精神衣带的保护下使用剑舞强化物攻，随后先手秒敌。为了被对方打成一滴血以发挥挣扎的最大威力，建议尽量把耐久降到极限低，于是努力值可加极限物攻满速度，永晴天气下能超过一些装专爱围巾的高速精灵。两招本系加一招挣扎，威力够大，但打击面并不丰富，钢系精灵几乎都对付不了。精神衣带打法弱点很大，怕隐石沙砾、怕先制技能、怕沙暴雪天。

剑舞接力型

剑舞+刃叶斩+十字钳+接力棒

由于速度即使不加也能在永晴天气下快过大多数精灵，所以努力值也可以加极限物攻满血，这样即使不装精神衣带也不容易被秒（被飞行系或火系攻击除外）。虽然很难再用挣扎，但不妨换一招接力棒，强化后能打则打，打不过则先手接力给队友。即使遇上进攻盲点也不会白强化。

忍耐型

剑舞+刃叶斩/十字钳+挣扎+忍耐

把努力值加成极限物攻满血，装上53号物攻果，在永晴天气下利用叶绿素特性提升速度，并且在秒不掉自己的精灵面前上场使用剑舞强化，再用忍耐让对手把自己打成一滴血并发动物攻果进一步提升物攻。虽然少一招物攻技能使打击面进一步狭窄，但威力也变得更大。物攻提升三阶后能用挣扎强秒卢卡里奥这种耐久不高的钢系精灵。另一招在两种本系技能中选择，通常用威力较大的刃叶斩。

忍耐也能用于虫族警告特性，被打成一滴血后本系十字钳的威力得到提升，可代替刃叶斩配合挣扎进攻。但这样道具就需要装速度果才能达到控场要求，并且努力值还需要补速度。实际战斗力不如叶绿素特性，好处是配合面较广，无需用于永晴天气，自然也不怕被盖天气。只是类似的打法还有大力甲虫等一些精灵比它更好用，并不能体现它的特点。

辅助型

治愈之铃/光之壁/反射盾+刃叶斩/十字钳/挣扎

利用叶绿素特性在永晴天气下先手保证治愈之铃的发动，充当队医。还能先手释放双墙防守。努力值或全加给耐久，或加极限物攻满血兼任进攻。需要注意的是纯防守的话，它的进化前形态叶茧蚕装进化辉石便能比它做得更好。如果不用双墙只用治愈之铃，那么上文介绍过的精神衣带挣扎组合也能用来搭配。

此外辅助型还能选防尘特性用于沙暴队或雪天队，利用特殊的属性打联防。尤其是在沙暴队中，它的抗性格地水草都是常用来对付沙暴队精灵的属性，因此能形成不错的联防。而且治愈之铃和双墙都是很好的联防技能。但由于弱点太多，很难指望对方无招克它。

双刀型

刃叶斩/十字钳/挣扎+绿叶风暴/觉醒火/先发制人

虽然特攻与物攻有着明显的差距，但叶娘蚕光用物攻技能实在是打击面太窄，其中最头疼的便是物攻技能中没有任何一招能对钢系精灵造成等倍或以上的伤害，所以很需要一招觉醒火来对付钢系。正好觉醒火还能在晴天下提升火力，克制对方的话也能造成不小的伤害。如果用精神衣带配合挣扎则努力值无需加耐久，叶绿素特性在永晴天气下

也无需加速度，于是便能将努力值全分给两攻以加大火力。特攻技能还能选大威力的本系绿叶风暴来对付物防盾。先发制人能利用永晴天气带来的高速度先发使用对方将要打出的技能，并且由于两攻努力值都加，所以无所谓对方用的是特攻技能还是物攻技能，但从它的属性考虑，能用到的场合并不多。

特攻型

绿叶风暴/太阳光线+虫鸣+觉醒火/觉醒地+冥想/气刃斩/保护色/电网/治愈之铃

纯特攻打法。虽然特攻的种族值不高，但由于特攻技能威力较大，且打击面略为丰富，所以也未必输给纯物攻。永晴天气下作战可选择太阳光线主攻，并用晴天威力提升的觉醒火补充打击面。纯特攻型自然就不用挣扎了，因此打法显得更简洁，也有了至少一个闲置技能格可装辅助技能。除了用治愈之铃充当队医之外，也能装一招保护色先手将自己的属性改成地面系以避开属性弱点。先读对方使用飞行系或火系技能时使用能避开四倍弱点，但效果仍为等倍，接不下大火力的进攻。最好的情况是先读对方使用毒系或岩石系技能时用保护色，能把弱点变为抵抗，是非常有效的防御。但保护色也有个很明显的副作用就是属性变成地面系后便降低了自己虫草两系技能的威力，可选择觉醒地加以配合。冥想强化能利用永晴叶绿素在大部分特攻精灵面前先手强化，做到攻防一体。若装气刃斩则形成四特攻扩充打击面，能在挡下格斗系精灵的攻击后用气刃斩克制，还能反克虫系。若不用叶绿素特性提速，也能用电网对比自己快1.5倍以内的精灵作两连击。



轮转

队医型

治愈之铃+刃叶斩/十字钳+光合作用+保护色/光之壁/反射盾

有方便的回血技能是叶娘蚕作为队医的优势，用于晴天队不仅能取得先手，还能大幅增强光合作用的效果。问题是它的属性弱点实在太大，不便于防守，这一点勉强能用保护色来弥补。再装一招本系技能用于进攻，算是与进化辉石叶茧蚕加以区别。

多元对战

制造同伴型

制造同伴+帮手/虚张声势/治愈之铃/刃叶斩/十字钳/挣扎

在永晴天气下将自己的叶绿素特性复制给队友的打法。适合配合副作用特性精灵，在消除副作用特性的同时帮队友提速。下回合如果叶娘蚕还健在的话，除了与队友一起快攻以外，也能用帮手、虚张声势等技能辅助队友进攻，还能装治愈之铃备着防异状。

精灵中心

栏目主持 马修

插画 Kazuki樱

话说61辑调查表本人刚做完“3DS如果一直没破解你会不会为《口袋》新作买3DS”，《口袋妖怪》的正统新作便来了，快得简直有些出乎意料。不过接下来就是春节了，对于各位学生党来说，春节意味着什么大家都知道吧？总之大家想买3DS和新的《口袋》的话，就一定要把过年得到的这些压岁钱给攒好，不够了可以再攒。接下来给大家拜个早年：预祝各位朋友们新春快乐，更祝各位在10月份都能及时地玩上最新版的《口袋妖怪 X · Y》！



习惯

玩《口袋信长》时有个很无聊的习惯，出现野生的伊布都不用主角去抓，现在是真田幸村+火精灵（90%）、女忍+冰精灵（72%）、长宗我部元亲+水精灵（90%）、毛利元就+叶精灵（90%）、立花 千代+雷精灵（90%），因为除了主角外没人能和伊布超过70%，所以光精灵和月精灵没加，主角带的也是叶精灵。

上海 魏晓洁

马修：呃，其实也不一定非要100%连携嘛，都追求100%的话今川义元这人基本就被废掉了……

阿鲁：这习惯没什么啊，让主角带着全部精灵根本是带不下的。

半夏：月精灵有没有试着给风魔、半藏他们带着呢？

抓错了

在玩《黑·白》时，用金手指抢凯切斯的三颜龙，结果抓到的却是鬼棺亡灵，有没有搞错？53级的三颜龙啊！除此之外有没有其他办法搞到啊……

汕头 幻·枭



半夏： 这是又一起金手指引发的杯具？

乌冬： 还不算惨，只是抓来的精灵出现错误。去冠军之路顶层抓个小角龙培养吧。

马修： 用金手指嘛……本来就会出现各种奇怪的事情的，发生预料之外的事情也很正常。

只有我知道的秘密

前一阵在玩3DS的《超级口袋妖怪大乱斗》时，发现在某些区域不大起眼的角落，明明什么也没有，却能打出钱币，约五六个后，就会出现一个怪，头上有感叹号，转一圈后消失。如2-1树林区的变色龙、2-4湖泊区的小球獭和水猴子、4-3岩浆区的六尾。有一次在混战中，我在出小球獭的地点，明明周围没有，我却打出了它的玩偶。我到网上搜，居然没人知道！难道只有我知道？求解！

昆明 影翼火

乌冬： 一直在玩《超级口袋妖怪大乱斗》的马修有没有遇到过？

马修： 这个我还真遇到过……

阿鲁： 同学，恭喜你赚到了！

半夏： 这是不是应该称作是一种BUG？

被皮神召唤

当初，我受到皮神的召唤来到了这个世界上，直到现在我的通关队伍中也一定少不了皮神，我想问问：官方有没有想过改革下皮神呢？比如黑皮神或者白皮神，都不错哦！

汕头 黄某人

半夏： 什、什、什……什么？这孩子是被皮卡丘召唤来的？

乌冬： 一种文艺的说法，半夏竟然这么大反应。

阿鲁： 玩《黄》的时候就觉得皮卡丘不够强，只能用爱心来培养啊。

马修： 以雷丘的实力来说，再进化的可能性不大啊……

意外的囧图

话说马修我在做《口袋妖怪 X·Y》的前线，从视频中截图时，由于点击鼠标瞬间会有时间差，因此想准确截图、尤其是从这种很短的预告片中截图还是要多试好几次的。不过也会出现一些意外的惊喜，比如下面两张图都是无意中截下的囧图。



▲针栗鼠非常享受的表情——其实任何视频，把眼睛开合中的那几帧截下来都会很喜感。



▲表面上看是泡沫蛙被眺望鼠给踢个趔趄，实际上是泡沫蛙近身攻击后返回……

NPC捣乱

玩《白2》时在火山遇到一只闪光的圆顶骆驼，本来想收，结果被铃姆夏纳给秒了（T T）；几年前玩《白金》也是，在百代森林里遇到一只闪光的花苞玫瑰，打到黄血准备捕捉时被NPC的吉利蛋把剩下的血炸了……我到底是RP差还是RP差还是RP差啊！话说《黑2·白2》里遇到闪光精灵的几率貌似比以前高，小编们有在《黑2·白2》里遇到过么?

桂林 Evelan

半夏: 马修似乎在故意挑些同样与闪光精灵擦肩而过的来获取心理上的平衡。

马修: 这位同学写这么多字我总不能不登不是? 话说现在年纪大了，很难再遇到闪光精灵了啊。

乌冬: 遇到闪光和年龄有关系?

马修: 10多年前玩《金·银》的时候，遇到的闪光那叫一个多，随着年龄增长越遇越少，必然和年龄有关系啊。

以往的攻略

话说把历代《口袋妖怪》正统游戏的攻略再登上也未尝不可，有些玩家是有重温过去的游戏的习惯的，而且也没有那么多的人拥有很前的《口袋玩家》，所以有以往游戏攻略的需求。

汕头 天空の蚯蚓

乌冬: 重复刊登以前攻略的话，一直买《口袋玩家》的读者们会不会觉得很别扭?

阿鲁: 虽然很有道理，但《口袋玩家》的攻略篇幅都很大的。

半夏: 要不要参考下兄弟杂志《UCG》的微攻略?

马修: 于是，先在这辑调查表上做下调查吧。

63辑，特别抽奖活动继续进行！

《口袋玩家》特别抽奖活动继续进行，63辑的大奖为日版3DS游戏《口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫》，还有各种毛绒玩偶，来试试运气吧！



来参与正版《伟大之门与无限迷宫》的大抽奖吧！

60辑调查之 希望在光盘中放哪部以前没放过的TV动画？

二代吧，小智和小茂对战的那一段，60辑介绍的“象征精灵球的红白一半”，从不记得看过……

上海 口袋妖怪大力鳄

《城都篇》，在NDS还没上市前我一直喜欢玩《金·银》，而且《城都篇》是我看的最少的。

台州 路比

还是觉得《钻石与珍珠》的新奥大陆好看些，可是放过了……放以前的剧场版也不错呀。

厦门 小白猪

从芳缘的《宝石》版本播放，因为我比较喜欢小智在芳缘收服的神奇宝贝，而且想再次回忆小智、小遥、小刚和小正在芳缘的冒险。

上海 贾贾

《超世代》！因为我是从《宝石》起步的。

柳州 116

《城都篇》，因为没看过。

深圳 Pinggia

有啥没放过？我不清楚，反正我都喜欢。

无锡 Robert

《宝石》篇，因为是第一部走出主角收齐御三家套路剧情的动画，而且小遥是本人喜欢的女主角。加上这部有太多第一次，如华丽大赛……

广州 上司终结者

第一部吧，有纪念意义。

上海 俺是农村来的

《超世代》吧，正好我把这一整部都给漏掉了。

深圳 Becky

马修：目前来看，《超世代》的呼声最高，正好下一辑TV动画专题会介绍到《超世代》，那么下辑开始我们的DVD光盘也开始为大家连载中文字幕的《超世代》！

61辑调查之 3DS至今没破解，你会不会为《口袋》新作买3DS？

一定会！

北京 藤爵蛇Kane

要相信人民群众的力量！

钦州 Xil

已经买了，同学说我是土豪……

厦门 小白猪

木有钱啊，现在只有一台NDSL还能凑合着玩。

汕头 冰空的花束

暂时不会，毕竟《黑2·白2》能在NDS平台上玩。

广州 布莱克·罗斯

会！为了《口袋》追随到底！（正在存钱中……）

广州 伊布

一定会的，支持正版。

成都 pt

会啊，作为游戏饭，游戏是必玩的，机器是迟早的。

沈阳 脆甜葱

我没钱……

厦门 百变怪马修

我一早就跳坑里了，希望马修哥能赠我一张卡玩。

佛山 悟气修斯

就是为了《口袋妖怪》才买！

肇庆 Happy

玩家画廊 口袋版

“玩家画廊 口袋版”的目的就是交流和快乐，没什么太高要求，大家尽情画出自己的风格！避免用颜色比较淡的铅笔来画，否则扫描出来后会不清晰，用线条明朗的笔来画出你的个性自画像吧！

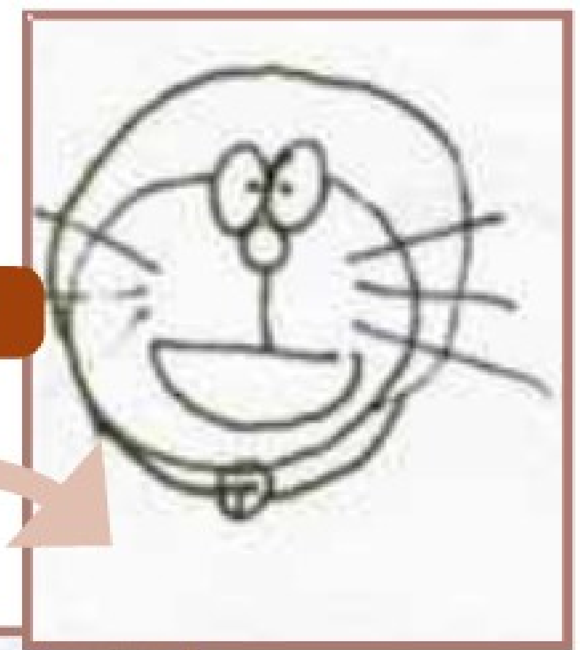


汕头 天空の蚯蚓

马修：皮神这是在切胡萝卜么……

上海 皮神高压电击

马修：年龄小的读者朋友可以去问问老爸还记不记的阿蒙……





北京 小猪

马修：是雷电球或者顽皮弹吧？

湛江 小辉辉

马修：好吧，这么小的地方，委屈强大的吊灯鬼了……





马修：鬼系的路线似乎也是越来越可爱了呢。

深圳 Jacky

口袋聊天室

第一次寄信就抽中了1等奖，难道意味着以后不会被抽中？

海淀 小猪

马修：当然不会啦，如果你能再次抽中，只能说你运气太好了，而小编自然也不敢去违背天意不是？

我觉得我在《口袋》上的强迫症越开越严重了……捉精灵只捉男的，而且只用普通球捉，包括神兽。

湛江 Pensin

阿鲁：虽然强迫症是种病，但不一定非得治。但你的红唇姐、莎娜多、哥特赛尔这些也纠结雄性么？

没想到我居然也中奖了，长这么大我还是第一次中奖！是哪位小编抽到我的？我要好好感谢他！

南宁 NINA

半夏：抽奖是兰州一编室的同事抽取，不是二编室的小编们。而且能抽到奖是你的运气好，功劳你最大！

佐罗亚如果能做《口袋迷宫》的主角多好，可以变成其他精灵的样子……

江门 幻影X

马修：虽然最新的《口袋迷宫》没有让佐罗亚做主角，但大家想必也都在游戏中用到了——反正二周目可以设定队长。

四本《口袋玩家》陪伴我高三的1/4，年末，Kane祝《口袋玩家》各位编辑双节同喜，新年事业更上一层楼，百事顺心，万事如意！

Kane

马修：也祝Kane和所有的初三党、高三党们能在接下来的春节里松一口气，然后取得好成绩！

我们班玩《口袋》的女生竟然比男生还多，真是罕见啊！

广州 小秋叶

马修：据本人多年主持游戏读编栏目的观察来看，《口袋妖怪》的玩家里的女生的确很多。

双打同时阵亡两只为什么叫不出怪了？痛恨啊！顺便喊一句，汕头机友们有没有选的火猪的？我同学紧缺一头猪！

汕头 兔斯鸭

马修：说的是《黑·白》和《黑2·白2》吧，把阵亡的第一只和待上场的替换下位置就可以了。然后也帮你在这里喊一下，兔斯鸭同学的QQ在60辑刊登过，有火猪的朋友就联系他一下吧，《口袋》的乐趣之一就在于大家彼此交换互助。

把《白金》给补了，接下来是《心金》，争取早日跟上进度……

上海 郑一帆

马修：完成主线剧情的话其实还是蛮快的，至于精灵么，反正可以一直继承，可以不必着急培养。

通缉令

以下作者或其熟人见此通缉令后，请速用Email与小编取得联系，以便早日为各位发放稿费及样书，超过12辑的就不在这里刊登，如果发现样书及稿费未能及时发放的，也请联系小编，邮箱地址：pgking@263.net，标题请注明“口袋玩家”字样。

笔名	刊载辑数	刊载栏目	刊载作品	尚需提供
Angle	59	口袋画廊	COS	姓名/稿费发放方式/地址邮编
小惠	57	口袋画廊	手尾猴	姓名/稿费发放方式/地址邮编
风魔白鹭	56	口袋画廊	帅哥们	姓名/稿费发放方式/地址邮编
兔子flora	55	口袋画廊	拟人众	姓名/稿费发放方式/地址邮编

上海 SJJ



马修：一个脸蛋子很大的皮卡丘。

江阴 虚空の木头



马修：其实创世大神看起来经常会有阴阴的感觉。

淮安 暴动者



马修：第五代虫系精灵人气飙升，和这大蛾子有直接关系。

马修：额头上出现月牙标记的卡比兽，元芳，你怎么看？

马修：以前荧幕上的奸角发型，现在似乎以一种很潮的姿态回归了。



唐山 A.F.



昆明 卡比熊



上海 ku

马修：伊布的大眼睛越看越萌啊。

《口袋玩家》征稿启事

《口袋玩家》以下三个栏目面向广大读者开放征稿（可以直接投稿）：口袋自由谈、专题企划、口袋画廊。投稿其他栏目前请发电子邮件或其他方式和编辑沟通确认。各位朋友请尽量用电子邮件投稿，投稿邮箱地址：pgking@263.net，投稿邮件标题请注明“口袋玩家投稿”字样。

同城联系QQ

同城联系QQ主要目的是方便在各个城市的玩家间能彼此联系上，同时也方便大家在网络上结交更多的口袋玩家。想在这里和大家获得更广泛的交流，在调查表个人信息栏下“我愿意公开QQ”前面打上勾，我们就会在这里登上各位的城市、昵称和QQ号。已经刊登的各位读者朋友们，在填写回函表时就不用在前面打勾了，如果有新QQ或者旧QQ因被盗等原因作废，也别忘了在调查表里和小编说下。

城市	昵称	QQ
从化	封绝	1476244621
广州	黑玫瑰	790049613
广州	布莱克·罗斯	790049613
昆明	化石小子	1341917940
昆明	卡比熊	1355314577
柳州	116	1163466700
清远	约定	1352773965
汕头	黄某人	1054686652
汕头	小三	534561889

城市	昵称	QQ
汕头	冰空的花束	391058638
上海	Caleb	1023842930
上海	昊昊	1551833523
沈阳	幻影波导cjz	2350010071（59辑更正）
厦门	Sky血翊·Dragon	382518203
湛江	小辉辉	791877900

《口袋玩家》邮购信息

《口袋玩家》：11、15～18、28、38、42～46、54、55、59、60辑，定价：16元。第62辑，定价：18元。

《掌机王SP》：第14、22辑，定价：12元。41、62、63、65、71、74、77、88、89、92辑，定价：8.8元；96、104～107、109～111、113～115、131、133、148、158辑，定价：9.8元；160、162、163、165、171、178、183、189、190、192、193辑，定价：12元；103、151，定价：14.8元；164、167、187、191辑，定价：16元。197、198辑，定价：18元。

《3DS专辑VOL.3》，定价32.00元。《3DS专辑VOL.4》，定价35.00元。《PSVita专辑》：VOL.4，定价：35元。

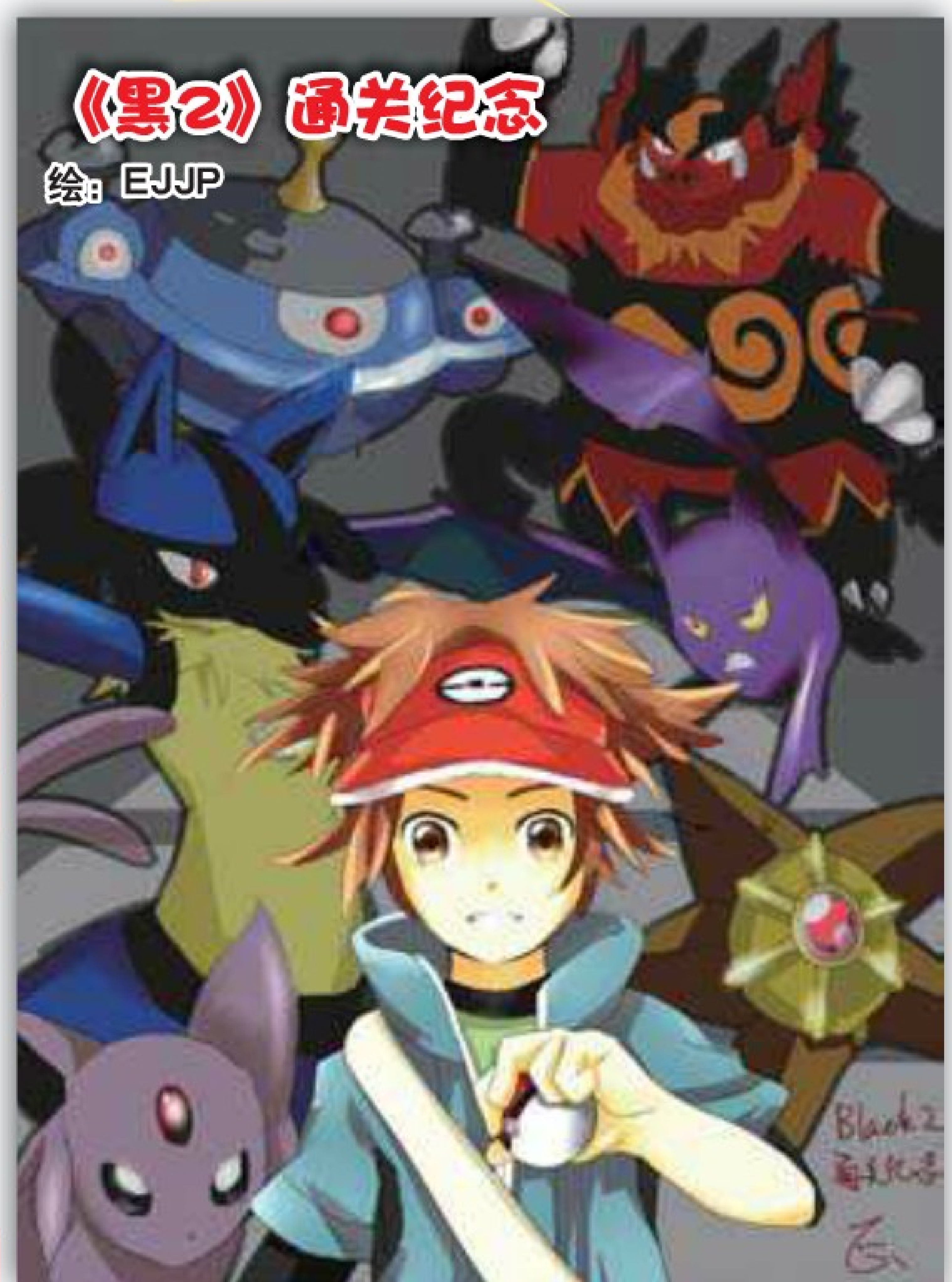
《PSP专辑》：VOL.3，定价：25元；VOL.6：定价：28元；VOL.14定价：32元。《NDS专辑》：VOL.2，定价：25元；VOL.5，定价：28元。《怪物猎人狩猎志》：VOL.6，定价12.00元；VOL.11、13，定价18.00元。

《NDS宝典》：定价28.00元。《手游PLAY》：第1辑，定价25元。《卡牌·桌游》：第9～12、14辑，定价15元。

邮购地址：兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部（收）邮编：730020。请大家写清自己所要购买的期号和数量，地址要详细，字迹要工整，并最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到，请及时与杂志社用电话或Email联系。电话：0931-4867606，Email：pgking@263.net。

口袋画廊

栏目主持/马修



《黑2》通关纪念

绘：EJJP



西米露探险队

绘：卷耳兔小惠

每个《口袋迷宫》都有个自己的队伍，而这个队伍在《伟大之门与无限迷宫》里正好可以实现，恭喜小惠同学可以梦想成真。

作者10月份投来的画稿，现在应该在大量培养口袋妖怪了吧。



New Year

绘：Kazuki樱

新年贺图：塔本奈和吉利蛋的拟人版！



文/斯潘达　编/马修

4 ——迷路森林

幻影九尾的传说、昼没夜现的诡异森林……在成功救助出大力工程队的全部队员又化解了他们彼此之间的误会后，长空救助队的队长汉切卡带领得意队员：夜鹰诺克托尔和比雕皮德里，留下来一起探究森林的真相，然而却遭遇了真假难辨的围攻，最终无功而返……

14 雪崩山的回礼

虽然说汉切卡他们并没有探明森林的真相，但成功救助出大力的工友们也是完成了任务的。在汉切卡一行回来后，行会便把森林的位置标注为危险地带并在精灵多的地方张贴警告，让路过那里的精灵、尤其是在晚上路过时，一定不要去那片森林中。接下来，大力一行遭遇的事就这么过去了，而财宝镇也恢复了往日的平静。

一转眼，大力一行遇险的事就过去了半个月，这半个月来，大力他们在到处揽活以偿还行会的救助费。而就在一个平常的下午，金顶企鹅布林拉普和双贝海獭福特玛尔来了，后面还跟了一大帮圆企鹅、

小球獭一类的随从，都拖着大大的包袱。布林拉普见到我分外亲切，大笑着就拥抱过来：“哎呀我的斯潘达大哥，别来无恙啊？”



“一直挺好。你们怎么样？快坐。”

待布拉林普和福特玛尔坐定后，问我：“听说那次回来之后，你们又去露琪亚城么？”

“可不是么。”我让美丽花姐弟给两个家伙的随从们安排酒菜，自己坐下和布林拉普、福特玛尔聊了起来：“还不是那该死的胖可丁，逼我去。”

“哈哈，看来你是有什么把柄攥在他手里了？”布林拉普哈哈大笑。我实在没法回答，只好苦笑着举杯，一口干掉，就当是回答了。

“看来是有苦衷啊，哈哈。话说露琪亚城那种地方你去两次都能活着出来，也是命大了。”布林拉普说完也把杯中酒给干掉，“话说那刺龙王的国王当得也太窝囊了。”

“何止窝囊。”我告诉他，“跟你们说，我第二次去，就是受委托去救被教会囚禁的刺龙王金格多拉——看到没有？堂堂的国王，竟然被教会给囚禁了……”

接下来，我把后面去露琪亚城的经历讲给了金顶企鹅主仆，双贝海獭福特玛尔虽然依旧是一语不发，但看我的眼神已经没有以前那种警戒了，看得出来，在这里他完全放松。当听到最后，得知打着海神旗号高高在上的亚多王最终被金格多拉给干掉、金格多拉重新执掌露琪亚城后，金顶企鹅也叹了口气：“这种两个权力巅峰的王城，不出麻烦才怪。我呢，虽然贵为雪崩山王子，但是继承王位这种事实在是想想都头疼。你知道，福特玛尔家也是我们雪崩山的大贵族之一，但他的弟弟和我一样，都不喜欢被束缚呢。”

“福特玛尔的弟弟？”

“对啊，一个小球獭，现在跑到挺远的一个叫宿场町的地方，跟波加他们一样，搞个救助队，还经营个口袋乐园，还大量招募队友。”

宿场町？这名字我听过，最近在探险队、救助队行业中经常提到的一个名字，在西北方，据说天气晴的时候那里还能看到冰神丘雷姆的大冰河宫殿。那地方虽然没有行会，但却有一个受到了探险队、救助队协会认可的大救助队，没有意外的话，那里将来也会是一个新的救助探险行会呢。没想到的是，在那里经营得红红火火的队长，竟然是福特玛尔的弟弟。

一直沉默的福特玛尔终于开口说话



了："我那弟弟挺让我老爸操心的。话说回来，布林拉普殿下虽然自称是喜欢游玩，实际上也是为了领悟企鹅一族的绝门必杀而修行，和我那不成器的弟弟完全是两码事呢。"

"哦？那你们这次又是修行之旅？"我问。

"算是吧。"金顶企鹅答道，"不过更主要的目的是来给行会送报酬，我堂堂雪崩山的王子，肯定不会赖账啦。"说罢，指指那些提着大包小袱的随从们。然后凑过来道："不过这些也不都是给行会的，我知道行会会从报酬里扣除大多数佣金，所以呢，我这有一半是给你和波加以及电狮子兄妹平分的。剩下一半是才给行会的。"

"呵呵，客气啦！"忽然得到这么一大笔财宝，说不高兴那是假的。金顶企鹅旋即又道："也就是说呢，这些报酬里的八分之一都是给你的，一定收下！然后派你手下帮我把电狮子兄妹和波加喊来，我在这把我的私人报酬给他们。"

"呃……"这话让我有点语结，只好跟他说，"波加和阿嘉去护送帝牙海象瓦莱恩，至今未归。"

"斯潘达先生！"福特玛尔皱皱眉，"我和布拉林普殿下可是把你当做好朋友来坦诚相待的，你竟然跟我们撒谎！"

"撒谎？"布拉林普一怔。

"现在露琪亚城已经把教会完全摧毁，就算是波加他们护送瓦莱恩，也早该回来了！"

我索性端起酒杯，继续喝闷酒，心里埋怨这个直性子不懂事……好在布拉林普给打了圆场："好啦好啦，谁没点必须得隐藏的秘密呢？福特别因为这个质问斯潘达先生啦，别忘了人家也是救过我们命的！"

末了，他们把波加的那份也留了下来，嘱咐我在波加回来后送给波加，然后就去行会找电狮子兄妹和行会老大胖可丁去了。

晚上，布拉林普和福特玛尔回来了，告诉我事情一切顺利，巧妙地瞒过了行会的其他成员而把1/4的报酬送给了电狮子兄妹，然后将剩下的交给了行会并受到了行会的盛情款待，当晚住在了我这。



第二天，我送他们离开，来到财宝镇与行会交接的路口，问他们接下来的目标，企鹅望望天道："我们从小生长在寒冷的极地，现在打算到南方去看看，听说南方有雨林，四季都是一片绿色，正好借着修行之旅，我和福特就一起奔南方去吧……"

正说时，福特玛尔把两个贝壳都拿到左手，伸出右手试了试："真是奇怪，这大夏天的怎么刮起北风了……本来我们还打算顺着南风走水路呢。"

"是啊……"布拉林普也感觉到了，不过这个胖子总是很乐观，"没关系啦，北风的话，一起跟我们来的弟兄们不是更方便回雪崩山么？各位，从这面走，绕下

去就是海边，现在起北风，大家顺着水流的话应该很快就能回到雪崩山了。”

“是！”小球獭和圆企鹅们领了王子殿下的命令后，便告辞了我们，往海边那绕去了。布拉林普目送他们离开后对福特玛尔说：“我们长久以来一直在水里面旅游，这次不如走陆路吧。虽然我在陆地上比较笨拙，但你不是还不错？”

“遵命！”福特玛尔答得毕恭毕敬。

于是，他们也向南行的道路出发，我忽然想起还有没交代的，便追了上去，把汉切卡他们回来后行会绘制发放的地图交给他们，指着地图上的头骨图标说：“从这条路走，大约到傍晚你们会路过这片森林——对，就是这骷髅图标！但是，不管你们多累，里面多热闹，也别往里进。那里面诡异得很，隐藏着神秘而恐怖的东西……”

“谢了。”福特玛尔大致扫了一眼就收起了地图，然后用力握了握两把贝壳剑，看样子不服不忿的；我于是重点提醒布拉林普，结果更糟糕——这个家伙两眼放光：“真的吗？听着挺吓人呢。哈哈，哈哈哈……”

他竟然很好奇！



我只好劝他们：“二位想变强，这个心情我非常理解，但你们应该也知道，变强是循序渐进的，并不是硬着头皮去挑战强出自己很多倍的强者……”末了还揭他们俩的短：“两位应该不会忘了我和波加、电狮子兄妹当时为什么去露琪亚王城的吧？”

“记得记得！恩公提醒得对！”逢迎完，金顶企鹅和双贝海獭这对主仆，便上路了。

15 巨兽来访



说实话，对于福特玛尔那种自我感觉良好实际上实力平平的家伙，我是非常讨厌的，尤其是那张犹如被谁欠钱的臭脸，即使来送钱时也是如此。但毕竟有过交情，所以该提醒还是要提醒下。等回到店里，不禁又后悔起来：跟他们讲那么多露琪亚城的事情干嘛？明明该把大力他们在那个诡异的森林的遭遇告诉他们……话说回来，当时我也没想到他们能走陆路去南方，现在也只求这对年轻气盛的主仆别没事找事非要去闯闯那个森林吧……

正想着，外面响起了隆隆的雷声，而风声也越来越大——看来要下大雨了，我得去把立在外面的广告牌子给拿回来，



出了酒吧，看到黑压压的乌云越飘越近，而刮起的北风也不是一般的大。不过这么大的北风，竟然没有带来一丝的凉意，相反温度却比平常更高了，加上暴雨前的潮湿，此时我感觉自己犹如置身于蒸锅中。

唉，眼看下雨了，希望那俩不知天高地厚的家伙能回来避雨吧。

然而一直到下午，雨也没下来，但由于天气恶劣，今天的生意分外糟糕。我百无聊赖地在店里喝着咖啡，此时外面已经阴得如同黑天了，越来越厚的乌云中时不时搞出点电闪雷鸣给这糟糕天气制造点气氛。终于，憋了一天的大雨畅快淋漓地下来了，往门外面看，原本很近的地方都看不见了。这时，伦帕帕却欢快地要出去，被我叫住了：“我说伦帕帕婶婶啊，这么大的雨，你出去干嘛……”

“斯潘达哥哥真是健忘。”一旁的美丽花基利娜笑道，“忘了伦帕帕婶婶的雨盆特性么？就是大雨天才有活力呢。”

“呃，好吧……”我苦笑了下，竟然把这茬给忘了。

“啊！”走到门口伦帕帕一声惊呼把我们都吓了一跳，我们也都往门外看去，但见门外的雨雾中，赫然屹立着三个高大的身影。雨雾太重虽然看不清他们到底是什么精灵，但也能看出是四足行走的，而即便四足着地，身高也都达到了两米，其巨大可想而知。正看着，三个巨大的身影已经来到了店门外，其中一个很壮的大家伙用前爪叩了叩门，粗声粗气道：“开门！”

在他接近门的时候，门这边的我们明显能感觉到空气温度又起码上升了十度，我们几乎都吓傻了——精灵来访导致空气

升温很正常，因为很多火系精灵身上都冒着火呢，但外面下这么大雨显然一般的火系精灵根本受不了，而且又这么巨大，到底是什么东西……

外面的大家伙又叩了叩门：“我说，你们这不是酒吧么？难道还没到晚上就要闭门谢客？”

看来是过路的精灵，那就开门迎接吧，反正我也不是没见过大型精灵，如果是陌生种类的，还算长了见识呢。我壮着胆子去打开门——我这个店主虽然个头小，但来的客人可不乏哥特拉王那些两米多高的大家伙，因此几次扩建后，酒吧的门现在高达3米，所以三个大家伙进来得并不吃力。可惜的是，三个大家伙都从头到尾披着雨披，完全看不出模样，即便三个大家伙踱步到专门为大体型精灵准备的大桌子前围坐下来，仍然没拿下雨披。

“我说三位，这里也不下雨了，把雨披拿下来我们给您晾上……”基莉娜小心翼翼地说着。而三个大家伙只低沉地说了句“不用”，我们也没敢再多问。

三个奇怪的大家伙要了三大杯热咖啡，一语不发地喝了起来，我们依旧没敢多说什么。片刻，他们喝完了，喊我来结账，付钱时其中一个比较高瘦的问我：“看你店门外的告示，往南一直走，会有很奇怪的森林？”

“何止奇怪，很恐怖的……要不你们再来点咖啡慢慢喝，我给你们说说这森林？”

“你亲自去的？”全身覆盖的雨披下的眼睛看得我有点发毛，我连连摇头，“不是的，我们附近的行会的救助队去过……”

“好！”另一个大家伙点了点头，“再来三杯热咖啡。不过你不用讲，能否劳烦您将亲历的探险队员请来？”

“呃……好！”我安排大果小果又去给沏了三大杯咖啡，便拿出行会的通信器，联系上了行会，转接了长空救助队。

“喂？你好，哪位？”接听的正是队长、御乌鸦汉切卡。

“汉切卡队长啊，你没出任务太好了，我这店里来了三个客人要听你讲那森林的事……”

“让他们自己到行会来听！”汉切卡很没好气，因为上次去了森林之后，他们便总被闻讯而来的精灵们拖住问东问西，实在忍无可忍，索性除了接任务外其余都躲在行会不出来了，今天被他扔下这堆话，也在预料之中。

但今天我必须要把他喊来的，否则天知道身后三个神秘的大家伙会把我怎样，我只好说：“我这店里的三个客人很不一般……”

“怎么不一般？”





我看看三个大家伙，犹豫起来——不好好描述的话，汉切卡不会过来，但真说三个体型庞大的巨兽又怕那三个家伙会生气……正这时，一开始敲门的比较壮的道：“别顾虑，你就说，你的客人是三个高大神秘的巨兽，来帮他除恶！”

“呃……好。汉切卡，是三个高大神秘的巨兽，说来帮你除恶。”

“不会是专门来查那个倒霉的森林的吧……好，你稍等，我这就去你那！”说罢，汉切卡挂断了通信机，10多分钟后，披着雨披的汉切卡来到了我的酒吧。

摘下雨披与我短暂寒暄了后，汉切卡便看到了三个巨兽，不禁也一惊，但很快平静下来，从容地飞到三个巨兽的同桌，跟我说：“给我也来杯热咖啡！这哪路瘟神过境带出这么个倒霉天气……”

汉切卡的话没说完，室内温度猛地再次飙升，最高大的那个大家伙全身起火……很快火灭了，雨披被烧没了，下面的巨兽也终于现身——竟然是传说中的炎帝！

看是神兽降临，汉切卡顿时也不知所措了：“对不起，刚才胡说八道的……”

“别害怕。”另一个大家伙也把雨披摘了，“二哥你总是这么暴躁……”原来是水君。

第三个也把雨披摘了：“各位别怕，我们是来了解下情况，来除恶的！”这个是雷皇。

一瞬间我就如同做梦一般，尽管自己已经不止一次亲眼目睹神兽，但自己店里却一下迎来了三个……悄悄捏捏自己胳膊，挺疼，看来不是做梦。

“喝口咖啡平静下”，雷皇看着汉切卡道：“炎帝他脾气暴，不过不会轻易伤害谁，你把你去那森林的经过都给我们详细讲一下吧。”

“是……是……”汉切卡没有了平常的狂妄自大，老老实实地把那天如何营救大力工程队、如何等到夜间在森林里潜伏并受到攻击的事，详详细细讲给了三个神君。

听罢，三位神君彼此相视点了点头，这时水君看我们笑笑：“一定是很奇怪我们为什么来到这里吧？既然各位对我们坦诚相待，我们也就不隐瞒各位了，反正距离天黑还早。我就来告诉我们此行的目的好了……”

16 太阳神使

九尾火狐一族自诩为白阳女神莱希拉姆的后代，他们的九条尾巴即为莱希拉姆的涡轮形尾所演化并藏有神秘力量……但大多九尾不过是普通精灵，还是很缺乏



说服力的。但的确有真正世世代代侍奉莱希拉姆的九尾火狐，其中作为近侍的长期受到莱希拉姆的火光照耀而拥有了晴天特性，而外派到凡间的则被莱希拉姆赋予了幻象本领，即幻影特性，用幻象来慰藉芸芸众生一些无法企及的愿望。

但大约在十年前，莱希拉姆派往凡间的幻影九尾便开始陆续失去联系，莱希拉姆感到事有蹊跷，另派出一些近侍去凡间、扮作普通九尾进行调查。然而其中的一个九尾火狐爱伦在五年前也失去了联系……而其他能联系上的又都找不出线索。

终于，在今年初，莱希拉姆感受到一个小小的树林中似乎有晴天特性的小六尾存在——没有意外的话，这必定是自己侍者爱伦的后代，这些年她的侍者们乔装成普通九尾在凡间出嫁生子并不奇怪，而这个小六尾身边却不再有其他同特性的九尾或者六尾，这事引起了莱希拉姆的警觉，但苦于身边实在再无侍者可派，迫不得已只好求助于同为火系的大神凤凰——也就是巨大火山的传说中被八卦成莱希拉姆老公的大神。凤凰听了这些爽快地答应了下来，凤凰虽然没有莱希拉姆那么多的侍者，但却有雷皇、炎帝、水君三个位列仙班的侍从，平常这三个老老实实地待在凤凰的身边，而为了笼住他们、尤其是暴躁的炎帝，还是把他们一些诸如火焰驱动的大招给封住了，否则这些家伙发起脾气来，可不是一般精灵的破坏力可比的。

莱希拉姆认为，自己派在凡间的神使相继失踪，肯定是遇害了，但凶手实在是太狡猾，实力如何？下毒手又是为了什么？即便是莱希拉姆和凤凰也要谨慎面对，而那个晴天特性的小六尾，则很有可能是现在查找凶手的惟一线索。但考虑到凶手的狡诈和凶残，凤凰便派了三个神使同时出动，而且为他们解禁了火焰驱动等大招，叮嘱再三后，便派三个神使来到了



凡间。

“难怪和书上说的颜色不一样呢……”我感慨。

“好了，天也差不多黑了，你们传说中那晚上才出现的森林差不多也该现形

了，我们就出发了。”老大雷皇起身，随即对汉切卡道，“你既然去过，就去为我们带路吧。”

“是！”汉切卡披上雨披待命。

正在三个巨兽和汉切卡要出发时，炎帝突然回头看看我，问：“你，去过巨大火山吧？”

“呃，去过……”

“那就没错了，巨大火山的信众祈祷时说曾说，他们彼此之间的城邦纷争，以及原住民和移民的长久纷争，都因为来自距离火山很远的小镇的一个圆企鹅、一个圈圈熊、一个水精灵和一个小火鸡而平息，刚才看你对我们并没有特别害怕，看样子你应该是见过世面，所以……呵呵，果然被我猜中了。”

天哪，说镇定，那完全是装出来的，只不过经历过巨大火山和海底王城的几次生死，我的确更会装作镇定而已，没想到炎帝两步靠近过来：“既然是平息了巨大火山纷争的勇士，那么就也助我们一臂之力，一起出发吧！”

“啊……”

“来，让我们也见识见识凡间勇士的勇武！”说罢不由分说，我被炎帝用爪子挑到了他的颈子上，完全不问我是否应允——话说回来，我敢不应允么？这个时候也只能后悔自己太能吹牛，把名声给吹在外边了……

出了酒吧，我才发现天早已晴了，空气中弥漫着雨后的清新，银盘般的明月已经升起，在几缕乌云的遮掩下照耀着大地，四周的草丛中也传来声声虫鸣。多么美好的夏夜，但在炎帝背上的我实在是酷热难捱……好吧，反正是和神兽一起作战，应该没什么危险的。

未完待续





文／新房客 图／史考兵、新房客 编／马修

6. 炎之花

这大半年以来，伊达政宗与真田幸村已经完全适应了现代人的生活，他们不仅各自有了一份简单的工作，就连训练口袋妖怪也步入了正轨。这天二人接到卢克的电话来到了贝尔维尤市中心的公园。

“大针蜂？”三人分头找着大针蜂，然而周围的气温越来越高，人工小河中的不少口袋妖怪都上了岸，躲到了树荫底下。



“这周围一定有什么不妥。”伊达擦了擦汗，“没有理由这么热的……”

“嗯，都已经是九月了还这么热，气候不正常呀！”幸村甩了甩头，“水的温度也很高。”

二人正说着公园正中央的大树中忽然袭出了一束火焰，紧接着那束火焰中飞出了一个火球，向着人工小河高速地飞着，火焰擦过水面燃起了一股股蒸气。

“是什么东西！”人群中传来了惊恐声，那火焰飞到了半空张开了一双翅膀，发出了一声鸟鸣……

“这里！”伊达跟幸村把卢克拉到了身边以免他受到伤害。

“大针蜂！”卢克忽然见到躲在不远处树荫下的大针蜂便喊了一声，焦急地跑了过去。

“卢克！”幸村见状也跟了过去。

那火焰越升越高直至消失了踪影，伊达见状这才放松了警惕冲向了卢克与幸村：“你们没事吧？”

“我没事，大针蜂很不舒服的样子。”卢克拿精灵球收回了大针蜂，“一

定是被热到了。”

“赶紧把它带去口袋妖怪中心。”幸村说完望向了不远处草丛中的一只口袋妖怪，只见那红色的蘑菇状口袋妖怪也正因为天气的关系而喘着气，满脸一副快要晕倒的样子。

“那是派拉斯特。”伊达说着拿出了手机，“快打电话给口袋妖怪中心的人来救援，由于天气过热大部分草系与虫系的口袋妖怪都受不了了！”

忙活了好一阵子，终于到了晚上，然而气温依旧没有降下来。伊达、幸村还有卢克三个人半躺在二楼的小阳台上一动不动。

“好热啊，没理由九月了还这么热……”卢克抱怨道，“为啥住在这里的人家都不安空调的，虽然一年只热几天，但不开空调的日子太难受了。”

“我们那里根本没有空调，夏天也是照样过。”伊达将毛豆挤到半空，灵巧的用嘴接住，“有毛豆吃就好。”

“有什么好吃的……”卢克半闭着眼望着夜空，“伊达哥哥你说，白天看到的那个火球是什么？”

“电视上都说了，可能是火焰鸟出现了。”幸村插嘴道，他拿出了图签读道，“火焰鸟，火焰口袋妖怪，闻名传说中的火鸟。每次拍动翅膀都会产生眩目的火焰，如果在雪国见到这只全身燃着熊熊火焰的传说中的口袋妖怪，即是表示春天已经来临。”

“哇……这么说能见到火焰鸟就代表春天即将来临啦？”卢克握着拳头开心地说，但马上又摇了摇头，“不对，不对！那它应该在冬天出现才对，现在明明是夏天嘛！”

“那照你这么说，夏天应该出现急冻鸟才对？”幸村说着又翻开了急冻鸟的图签，“冷冻口袋妖怪，长有一副透明美丽的翅膀，具结冰和传导的能力，是传说中的鸟型口袋妖怪。传说它在飞行时能将空气中的水分凝结成雪。据说在非常寒冷的雪山中，它会忽然出现在即将被冻死的生物眼前，当它拖着长长的尾巴飞在天空上时，姿态显得非常美丽壮观。”

“这么说急冻鸟来临代表着不幸了？”卢克说着回想起了去年冬天那场雪，“去年的雪好大，爸爸的农田都被冻坏了，还好我没看到急冻鸟，否则就惨了。我还不想死呢。”

“我看到了，不还是好好的活着吗？”伊达又吃了一口毛豆，“如果那时候知道急冻鸟如此珍贵，我一定好好会会它。”

“你见到了？”幸村跟卢克凑到了伊达身边，“怎么回事，怎么从来没听你提起过，快说说！”

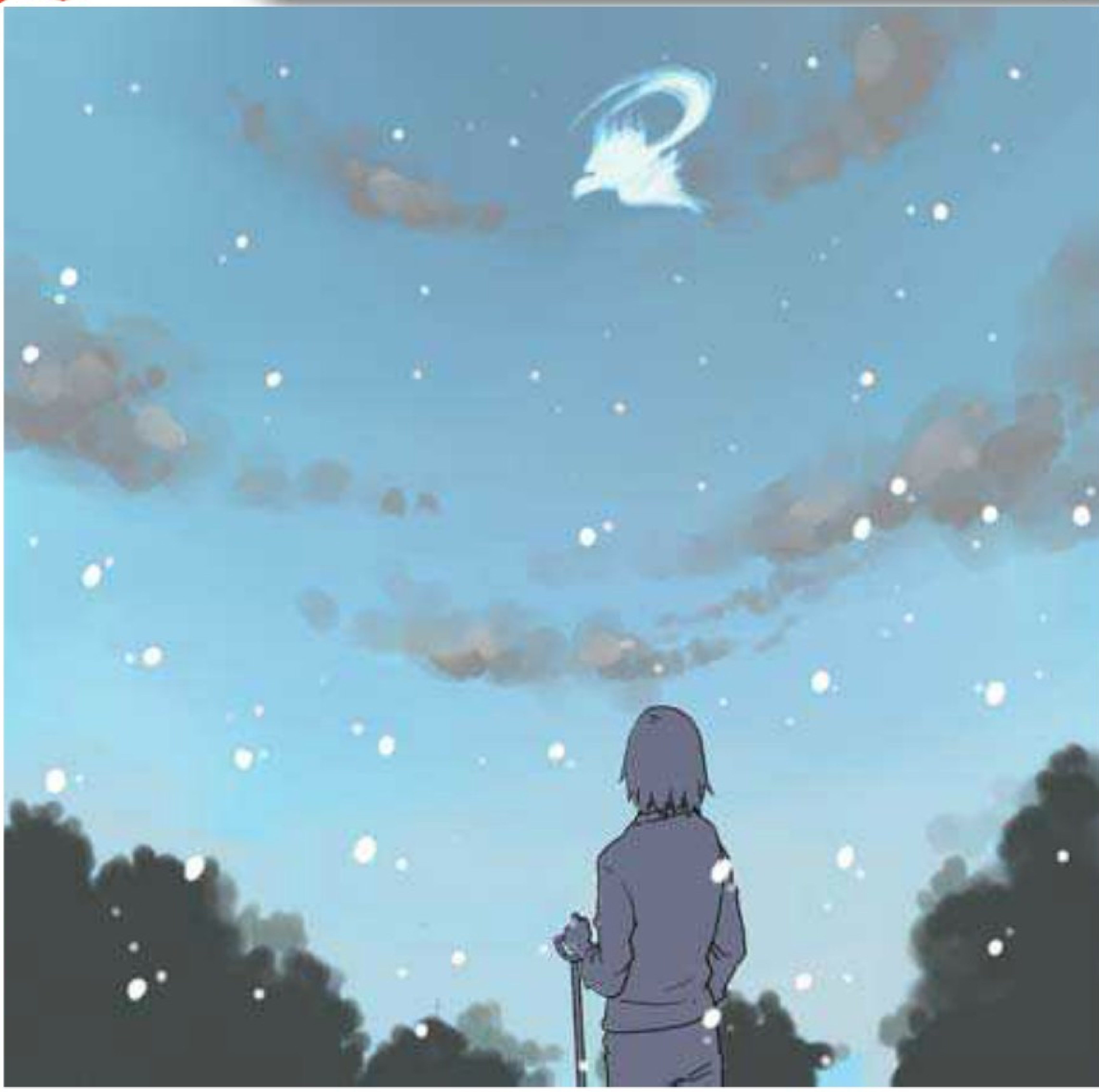
“你俩不要靠我这么近啦，热死了！”伊达推开了二人回想起了去年的那场雪……

“那时候，也就是我第一次到卢克家里来的时候不是正在下雪吗？”伊达说着望向了夜空，“圣诞节跟新年都过去以后，雪一直没有停，一直断断续续地下了将近半个月，本以为雪停了，我可以回去布莱恩的公司了。哪知在我回去之后的一周，雪又来了，而且在一夜之间竟已埋没了膝盖。”

“我记得，今年一月的雪好大，学校都没有上课呢！”卢克插嘴道，“足足下了一周，我一周都没出门。”

“我也是呀！”伊达说，“大雪封山，我七天都没有出门，在最后一天，雪停下来的时候我走到外面铲雪，发现布莱恩种的农作物都被冻死了。”

“新闻说那场雪破了贝尔维尤市历史上的记录……”幸村抓起身边的酒瓶一饮而尽，他打了个嗝接着说道，“那急冻鸟呢？”



要来了，传说中的口袋妖怪们都不安分，所以都跑出来了。”

“就算明天是世界末日，也是要好好的过好今天！”伊达敲了卢克的脑袋一下，“快点睡觉吧，明天还要工作、上课。”

“可悲的现代人啊……”幸村摇了摇头，“我才不管呢，我跟卢克还要继续聊聊关于火焰鸟与世界末日的事情。”

“随便你们吧，我可没时间跟你们胡闹。”伊达伸了个懒腰向房间内走去了……

卢克跟幸村相互耸了耸肩，噗嗤笑出了声：“可悲的现代人啊！哈哈……”

“还没说完嘛！”伊达把酒瓶抢了过来放在了地上，“别人说话时要认真听话，这是基本的礼貌！我在外面铲雪，顺便想看看那些调皮的穿山鼠们如何了，哪知天上又飘起了零星雪花，我抬头望去，见到一条蓝色的大尾巴在空中一闪即过。”

“哇……”卢克听的入神，“蓝色的大尾巴，那是急冻鸟吧！”

“如今想来应该是的，当时我也有听到一声鸟叫，等那条大尾巴消失了以后，雪就停了。”伊达将最后一根毛豆扒开放在嘴里，“还不错，急冻鸟跟火焰鸟都被我见过了。”

“如此看来，夏天出现火焰鸟也是正常现象了？”幸村说，“我可不觉得，它干嘛非得这时候来折腾我们啊，要来也是冬天来才好。”

“其实大家听说过2012年是世界末日吗？”卢克说，“我觉得应该是世界末日

7. 乱世再现



这是2012年的冬天，贝尔维尤市十二月的街头，布莱恩一家人加上伊达与幸村一同来到了贝尔维尤广场——这间大型购物中心。华灯初上，各式吊灯齐放异彩，购物中心的楼顶又挂满了与去年如出一辙的装饰。人们在为年底的抢购做最后的冲刺……

幸村看着这里的一切，仿佛去年跟警察在这里大闹的情景还历历在目，已经一年了啊……不知道主公那边怎么样了……想到这里他不禁垂下了头。

“转眼来了都一年了吧！”布莱恩说，“是不是还在担心你们那个世界？”

“布莱恩先生！”幸村惊讶地说，“您在说什么？”

“看来阁下一早知情了。”相比幸村，伊达则比较冷静，他向布莱恩点了点头，“这一年多亏你们照顾了。”

“咦？”卢克拍着自己的两条腿说，“我怎么都糊涂了，怎么回事？爸爸知道……”

“爸爸当然知道了。”玛吉拉起了卢克的手，“只不过一直没有提到过他俩的问题，所以一直没有说过。”

“那爸爸也是《BASARA》的迷了？”卢克说，“那爸爸真讨厌，都不陪我一起玩。”

“爸爸可不知道什么《BASARA》，哈哈……”布莱恩笑了起来，“只不过他们的举止动作，包括服装都让我一眼就看出来了。”

“这不愧是做生意的人。”幸村赞叹道，“多谢阁下收留我们。”

“这谁都看得出吧？”布莱恩拍了拍二人的肩膀，“好了好了，今天咱们一家人一起出来购物，不要愁眉不展的了！”

“好好，我要开开心心地去游戏店！”卢克说出冲进了人群里，“幸村哥哥跟我一起去吧，去看看你和伊达哥哥所在的那个游戏！”

“卢克！”玛吉喊了一声，幸村拉住了她的胳膊，“夫人，让在下去追他吧！”说罢便跟着卢克的方向去了。

“那也不用把说话方式都改了吧！”伊达望着幸村远去的背影摇了摇头，他转过头来又向布莱恩深深地鞠了一躬，“真的非常感激阁下。”

“你还不是一样！”玛吉笑到，“这么大的礼，哪是我们一般人承受得起的，奥州笔头君！”

“不要取笑我了。”伊达搔了搔头，“那我就不打扰你们二人世界了，我也去周围看看。”

“那一会儿电话联系吧！”布莱恩跟玛吉向伊达招了招手。

伊达不知不觉走到了购物中心外面，他坐在门前的喷泉池看着里面那两条游来游去的角金鱼，不禁也想起了自己的往事，想不到在这里已经待了一年多了，不知道那次战役的结果是如何呢……当时自己就无缘无故地从众人面前消失了……



“嗯？”伊达只觉得耳边凉飕飕地，周围刮起了寒风，他捂起了耳朵抬头向上一看发现天空开始飘雪了，不足片刻鹅毛大雪已经开始纷飞。

“不是吧，不是说这个城市不会下雪的吗？”周围的一个游客喊了一声便跑进了购物中心，“下雪啦！”

“下雪啦，下雪啦！”周围的几个小孩子见到雪都开心地叫了起来，“好开心，圣诞节也要来啦！”

“天降瑞雪，是好兆头。”伊达站了起来，昂起头闭上眼睛让雪花打在脸上，此刻的心情真是难以形容。

“哇，那是什么！”随着一个女人的声音，半空中冲下来一团火球，在即将撞在路面的时候忽然急转又飞向了半空，刹那间空中艳阳高照，周围气温不断升高，不足片刻人们已经开始大汗淋漓了。

伊达望向半空中的火球，他知道这正是九月时在公园见到的……

“火焰鸟！”人群中传来了这个声音，半空中那团火球张开翅膀，传来了一声鸣叫，紧接着那火球向四周发射着火焰，人们见状都纷纷闪入了购物中心。

伊达腰间的精灵球自动打开了，水精灵、飞天螳螂还有喇叭芽纷纷站在了伊达身前做出了迎战的准备，它们绝不允许自己的主人受伤。

火球飞向了高中，一只鸟状口袋妖怪从火焰中冲出，双目泛着红光，它不由分说便向购物中心发射出了一束高温火焰。

“水精灵，用冲浪！”伊达连忙让水精灵迎战，水精灵跃向了喷水池内控制着池中有限的水流卷起了一个浪头，抵挡住了火焰鸟的攻击。

“那火焰鸟像是发狂了！”伊达身后的一个保安说，“看它的眼神绝对不是正常的火焰鸟。”

“阁下知道些什么？”

“我以前做过口袋妖怪的研究，后来为了生计才跑来当保安，不过我敢确定这只火焰鸟绝对不正常。”



伊达转头望向半空中的火焰鸟，确实这火焰鸟的眼神看着像是发狂了一样。他正欲攻击，半空中又降下了雪花，苍白的天空中又传来了一声鸟鸣，那拖着蓝尾巴的美丽身影出现了，一束急冻光线从半空中直射向火焰鸟，火焰鸟发射出火焰放射抵抗，片刻间天空又是降雪又是降小火球，可糟糕透了。

“口袋妖怪们……”伊达忽然注意到城市中生活的那些小拉达、大尾兽等正成群地向外面迁移，而空中也飞过了无数的鸟类口袋妖怪。

“伊达哥哥！”卢克与幸村从购物中心内冲了出来，“我们听到购物中心的广播就跑出来了，你还好吗？”

忽然间漫天的雪花飞舞，将周围的树木全部冰封住了，那蓝色的口袋妖怪终于现出了真身，果然是急冻鸟！这急冻鸟与火焰鸟一样，双目泛着红光，像是发狂了一样，它先是向火焰鸟吹出了一股寒风，紧接着又向城市吹出一股冷气流，这次不止树木，连马路跟楼房都结了冰。火焰鸟

也不示弱，翅膀一挥寒冰全部融化，紧接着它与急冻鸟在空中争斗了起来……

卢克看着周围成批移动的口袋妖怪不禁惊道：“好多口袋妖怪啊！”

“因为急冻鸟与火焰鸟的出现，造成了环境变化，引起了口袋妖怪们的大批迁移。”伊达说着拉起了卢克的手，“你快点去购物中心找爸爸和妈妈，这里交给我跟幸村来应付吧！”

“不行呀，卢克也是口袋妖怪训练家，留在这里也帮得上忙。”卢克说着放出了杰尼龟，“我跟杰尼龟也不会退缩的。”

“但我们总要搞清楚这两只鸟为什么会发狂吧？”幸村说着也放出了口袋妖怪，“九尾、烈雀。”

“我们一定要分工合作，假设让飞天螳螂去跟火焰鸟对抗等于是送死，所以我让水精灵去对付火焰鸟，你就跟九尾去对付急冻鸟吧。”伊达说着指着半空中的火焰鸟命令道，“水精灵，使用水枪！”

“九尾，向着急冻鸟用火焰放射！”跟随着主人的命令，两只口袋妖怪各自向空中的神鸟发出了攻击，然而攻击并不能够到它们的飞行高度，根本无济于事。

正在焦急时，周围响起了警铃，警车从左右两个方向来到将路口封锁了起来，警车内下来了一干警察将广场门口包围了起来。不久后消防车也来了，随着那些消防员一起下来的还有个穿着白大褂的博士打扮的老头。

“所有人全部进去购物中心，这里有警察在就可以了！”随着一声叫喊，在购物中心门前观望的人们纷纷退进了广场里，人们隔着玻璃窗看着外面的景象，有的人幸灾乐祸，有的人焦急万分，有的人干脆像没事儿人一样坐在原地不动。

伊达、幸村与卢克三人也终于找到了布莱恩与玛吉，五人挤在一起看着外面的景象，这时而冰封时而融化的景色想必这辈子也见不到几次吧。



“虽说2012是世界末日，但为免太过夸张了吧！”人群中传来了这样一个声音，然而并没人理会她——说这话的是一个领着卡蒂狗的贵妇。

“长久以来环境被破坏，地球暖化逼疯了口袋妖怪，这个我早就知道了。”她身边另外一个妇人说，“本应该是暖和的地方都变冷了，而冷的地方却都异常炎热。比如今年北京的暴雨，西雅图的暴晒……”

“史密斯太太你是

哪里听到这些理论的？”领着卡蒂狗的妇人惊讶地说，“你该不会也发疯了吧？”

“是我丈夫讲给我听的，你看，他不是就在外面吗？”顺着史密斯太太手指的方向望去，原来她的丈夫正是外面那个白大褂——口袋妖怪博士。

“这话说的有道理。”布莱恩点了点头，“这些年来环境确实被破坏得太严重了。由环境污染引起的温室效应让地球表面变热的，造成了很多严重的后果，比如地球上的病虫害和传染疾病增加、海平面上升、气候反常、海洋风暴增多、土地干旱、沙漠化面积增大……”

“听起来挺严重的。”伊达说着握紧了拳头，“不过这些事情并不是一时片刻就能解决的吧，是要靠大家一起努力。”

“老公你好棒啊，知道的这么多！”玛吉赞叹道。

“现在不是说这些话的时候。”布莱恩继续说道，“我想史密斯太太说得对，环境污染引起的温室效应首先让比人类跟敏感的口袋妖怪察觉了，所以火焰鸟与急冻鸟被搞疯了……全球暖化还有个非常严重的后果，就是导致冰川期来临。南极冰盖的融化导致大量淡水注入海洋，海水浓度降低。大洋输送带因此而逐渐停止：暖流不能到达寒冷海域；寒流不能到达温暖海域。全球温度降低，另一个冰河时代来临。北半球大部被冰封，一阵接着一阵的暴风雪和龙卷风将横扫大陆。”

“那2012就真的来了？”卢克说。

“2012已经快过完了。”伊达说着抓起了幸村的胳膊，“总之不管如何，环境污染也好，地球暖化也好，我们每个人都要负起责任，保护地球是每个人都必须要遵守的条约，现在就从我做起，先去把两只神鸟解决掉吧！你跟我去！”

“喂喂，你拉我干嘛，快摔倒了啦！”幸村被伊达拉着冲入了购物中心的三楼，直奔楼顶。



“伊达哥哥，幸村哥哥，我也去！”卢克正欲追去，却被玛吉与布莱恩拉住了。

伊达与幸村二人此刻正站在购物中心的顶楼，相互点了点头。幸村首先跃到了九尾的背后，伊达见状也站在了水精灵旁边：“伊达政宗/真田幸村参上！”

水精灵首先向半空中发射出一束水流，紧接着有用急冻光线将水流冰封在半空中造出了一座冰桥，幸村驾驭着九尾顺着这冰桥冲向了高空向急冻鸟发射出了一束火焰放射，这一击正好击中毫无防备的急冻鸟。火焰鸟见状向九尾发射出了一束火焰，正中它。

“这疯鸟怎么在这时候出来捣乱！”伊达说着命令道，“水精灵，你也冲上去，攻击火焰鸟！”水精灵听从命令也顺着冰桥上了半空，向着火焰鸟发射出了水枪。

“其实这让我和九尾更加精神抖擞了！”幸村与九尾从烈焰中冲了出来，果然如他所说，九尾的士气更加威武了。

“原来是九尾的引火特性。”伊达摇了摇头，“那飞天螳螂，你也来帮忙！”他抛出了飞天螳螂的精灵球，“风风火火、轰轰烈烈，用你的翅膀将火焰吹得更猛烈一些吧！”飞天螳螂听令拍打起一对翅膀将九尾身上的火势吹得更猛烈了。

“那你也来帮忙，烈雀！”幸村抛出了烈雀的精灵球，烈雀与飞天螳螂两个一起向着九尾吹出了一阵阵风，九尾身上的火焰燃的越来越大，它张开九条尾巴屹立在冰桥上方十分威武。

“让你见识一下武将的风范！”幸村说完驾驭着九尾跃向了半空，一束火



焰漩涡从九尾的尾间发出将急冻鸟团团包围，幸村顺势脚下一点，跃到了急冻鸟的身边，挥舞出了冒着火焰的拳头，“真田源次郎幸村全力一击！”这一拳下来急冻鸟被击个正着，气焰不断下降，像是受到了不小的创伤般拍打了两下翅膀径直落了下去。

火焰鸟见状又向急冻鸟发出了一束火焰放射，急冻鸟先后遭到这些火焰的攻击受到了极大的创伤，跌落在了地面上。

“幸村，抓紧！”随着伊达的叫喊，喇叭芽向半空中的幸村伸出了藤鞭，伊达就这样抱着喇叭芽将幸村安全送到了九尾的背后。

购物中心内的人们虽然看不到空中的景象，但二人的举动却完整的被警察与消防员看到了，那白大褂博士更是惊讶地一个字都说不出来。

“伊达政宗参见！”伊达抽出了腰间的火枪向半空中开了一枪，他与飞天螳螂向着冰桥冲了过去。

“笔头阁下小心，你的功力还没有恢复！”幸村喊道。幸村说的不是没道理，这么久以来一直没见伊达说过自己的毒已经完全恢复了。

“不用担心！飞天螳螂，我们一起跳上去！”冲到冰桥面前的伊达与飞天螳螂纵身一跃竟跃到了冰桥上，再跃两次已经到了冰桥顶部。

火焰鸟见状向伊达发出了一团火焰，飞天螳螂拍打起了翅膀将火焰暂且抵挡了下来。

“单靠飞天螳螂吹出的风又岂能挡住那神鸟的火？烈雀你也过去帮忙！”烈雀听着幸村的命令飞到了半空帮飞天螳螂一起吹着火焰鸟的火焰，水精灵则向半空中的火焰鸟发射出了一束水流，火焰鸟慌忙躲闪，伊达见状跃向了半空举起手中的火枪向火焰鸟斩去，一束电流贯穿火焰鸟的全身，紧接着飞天螳螂与烈雀又先后向它吹出了一股利风。

“九尾，去救政宗！”九尾听令跃向半空接住了伊达，将它安然地送到了地面。一轮攻击下来，烈雀居然开始进化了——它身上闪起了刺眼的光芒，不足片刻已经进化成了大嘴雀。

“这次好了，恭喜你大嘴雀，我也可以飞了！”幸村拍掌道，大嘴雀见状飞到了幸村身边，将他带向了半空，“伊达政宗阁下，就让我们一起把这火焰鸟击败吧！”

“嗯！全力一击！”伊达跃到了冰桥顶上，身上爆出了一股蓝光，而半空中的幸村身上也闪出了一束红光，这两束光芒一并冲向了火焰鸟……

周围传来了一阵爆炸声，一阵浓雾模糊了人们的视线……

待情况稳定下来时候，已经过了半个小时，消防员已经将昏厥的火焰鸟与急冻鸟运上了车，再隔一阵警察们也解除了道路的封锁。布莱恩与玛吉领着卢克从广场内冲出来却找不到幸村与伊达了……

“伊达哥哥，幸村哥哥你们在哪里？”卢克大声喊着，然而并没有人回应他，伊达跟幸村就像随着这场混沌消失了一样……

“你们不要死啊！你们在《BASARA》里那么强大，你们是游戏里的角色，不会死的呀！”眼泪已经从卢克的眼中淌了下来。

“卢克……”布莱恩抱起了卢克，“我想他们两个一定是回到游戏的世界去了，他们回家了。”

“不要，我们是一家人，我不想他们走……”卢克抹着泪水使劲地摇着头。

这时玛吉的手机忽然响了起来，她接通了电话：“嗯，什么？好，我们马上回去！”

“老公，是伊达打来的，他跟幸村在家里呢，我们快点回去，卢克别哭了！”她慌忙地说完这句话便向停车场跑去了。

“你妈妈也很着急的。”布莱恩拍了拍卢克的脑袋，“我就说他们回家了嘛！”

“快点回家！”卢克从布莱恩的怀里跳了下来，跟杰尼龟一起追着玛吉去了……

回家吧！



火焰鸟与急冻鸟的事件暂且平息，然而电视上却不断地报道着这件事并时刻告诫着大家环境污染的危害性以及应该如何正确保护环境，当然最不愿让人看到的新闻就是伊达与幸村战斗的影像……

现在贝尔维尤到处都是关于真田幸村与伊达政宗的新闻，什么科学怪人、活死人等等各种头衔都一个个的往他俩头上扣，同时还牵扯出了一年前大闹购物中心的红衣人与90号公路附近的持枪蓝衣人的旧事。

“如此看来，你们两个最近还是不要出门了。”玛吉关上了电视机对二人说，“真想不到闹到这个地步。”

“听说还有科学家要把你们两个抓走做解剖呢！”卢克煞有介事地对二人说，“我看你们两个到时候就真成了活死人了。”

“卢克不要乱说。”布莱恩把卢克抱到了自己身边对二人说，“不如我送你们去外州暂避一段时间？”

“这，真是麻烦你们了……”幸村十分不开心地低下了头，“为此我表示十分抱歉。”

“要走就尽快了，被你的同事们找到这里是迟早的事。”伊达对幸村说完这句话后便对布莱恩说，“我不想继续麻烦你们，就让我跟幸村去山区暂避一下吧！”

“还说什么麻烦不麻烦，我们是一家人不是吗？”玛吉说道。

“太太，先生还有卢克，你们都是好人。”幸村擦了一把脸，“感动啊！”

“大男人流血不流泪，不许哭！”卢克学着大人的样子给了幸村一拳，“幸村哥哥可不许哭，哈哈。”

“你看，一个孩子都比你坚强。”伊达抱起了卢克，“那我们走了，你可不许哭。”

“嗯，我不会哭的，我等着两个哥哥

回来。”卢克坚定地向二人点了点头。

“那我们就尽快收拾东西吧……”

8. 苍红决死战



布莱恩开着车将伊达与幸村暂且送到了本州颇具盛名的雪山——雷尼尔山。

“瑞尼尔山国家公园，这座山从周遭的平地中陡然升起，园区的95%是保存在原始状态。最高点的周遭满是峡谷、瀑布、冰穴以及数量超过25个的冰河。休眠的火山常常笼罩在云里，每年为峰顶带来数量庞大的雨水与雪花，并且让周末许多前来观赏的游客无法看到神秘面纱后的峰顶。”伊达翻阅着从山区入口处拿到的小册子，叹了一口气，“这里倒也算安静。”

“麻烦了布莱恩先生一家呢，估计记者全都找上门了吧。”幸村用小棍子扒了扒篝火，“好在周遭露营的人们没人认识咱们。”

“其实咱们从来也没有认认真真地打一场。”伊达忽然说。

“嗯？”幸村看着火光映射下，伊达那张认真的脸。

“我是说，”伊达欲言又止，“我的功夫实际上在春天就已经恢复了，只是我从来没有提起过。”

“可能就像阁下说的，在这个世界已经不需要武士了吧。”

“或者我们更适合生活在这个和平的年代。”伊达站了起来，望着半空中的圆月说，“还记得吗？”

“什么？”

“咱俩第一次对决的时候，是个夏夜，那晚的弯月很吸引人呢。”

“记得，也不知道从那以后主公怎么样了。”

“好像是很久以前的事了呢。”伊达转过头向幸村伸出了手，“谢谢这一年来你的陪伴，我想如果我们从开始就生在这个世界的话，会是很好的朋友呢。”

幸村也伸出了手：“谢谢。”

“以现代人的方式握手，其实也很不习惯。”伊达笑了一声，“我忽然觉得自己好傻，好像已经开始跟这个世界告别了一样。”

“那就明天吧，我们认认真真的比一场。”幸村握着拳头说，“认认真真的！”

这个夜晚过的很长，睡不着的不止伊达与幸村，布莱恩一家人也是一样。卢克一个人望着夜空的圆月发呆，布莱恩与玛吉的心里也很不是滋味。

“他们过一段时间就会回来的。”卢克拍了拍九尾与水精灵的脑袋，喇叭芽、飞天螳螂与大嘴雀也垂下了头，似乎主人再也不会回来了一样。

“我们出去转转。”卢克拿精灵球收回了口袋妖怪们，骑到了大嘴雀的背后飞向了高空，月色下远处雾蒙蒙的一片，除了灯火什么都看不到。平时太阳出来的情况下，是可以看到瑞尼尔山的，那景色就

像日本的富士山一样……

这天清早，伊达与幸村换上了自己的盔甲，一左一右站在了瑞尼尔山的雪地里。

“失礼了！”红色的枪从幸村手中挥出，气流将地上的雪花吹起，径直打向了伊达。伊达抽出刀剑与幸村的兵器对抗，一阵雷电与火焰的交错后，政宗跃向半空抽出六把刀，幸村也从地上跃起挥舞着双枪向伊达对抗……

卢克骑着大嘴雀，抱着喇叭芽在贝尔维尤市的上空，望着瑞尼尔山。今天阳光明媚，雪山异常漂亮……不知道伊达与幸村还好吗？

雷电与火焰的争斗越来越烈，这气流演变出的巨大光球将伊达与幸村吞噬，又是那个古怪的场景，身体像是失去了平衡般不断地向下跌去，周围的景色如画卷般不断改变，各式各样的人、各式各样的景色……

卢克见到半空中出现了一红一蓝两束光芒，自瑞尼尔山顶直冲云层，稍纵即逝。

“再见了，伊达政宗与真田幸村！”卢克再也忍不住泪水，向着瑞尼尔山挥着手喊道，“再见了，伊达政宗与真田幸村！我会想你们的，再见了，要记得我啊！”

9. 战国

“等等！”混乱中，只听得这样一个声音，伊达政宗与真田幸村发现彼此中间正被一个忍者挡着，而周围……

“你是何人？”伊达政宗心情复杂地问了一声。

“能否到此为止呢？独眼龙老大。”忍者答道，“吾乃武田军的真田忍队——猿飞佐助，虽然我也不喜欢搅场子，但我们的主力部队与上杉即将包围这里。三方混战姑且不谈，要是两方联合起来攻击你们的话，不觉得形式太不利了吗？”

“别给我故弄玄虚，哪有人会因为敌方忍者的话而撤退？”伊达政宗低着头，头发将眼睛完全掩盖了起来。

“政宗大人，我看还是暂且撤退吧！”身后的小十郎说道。

小十郎？多么熟悉的声音……政宗抬头望了望弯月，再回头看了一眼自己的军队，仿佛一切都没发生过一样，自己又回到了这个乱世。

“即使下定决心拼死一战，我们也会付出大量牺牲的。”小十郎说，“所以，我看还是暂且撤退吧！”

政宗没有回应小十郎的话，抬头看了看那边的幸村，他也一样以一种复杂的眼神望着自己——我们真的回来了，回到了这个乱世……命中注定的一样……

“撤。”伊达政宗淡淡地说了一句，跃上了马背，头也不回地向着来的方向去了。

真田幸村站在原地，强忍着眼中的泪水，甩了甩头，复杂地说了一句：“我的胸口居然在沸腾，多么豪壮的霸气，多么高昂的斗志，多么强大的力量！”

“可语气不太像哦。”猿飞佐助将双手插在胸前，“再斗下去恐怕会两败俱伤，今天就到这里吧。”

“伊达政宗……真田幸村我记住你了……”

“下次再光明正大地打一场吧！”佐助拍了拍真田幸村的肩膀，轻轻一窜消失在了丛林中。

真田幸村盯着伊达政宗离去的方向望了望，也转身离开了……

这个时代是个不折不扣的乱世。

完

光盘导视

一、2013剧场版特报预告（1）



二、任天堂网络直播会——《口袋妖怪 X·Y》发布



三、宠物小精灵BW（第二季）



106.热斗！赢得劲敌对战吧！



107.幼牙龙迷路了！



108.达迦奇登场！小智对抗肯尼安！



109.小智对抗小哲！秘密武器三头龙！

菜单曲目： 石之洞窟（口袋妖怪不可思议的迷宫 伟大之门与无限迷宫）

创刊合作论坛：口袋妖怪525



合作字幕组：

神奇字幕组

网址：http://www.sqsub.com/



合作字幕组：

C2字幕组

网址：http://www.c2club.net



《口袋玩家》62辑读者调查表

姓名________ 昵称______ 年龄______ 性别______ 职业______

Email________________QQ________

地址____省______市（县）______区________

邮编________ 联系电话________

爱好____________________

自画像

☐**我愿意公开QQ**

你最喜欢《口袋妖怪》的

☐游戏 ☐动画 ☐漫画 ☐周边 ☐其他______

你正在玩的《口袋妖怪》是

☐黑2・白2 ☐黑・白 ☐心金・灵银 ☐钻石・珍珠・白金 ☐宝石

☐其他______

本辑你最喜欢的内容：________

原因：________

本辑你最不喜欢的内容：________

原因：________

你对本辑的栏目构成满意吗？

☐满意 ☐一般 ☐不满意

除了《口袋玩家》，你近期还买了其他什么游戏动漫杂志？________

____

你购买《口袋玩家》是

☐每辑必买 ☐有选择地购买 ☐刚刚购买

《口袋玩家》上市日期后多久你能买到？

☐当天 ☐一周左右 ☐一个月左右 ☐更长时间 ☐其他______

你本辑的《口袋玩家》的印刷装订质量

□正常 □重影 □图片灰黑 □页未裁开 □掉页 □其他________

你或你的朋友有停买过《口袋玩家》吗？停止购买的原因是什么？

____

你对《口袋玩家VOL.62》DVD的内容

□满意 □一般 □不满意

你的《口袋玩家VOL.62》DVD读碟正常吗？

□正常 □有点卡 □读不出来

本辑的DVD动画有什么问题？

□没问题 □声音和动画对不上 □字幕显示不出来 □其他______________________

如果由于时间太远将以前的《口袋妖怪》攻略重新刊载，你是否赞成？并说出你的看法

□不必了吧 □赞成 □可以，但希望简短 □其他______________________________

____

本辑的赠品怎么样？也请说说你对赠品的意见和建议

____

你对《口袋玩家》的意见和建议

____

你想在“精灵中心”对小编讲的话，或说说趣事（如不够请附纸）

____

____

____

《口袋玩家》62辑大抽奖

只要在2013年3月5日前（以邮戳时间为准）将填好的调查表寄到兰州市邮政局东岗1号信箱，《掌机王》读者服务部（收），邮编：730020。 您就可以参加本辑《口袋玩家》的幸运大抽奖活动，详情请见封二。中奖名单将在64辑公布。

掌机王SP

掌机王荣誉出品

本手册随盘附赠不能单独销售

口袋玩家光盘定价：18元